

イカロボット製作運営プロジェクト

Project for Production and Management of Ika Robots.

氏名	西川 謙祐	金田 淳一	佐々木 博隆	住田 賢亮	福澤 顯子
	Kensuke Nishikawa	Junichi Kaneta	Hirohata Sasaki	Kensuke Sumita	Akiko Fukuzawa
Name	木村 樹	佐藤 照敏	真田 幸昌	矢野 康弘	
	Tatsuki Kimura	Terutoshi Satou	Yukimasa Sanada	Yasuhiro Shishido	

イカロボット製作運営プロジェクトについて

Project for Production and Management of Ika Robots

イカロボットについて About Ika Robots

イカロボット「IKABO」は函館の活性化を目標に誕生した観光用ロボットです。市の有志団体である「ロボットフェス・インはこだて」市民の会の発案で、はこだて未来大学、函館高専、地元企業の協力で作られました。現在、イカロボットは未来大にある1号機と高専にある2号機の2体です。

The production idea of Ika-robot [IKABO] is to activate Hakodate. "Robot festival in Hakodate" people association suggested it, and it was made by theFuture University-Hakodate, Hakodate technical junior college, local company. Now Ika-Robots exists theFuture University-Hakodate and Hakodate technical junior college.

プロジェクトの目標 Goal of our project

このプロジェクトでは函館の観光イベントなどにイカロボットを出展させ、たくさんの人に認知してもらうことによって、函館の新たなシンボルの1つとして定着させ、観光業の発展に繋がることを目標としました。

In this project, Ika-Robot is made to send to the event of Hakodate etc. for display, and made sure that as many people as possible knew about it and it aims at making it established as one of the new symbols of Hakodate.

活動内容

Activity Content

このプロジェクトの活動内容は主に、観光イベントの参加、IKABOの改良です。イベントで行ったフィードバックから、IKABOの新しい可能性を見出します。また、IKABOのグッズ開発もしています。下半期は特に3号機を中心に活動してきました。

This project acting contents are mainly participation event and improvement IKABO. We find new possibility of IKABO from feedback of event. IKABO is evolving. Moreover, we development goods of IKABO too. Especially, the development of the third machine was the main in our latter half of the year.

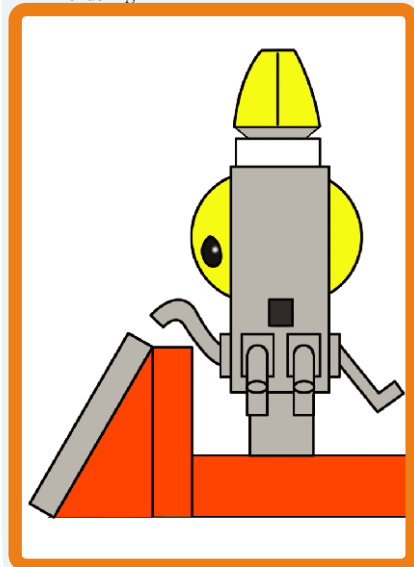
3号機の機能

IKABO3号機は従来の1号機、2号機とは異なる機能を持っている。それはネットワークカメラを通して遠く離れた場所の様子をリアルタイムで見ることができる機能である。また、ほかにも従来機の動画やプロフィールといった紹介なども、端末を通してみることができる。

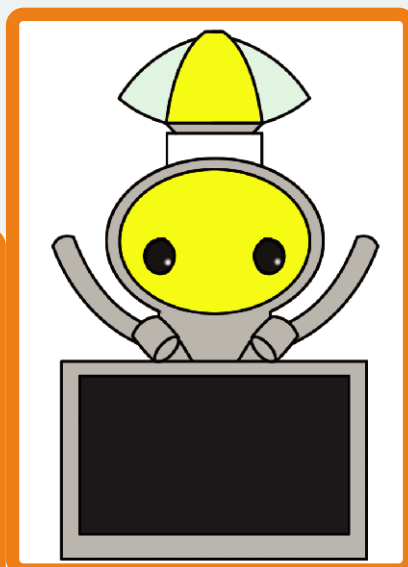
The third machine of Ika-bo has different functions with the first and second one. It is the function of watching far place in real time. And we can watch movie and profile of usual machine through the terminal.

完成予想図

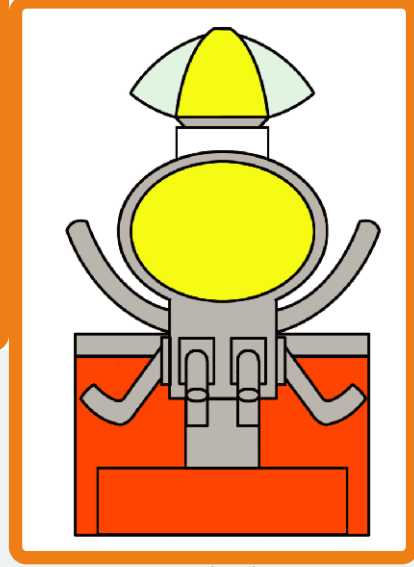
Rendering



Side view



Front view



Back view