

浮遊感や没入感を誘発する情報メディア インタラクティブフロアディスプレイ

Information Media for Promoting Floating and Immersive Sensation -Interactive Floor Display

大内 俊徳
Toshinori Ohuchi
今西 翔
Sho Imanishi

西島 舞香
Maika Nishijima
小鷹 晋太郎
Shintaro Kotaka

沼島谷 壮
Takeshi Numashimaya
齋藤 雄太
Yuta Saitoh

笹 雄介
Yusuke Sasa
佐藤 孝行
Takayuki Satoh

宮本 浩輔
Kosuke Miyamoto
相田 彰大
Akihiro Aita

能登谷 祐香
Yuka Notoya
阿部 早苗
Sanae Abe

目的 Objective

非日常的な視覚的体験を提示する大型床面ディスプレイを設計開発し、その特性を生かしたインタラクティブな映像呈示ソフトウェアを考案する。
Our objective is to develop "Interactive Floor Display" Which promotes floating and immersive sensation, and provides super-realistic experience from displayed image.

解決 To achieve the goal

