

## システム System

2台のPCで通信を行い、光の球のやりとりをし心の動きを送り合う。

We communicate with two PC when user can send ball of light as the representation of feeling to each other.

## 使い方 How to use

PCを媒体として、ディスプレイ上に球の色と大きさを選択するためのパレットを表示する。ユーザは、自分の気持ちに合った球を生成し、相手側のPCのディスプレイ上に送る。

We decide media to PC and show palette to choose the color and size of the ball on the display of the PC. User can make ball match for own feeling and send to the display of the partner's PC



## ユーザシナリオ User scenario

家族、恋人、親友・・・など、親密な関係ほど、HO-LAの力は発揮される。

"HO-LA" will bring out ability in relation in love of the family, the friend, the lover, etc.



- 遊び感覚で
- 「ちょっとかまってほしい」程度の悪戯感覚で
- 「気持ちが沈み気味」とは言えない。ただ察してほしい
- 嬉しい事があった。ただ電話するほどのことでもないな・・・



## リフレクション Reflection

色・大きさ以外の要素を加えることで、主観の表現方法はさらに広がると考えられる。ただし、言語などの固定概念が表れてしまうような表現ではなく、受け手側の解釈の幅が広がるようなような表現を加えたい。また、媒体が大きすぎる場合、システムを利用するシチュエーションが限定されてしまう。よって、より媒体を小型化し、どこでも気軽に扱えるようなシステムにすることが理想である。

The mode of expression of the subjectivity will extend further by plusing other elements. However, we do not want to plus expression that surface stereotype but expression to extend interpretation method. And, if the media is overlarge, situations that using "HO-LA" are limited. So, we want to downsizing the media to allow use "HO-LA" more casually.