【2008/最終】プロジェクトNo.9 マルチユニット仮想生物ロボットの開発 担当:大沢英一、和田雅昭、加藤浩仁

# マルチユニット仮想生物ロボットの開発

Development of Multi-Unit Virtual Creature Robots

矢島雄一 Yuichi Yajima

石原由浩 Yoshihiro Ishihara 水谷奈生子 秋谷怜奈

三澤英樹 Hideki Misawa 瀬川まみ Mami Segawa

山 拓矢 Takuya Yama 梶田航世 Kousei Kajita

吉武 亮 太田功二 Kouji Ota

堺井祐基

#### 概要 Abstract

マルチユニットを用いて単体では単純な動 作しかしない自立型ロボットを複数つくり 、ロボット全体として生物的な動きを実現 する。このプロジェクトではどのような動 きが生物的であるか、それを実現するには

We make a number of autonomous robots which gives a simple behavior. All told. every robots achieve a biotical movement. In this project, we study what is biotical movement and design to

どのような設計をすればよいかを学ぶ。

#### マルチユニット Multi-Unit

個々の自立的なユニットが複数集まって 存在している環境がマルチユニットであ る。マルチユニットには全体を統括する 能力を持った中央制御系が存在しない。 他のユニットがとった選択に影響されて ユニットの振る舞いが決定する。

Multi-Unit system is made up of individual multiple unit. Multi-Unit system dose not have a central control unit. Every unit decide their behavior by other unit action.

## A Group

achieve it.

モデルはクラゲである。中心 マイコンから周囲にIDを送信 し、外部マイコンが受信した IDによって適切な位置へ移動 を行うことで全体で1つの生 物を表す。

The central unit send out ID its surround. The surresent by whole unit.

Jellyfish is our model.



## Group



本グループでは、複数のロボット を使用し、狩猟の様子を再現する ことをテーマとしている。ロボット round units receive ID and には捕食者であるpredator、獲物 move in point. Beings rep- となるpreyというロボットを使用 し、predatorがpreyに捕まえさせ ることで狩猟に必要な機能や狩猟の アルゴリズムを調査する。

> This group's theme is that a number of robots describe process of coursing. This group make two categories robots. One of them are herbivore called prey, the other is carnivore called predator. This group search about algorithm of coursing with these

robots.

#### C Group

Cグループでは集団行動を行 うロボットを作成した。各ユ ニットには赤外線通信を利用 したセンサが搭載されており IDを送信しながら走行して集 団行動を行う。

In C group, we made 4 robots witch gather a group. Every unit has sensors witch use infrared communication. Units move in a grop with sending

