

Solaris ~R

<メンバー>
Member

担当教員：齋藤郁夫 伊藤 浩セ・ナチエル 松山克胤
Teacher Ikuo Saitoh Jose Nacher Katsutsugu Matsuyama

プロジェクトリーダー：山田啓介
Project leader Kesuke Yamada

T.A.: 野村明譲満
Ayumi Nomura

グループリーダー：矢部友作 大井悠介
Group leader Yuusaku Yabe Yusuke Ohoi

岡部智矢 菊地雅人 栗本健志 市田武士 山本武志 西村勝
Tomoya Okabe Masato Kikuchi Takeshi Kurimoto Takeshi Ichida Takeshi Yamamoto Masaru Nisimura

テーマ Topic

よりリアルな流体をシミュレートする

We perform a realistic fluid-based simulation.

概要 Outline

アンドレイ・タルコフスキー監督によって描かれた映画「惑星ソラリス」に出てくるリアリティのある流体シミュレーションで魅せる

Reality fluid scenes are shown in the movie 'SOLARIS', directed by Andrei Arsenyevich Tarkovsky.

Inspired by these scenes, we perform a realistic fluid-based simulation.



Solaris

目的 Objective

流体の物理モデルを理解し、CG を使って表現する方法を学ぶ

We study a physical for fluids, and learn a method on how to represent the model using CG.

プログラムを作成する技術を学ぶ

We learn how to impenent technologies why several programming languages.

活動経過 Passing

4月 5月 6月 7月 8月 9月 10月 11月 12月

テーマ設定 Theme setting	目標設定 Object setting	作成 Preparation	中間発表 Interim presentation	目標再設定 Object the resetting	勉強 Study	作成 Preparation	作成 Preparation	最終発表 The final presentation
------------------------	------------------------	-------------------	------------------------------	-------------------------------	-------------	-------------------	-------------------	--------------------------------

最終目標 Goal

みるく 118

・ミルククラウンを通して、リアルな流体を表現する
We represent realistic fluid through the milk crown.

3S
・水切りを通して、リアルな流体を体験する
We simulate realistic fluid through the Stone Skiting.