豊かな文化的体験のためのミュージアムIT

〜触発しあうモノとヒト〜 Museum IT for Rich Cultural Experiences

~Thing and Human Inspired by Each Other~

メンバー 沼崎航

泉谷祐樹

田島永暁

鈴木雄士

猪村浩士

武田涼太郎

野澤侑平

多賀広奈

Tadanobu

浅野雄信

Kai

鈴木伽偉

Member

Wataru Numazaki Yuuki Izumiya

Nagaaki Tashima

Yuji Suzuki Hiroshi **Imura**

Aug

Ryotaro Takeda

Sep

Yuuhei Nozawa Hirona Taga

Asano

Suzuki

Dec

Purpose

北海道の自然景観と歴史的遺産の魅力を能動的に体験してもらうきっかけを つくることが目的である。そこで、ITを用いて手軽にミュージアム的体験ので きるコンテンツの開発を行う。自然景観については自由に楽しめるようにVR 技術とドローンを用いて日常では見ることのできない景色を見せるためにリア ルな飛行体験のできるコンテンツを作成すること、縄文文化については多く の人々に縄文文化への興味を抱かせるために、土器制作アプリケーションを作 成することで目標の達成を目指す。

Our goal is to teach the user the joyful visual experience in Hokkaido by an active observation. In the project, we develop systems that can trigger the user's active observation. Group-Drone deals with natural landscape. The group proposes a VR system that display aerial movies shot by a group of drones to provide super-realistic visual experiences from unusual viewpoints. Group-Jomon designed an application for understanding the attractiveness of Jomon culture by simulating Jomon earthenware vessel.

Nov

活動内容 Activities



大沼公園撮影 の環境設定 撮影許 立待岬撮影 大沼公国 最終成果発表 可申請 園撮影 Unity に 開発 て勉強

Oct

縄文文化班の目的

縄文文化の魅力を知ってもらうた めのアプリケーションの開発

土器制作アプリの開発

土器の形選びから模様付け、野焼 き、完成までの土器制作の一連の 工程を体験できるアプリケーショ ンをUnityで開発した。完成後は土 器に自分好みの名前を付けること ができ、その土器の使い道を考え てもらえるような仕様にした。

Purpose of Jomon culture team

Developing application for knowing Jomon culture's attraction.

Development of earthenware production application

We developed an application that enables us to experience a series of steps of selecting earthenware shapes, patterning, burning and making earthenware to completion by Unity. After completion, you can name your earthenware your favorite name. And we made specifications that can make you think about the use of that earthenware.

ドローン班の目的

ドローンとVR技術を用いた映像の Panorama-Stereoscopic Vision based 作成

パノラマ映像の作成

空から自然景観を眺めている感覚 になるように視差の利用やパノラ マ映像を作成し、立体感や臨場感 を表現した。ドローン映像の特性 を理解し、自然景観への興味関心 を効果的に刺激する表現方式を検 討した。

Purpose of drone team

on Drone Shooting and VR Technology

Making of the panoramic picture

We designed a panorama-stereoscopic aerial image viewing system for experiencing large scale natural scene such as national parks. We developed a VR viewing system using aerial movies taken by autopilot drones with camera. Panoramic movies are created by stitching aerial movies shooting different direction and viewed with VR goggles.