

# ミライケータイプロジェクト [re:]

Future Mobile Phone Project[re:]

4 大学合同 four university work jointly

文理融合 interdisciplinary

アジャイル agile

アプリケーション開発 application development

●未来大 ●専修大 ●神奈工 ●法政大

- 佐藤敦也
- 齊藤正宏
- 岩佐和真
- 鎌田幸希
- 松山航
- 川北紘正
- 酒井幸奈
- 外館有希
- 山名風大
- 高橋佑太
- 中鉢かける
- 藤本巧海
- 高橋優磨
- 高倉正太
- 鈴木康平
- 吉岡拓哉
- 鈴木萌生
- 山田真己
- 佐藤実結
- 高橋優磨
- 高倉正太
- 鈴木康平
- 吉岡拓哉
- 染谷一輝
- 土屋克典
- 滝沢正大
- 大場大輔
- 田中遼
- 酒井寛崇
- 林敏生
- 柴本恵理子
- 河原颯太
- 森田雅也
- 白井達也
- 萩原昇
- 市川晴菜
- 小沢周平
- 大庭晴輝
- 向後宗一郎
- 大山慎雄

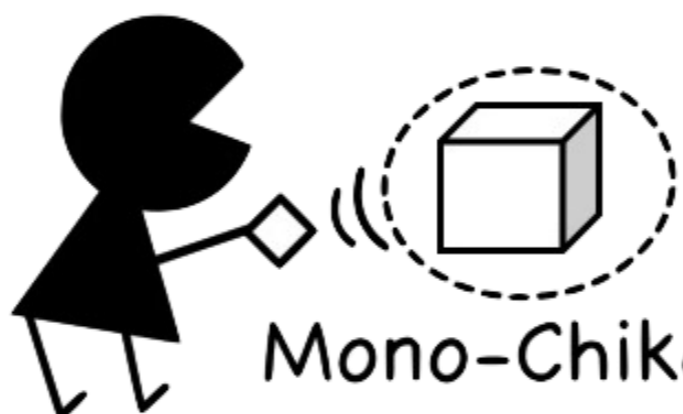
## 01 概要 Overview

本プロジェクトでは、「過去のサービスを再考・再検討し、いままでにない新しいサービスを生み出す」という目的で、サービスの企画、アプリケーション開発、及びビジネスモデルの提案までの実践的な活動をしている。今年度は、「まっぴん」、「Mono-Chika」と「Disaster kit」の3つのサービスを提案する。

In this project, with the objective of "reconsidering/reviewing previous services and creating complete new services not available by now", we have been conducting practical activities on service planning, application development, and business model development. In this fiscal year, we propose three services, namely "Mapin", "Mono-Chika" and "Disaster kit".



その場その時のファイル提供・取得  
Acquire the file of specified occasion and time



今欲しいものをすぐに確実に  
Make sure immediately what you want now

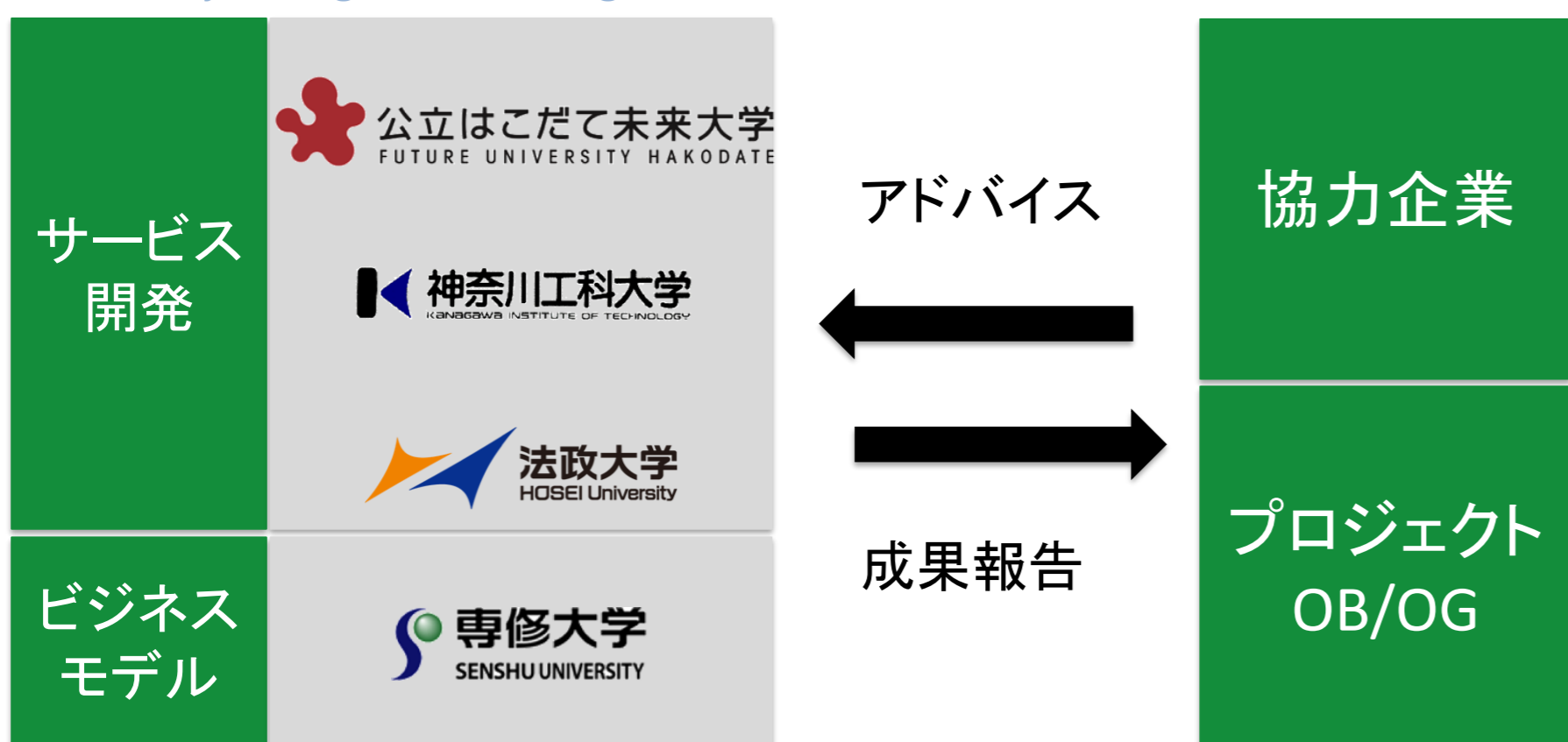


災害直後の被災者サポート  
Support for victims immediately after a disaster

## 02 活動体制 Activities

文理融合型プロジェクトであるため、各校の特色を活かした以下のような役割分担で活動している。

Since this is an art-science fused project, the overall roles are shared as follows by taking the advantage of the characteristics of each school.



また、普段の活動である、会議の時間を有効活用するために以下のような工夫を取り入れるなどした。

Moreover, in order to make effective use of the time of regular meeting activities, we have adopted the following ingenuity.

### 会議の仕方

- ・ 普段の会議内容を事前に共有し、見やすくするためアジェンダのテンプレートを作った。
- ・ 議事録を書きやすく、また後から見返しやすくなるためのテンプレート整備
- ・ 書き方がバラバラで書いてただけだったホワイトボードの使い方や位置づけを明確に

### Conference Arrangement

- ・ Share meeting contents beforehand, and make a template for agenda to make it easy to read.
- ・ Create a template to make it easy to write minutes and check the minutes later
- ・ Specify clearly the position of the whiteboard and how to use it

	iOS	Android	クロスプラットフォーム	Server	ビジネスモデル
まっぴん	MI	MI	KA (Unity)	MI / HO	SE
Mono-Chika	MI	KA	HO (HTML5)	MI / HO	SE
Disaster kit	KA	HO			

MI=未来大 SE=専修大 KA=神奈工 HO=法政大

## 03 アプリケーション開発 Application Development

アプリケーションの開発は、アジャイル型開発のスクラム手法で行った。また、サービスの企画と並行し、スムーズに開発に入れるための準備や、開発環境をより実践的にすることに力を入れた。

The development of the applications was conducted with the reference to the scrum technique of Agile type development. Also, along with the planning of service, we made preparation for smooth development, and made the development environment more practical.

### 基礎知識の習得

- ・ 後から担当する人の導入コストを下げるため学習リソースを共有
- Learning basic knowledge  
Share learning resources to reduce cost for recruiting new comers

### 開発環境の構築

- ・ GitHubベースの開発を行い、コードの品質、メンバーのコードの理解を高めるために、互いのコードをレビューする文化を作った。
- Establishment of Development environment  
With the GitHub based development, the cross-reviewing of codes among all members is conducted to ensure code quality and make it easy to understand the codes.

### アプリケーション開発の加速

- ・ 開発合宿を行うことでモチベーションを高め、その場で問題を解決する場を作り、開発の効率を上げた。
- Acceleration of application development  
By lodging together, we made all members highly motivated and the development more efficient.

## 04 スケジュール Schedule

