Perception Design Group C

Dragonfl - eye

鈴木祥史

我満 広隆

夏堀 次郎

藤吉 菜月

Suzuki Yoshifumi Gaman Hirotaka Natsubori Jiro

Fujiyoshi Natsuki

360°+360°視界拡張

360° + 360° expansion of view

トンボはどんな世界を見ているのだろう

How is the view from dragonfly?

幼少時代、トンボを捕まえようとして遊んだ記憶。隠れても、気づかれて逃げられてしまった経験。彼らはどんな世界を見ているのだろう。私たちは、知覚の拡張を「日常的に体験できないことを体験すること」と定義した。そこで、広い視界(トンボの視界)を人の視界の中に出力することで新しい体験ができると考えた。コンセプトは新しい視界。

I remember that we once played to catch dragonfly. I experienced that we hid well from it, but it ran away from us. I wonder how dragonfly can see this world. we defined that to expand perception is to experience things different from usual. So, we thought if we can see the view from dragonfly, we can experience novel. Our concept is expension of view for no ordinary experience.



提案システム

Propose system

私たちは、Dragonfl - eye を提案します。Dragonfl - eye は、自分をとりまく環境全てを見ることができる"視界を拡張する眼鏡"です。

We will propose Dragonfl-eye. When we put on Dragonfl-eye, we can see all direction around us. This is the glasses what can expand view.



