# Solaris ~R

< **>**//i'->

担当教員:斎藤郁夫 ホセ・ナチェル Jose Nacher 松山克胤 Katsutsugu Matsuyama

プロジェクトリーダー: 山田啓介 Project leader Kesuke Yamada

T.A.: 野村明譲満 Ayumi Nomura

グループリーダー:矢部友作 大井悠介 Group leader 大地悠介

岡部智矢 菊地雅人 栗本健志 市田武士

西村勝 山本武志

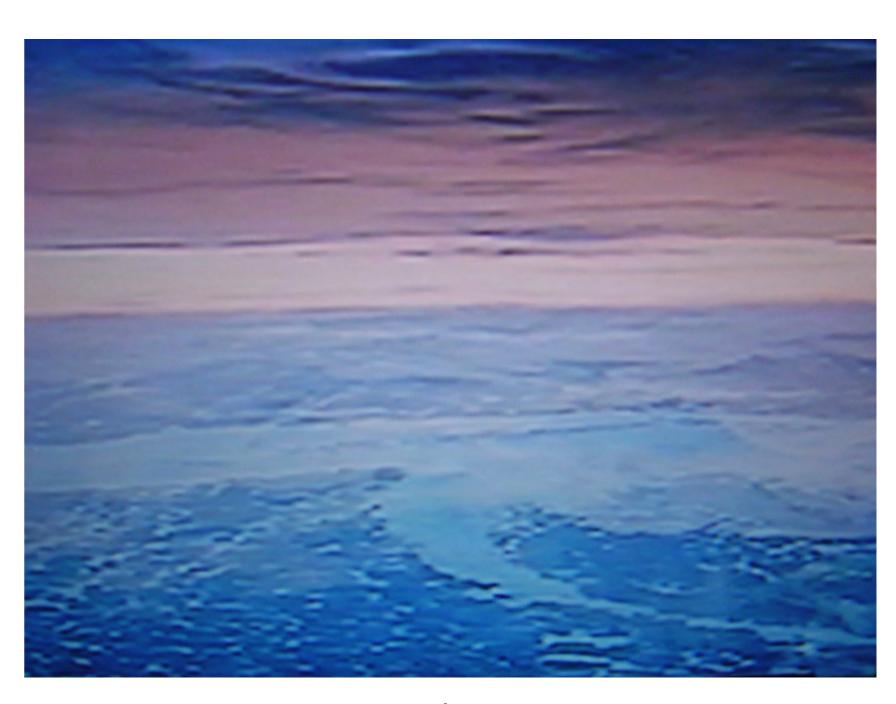
#### テーマ Topic

よりリアルな流体をシミュレートする We perform a realistic fluid-based simulation.

#### **Outline**

アンドレイ・タルコフスキー監督によって 描かれた映画「惑星ソラリス」に出てくる リアリティのある流体シミュレーションで魅せる

Reality fluid scenes are shown in the movie 'SOLARIS', directed by Andrei Arsenyevich Tarkovsky. Inspired by these scenes, we perform a realistic fluid-based simulation.



Solaris

# Objective

流体の物理モデルを理解し、CG を使って表現する方法を学ぶ

We study a physical for fluids, and learn a method on how to represent the model using CG.

プログラムを作成する技術を学ぶ

We learn how to implement technologies why several programming languages.

# 活動経過 Passing

#### 10月 11月 12月 8月 7 **月** 9月 6月

テーマ設定

Theme setting

目標設定 Object setting 作成

中間発表

目標再設定

勉強 Preparation Interim presentation Object the resetting Study

作成 Preparation

作成 Preparation

最終発表 The final presentation

### 最終目標 Goal

みるく 118

・ミルククラウンを通して、リアルな流体を表現する We represent realistic fluid through the milk crown.

35

・水切りを通して、リアルな流体を体験する We simulate realistic fluid through the Stone Skiting.