

# 『食育プロジェクト』で使用したソフトウェア

『食事の問題』から『命の大切さ』を学ぶうえで、授業内容についてより印象深くなるためにソフトウェアを使ったゲームを製作した。ここでは使用した4つのソフトウェアを紹介する。

## Food Quest



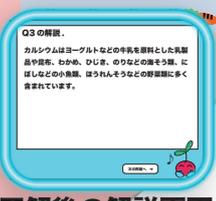
5大栄養素に関するクイズが出題されるソフトウェア。児童が食生活を見直すための知識を得るという目的で製作した。



ステージ画面



クイズ画面



正解後の解説画面

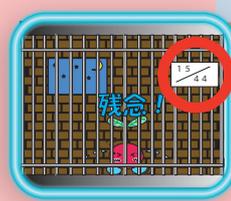
## 仲間わけクイズ



5大栄養素ごとに食べ物を仲間わけするソフトウェア。普段食べている食べ物にはどんな栄養素が含まれているのかを知ってもらうことを目的とした。

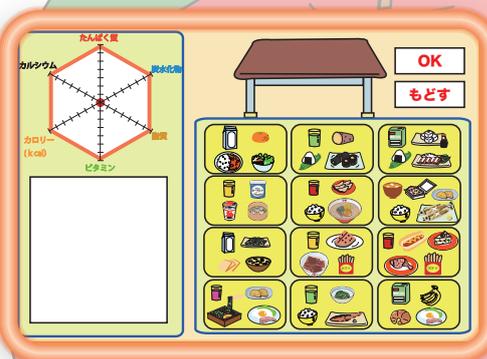


スタート画面

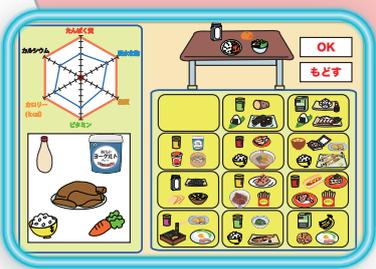


3回間違えるとヒント出現

## 足りないものは？



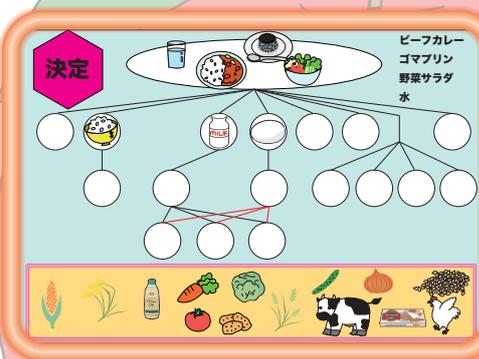
どんな栄養素が足りないのか考えてもらうためのソフトウェア。『FoodQuest』と『仲間わけクイズ』のソフトウェアで得た知識を活用し、バランスのよい献立を児童自身に考えてもらう。



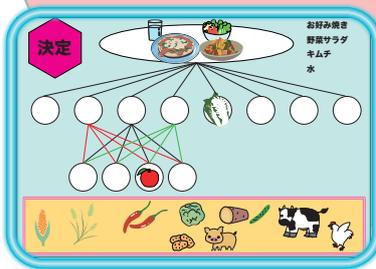
栄養バランスを見て足りないもの考える



## 最初はなんだろな？



料理に含まれる命を考えてもらうためのソフトウェア。自分の命がたくさん生き物の命によって支えられていることを実感してもらう。



他にも7つの献立がある

