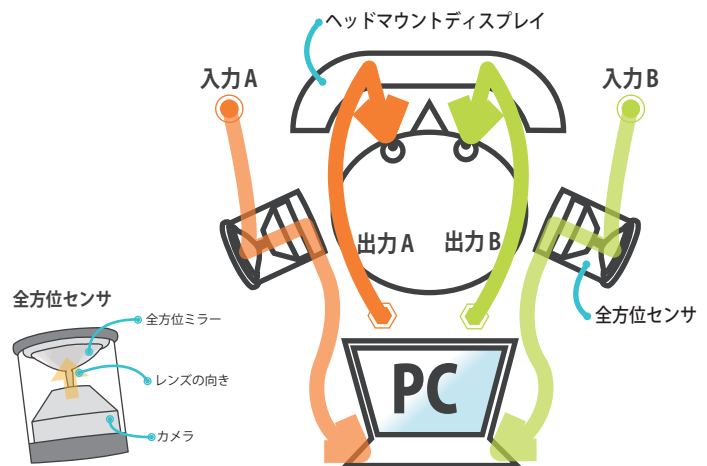


システム構造

System structure

両耳につけた全方位センサからの情報をパソコンで処理し、HMDに投影する事で、360°+360°の世界を体験できる。

The information from the sensor of all direction on the both ears is processing with PC and projecting onto HMD. So, we can experience the world of 360° + 360°.

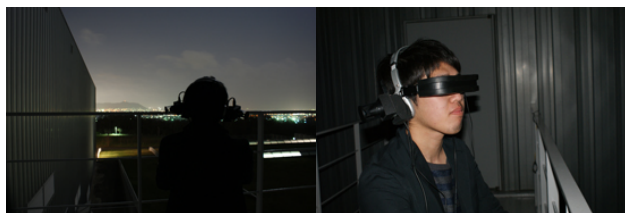


使用シーン

Use scene

Dragonfl-eye をどのようなシーンで使用し、それによりどのような効果が得られるかについて考えた。

I thought about by what kind of scene was Dotagonfl-eye used and what kind of effect was obtained more.



夜景 今までにない景観の楽しみ方
Night view New method of enjoying landscape



スポーツ 今まで不可能だったプレーの実現
Sports Realization of impossible play until now



事故の回避 死角からの危険を回避
Avoidance of accident Danger from blind corner is avoided



防犯 後ろに不審者がいてもすぐ気づくことができる
Crime prevention Even if there is a stranger in the rear, it's possible to notice right now

リフレクション

Reflection

人の視界を拡張することは実現できた。これを元に、表示方法を変えることで、知覚できる情報を変化させ、人にどのような影響を与えるかなどの実験を行いたい。

It was achieved to expand human's view. We want to experiment in what kind of influence it has on human by changing method to display and with changing the information which can be perceived based on this.