ソフトウェア『お世話ゲーム』

概要・目的

命を預かる責任を果たすために必要な事の内、「きちんとお世話をする責任」を学んでもらうためのソフトです。今回は仮想のペットを育ててもらい、そのお世話が簡単ではない事を知ってもらうことが狙いとなっています。

○赤川小学校から函館の名所を回りながら未来大学まで散歩する

手がかかる

ペット名
しぃちゃん

赤川小学校の児童・はこだて未来大学の共同デザインによって生み出されました。

3ゲームが
ランダムで発生！

この子のお世話

お腹すいた

待てを教える

スッキリしたい

ペットをきれいに

トイレ行きたい

トイレに誘導