

# 次世代ケータイアプリプロジェクト

Next generation mobile application project.

森勇海 嶋倉舞 荒井健次 吉岡拓亮 小峰望 山下翔

澤田あかね 村越一輝

鈴木祥太 豊田真弓

岩野新士 谷本侑来 榎森大地 西優菜

伊藤優也 滝川茜

道本雅之 阿部由紀乃

富澤孝次郎 中村滋宏

### 目的

- Purpose

携帯電話キャリア間をシームレスに繋ぐモバイルマルチメディアサービスの提案と開発を行う。 We propose and develop a new mobile multimedia service which connect mobiles of different mobile communication careers seamlessly.

◆ 未来大学と専修大学がお互いの長所を活かした共同開発を行う。 FUN and Senshu do the joint development that makes the best use of an advantage each other.

### 概要

現在、携帯電話普及率は世界的に増加傾向にあり、私達の生活になくてはならない存在になっている。そこで私達は、今までにない画期的なアプリケーショ ン開発を目指した。そして開発において、協力企業のサポートの元で未来大学と専修大学が共同し、各キャリア共通アプリケーションの企画・開発・調査・ ビジネスモデル立案を行なった。未来大学(システム情報科学部)と専修大学(経営学部)がそれぞれの得意な分野を活かしながら協力していくことで、4 キャ リアで使用可能な今までにない新しいアプリを共同で開発する合同プロジェクトである。

This is the project that Future University Hakodate (science of media system) and Senshu University (bussiness administration) develop communally innovative application service with sharing-each experience and skill.

Today, the penetration rate of cellular phones is increasingly in the world and our life is inseprable from them. And we carry out investigations, projects, developments and proposing new bussiness model with advices from cooporative company for developing new application service.

協力企業 Powered by Companies

dusas docomo = SoftBank = william Milliam hp



#### 活動 - Activity -

#### - Schedule







第2回合同合宿



一:専修大学

-:合同

## • 未来大学

# Future University - Hakodate

- docomo,au,SoftBank/WILLCOM,iPhone の 4 班に分かれて開発を行う。 Develope by 4 groups docomo, au, SoftBank/WILLCOM, iPhone
- 開発プロセスの経験をし、実践的なソフトウェア開発の手法を学ぶ。 earn practical software development and development proce
- アプリの詳細仕様書を作成し、各班で開発における仕様を統一する。 Draw up detail specification to standardize the specification.

### ● 専修大学 Senshu University

- 'プリのアイディア立案からビジネスモデル構築までの一連の企画・運営を学ぶ。 Learn planning and management from the idea conception to the business model construction.
- 市場調査や売り込み先の業界研究を行う。
- プレゼン能力や交渉力を身につける。 Learn presentation and negotiation ability



## 全体

毎週の会議や合同合宿を通して、協力企業のサポートの元、未来大学と専修大学が連携して企画・開発・調査・ビジネスモデル立案を行なった。 その結果、ユーザビリティを重視したアプリケーションの提案と開発を 行うことができた。

FUN, Senshu and cooperative company performed a planing, development, resaerching and business proposition with cooperating, through a weekly meeting and joint camps. As a result, we were able develop and proposing of the application which respectd to the usability

### 成果

- Results -

## ◎ アプリケーションの企画・提案の手法の習得

- Acquirement of technique of application design and proposal
- 仕様書や報告書の作成方法の習得 Acquirement of Specification practice and way of report generation
- 市場調査・ビジネスモデル立案における技術の向上

Technique improved in the market research and proposal of business models

- 離れた場所から共通のものを作る際の苦労や心構え Care and preparation when we create one thing at different location
- ソフトウェア設計・開発における実践的技術の向上 Practical technique improved in the software design and development.

一:未来大学 一:専修大学 一:合同