

ソラリス・プロジェクトII

Project Solaris II



氏名 Name	田辺孔明 Komei Tanabe 前小屋弘樹 Hiroyuki Maekoya	猪股弘貴 Hiroki Inomata 佐藤慧太 Keita Satoh	芳川裕基 Hiroki Yoshikawa 掛端俊希 Toshiki Kakehata	田中佑昌 Yusuke Tanaka
------------	---------------------------------------------------	-----------------------------------------------	------------------------------------------------------	-----------------------

概要 Summary

映画「惑星ソラリス」に登場する監督タルコフスキーによって描かれた、美しい自然を物理モデルとCGを用いて再現する。

Beautiful nature scenes are shown in the movie 'SOLARIS', directed by Andrei Arsenyevich Tarkovsky. He included and designed these scenes to impress many people. This project express some charming scenes of nature to inspired by Solaris file and based on technologies.



惑星ソラリス Solaris

目的 Purpose

- ・自然現象の物理モデルを理解
- ・仕様書の作成
- ・CGのプログラム実装

We focus on
 ・constructing a physical model of these nature phenomena.
 ・make specification.
 ・implement programming of computer graphics.

最終目標 Final Goal

目的を考慮したプログラムの作成

Development of the computer programs based on the project objectives.

スケジュール

	4月 April	5月 May	6月 June	7月 July	8月 August	9月 September	10月 October	11月 November	12月 December
目標設定	[Progress]								
文献解読		[Progress]							
プログラム実装			試作プログラム実装 We implement a prot-type deliverable.				最終プログラム実装 We implement a final deliverable.		
発表			中間発表準備 Preparation of interim announce.				最終発表準備 Preparation of final announce.		

前期

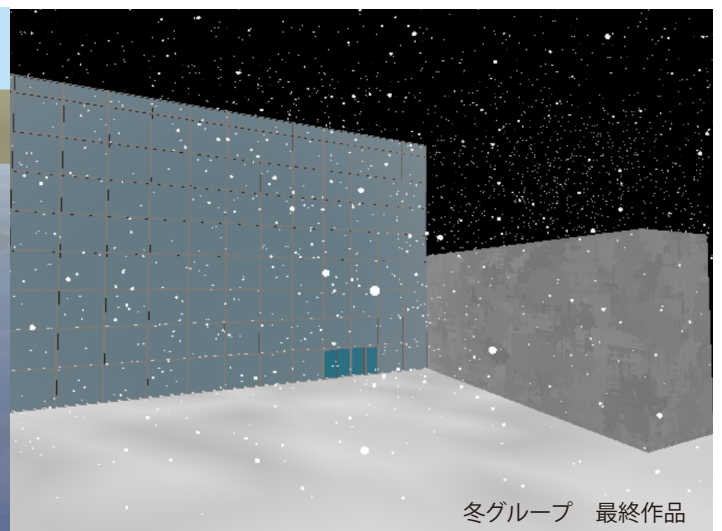
中間発表

後期

最終発表



夏グループ 最終作品



冬グループ 最終作品

獲得したもの Gained Skills

- ・CGプログラミング技術
- ・仕様書の書き方
- ・プレゼンテーションの仕方
- ・グループワークによる責任感

We learnt the following new techniques
 ・CG programming skill.
 ・How to write a specification document.
 ・How to perform a presentation.
 ・Sense of commitment for a group work.

