



Project No.14 ビーコンIoTで函館のまちをハックする

# @ハナセル

時代を超えて偉人と対話する新体験

Member

PO

森雄斗  
Yuto Mori大山義人  
Yoshito Oyama

SM

篠田大地  
Daichi Shinoda

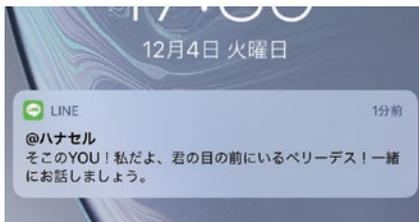
## 背景

- 函館には様々なパブリックアートが存在し歴史的偉人の銅像は約 20 点存在
- 20 代の LINE の普及率は 96.3%<sup>[1]</sup>

## 提案サービス

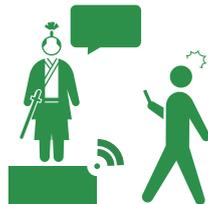
### 概要

- 銅像を介して歴史的な偉人と会話できるという新体験を提供
- 若者の使用率が高い LINE を使用
- ビーコンを使うことによって屋内に設置された銅像にも対応



### UX

- 通りかかるだけで銅像から話しかけられる
- インターネットチャットとは異なって、会話相手が目の前に存在
- 銅像ごとの個性に基づいた会話内容

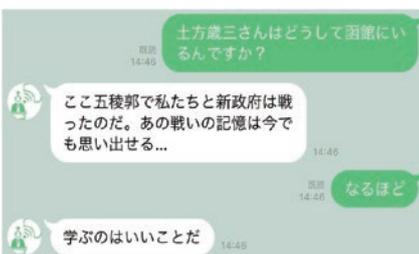


### 対応している銅像

土方歳三ブロンズ像<sup>[3]</sup>坂本龍馬像<sup>[3]</sup>ペリー提督来航記念碑<sup>[3]</sup>

### 機能

- 雑談や質問ができる



- 付近の観光地やお店を紹介する



- 函館市にある銅像を探せるマップ



## 評価

### HAKODATE アカデミックリンク 2018

11/10 @函館アリーナ



ポスター説明とデモ展示

- 👍 導入が LINE アプリだけなら楽そう
- 👍 他の観光地でも応用できそう
- 👍 着眼点が面白い
- 👎 説明されてイメージしにくい
- 👎 会話できるパターンが少ない
- 👎 LINE の機能を活かせてない

### 青森公立大学との連携ワークショップ

11/25 @坂本龍馬像と土方歳三像



第三者による実証実験

- 👍 言葉遣いにこだわって楽しい
- 👍 銅像と話して歴史を知れた
- 👍 LINE での操作は使いやすい
- 👎 Android での設定がわかりにくい
- 👎 何を話せばいいのかわからない
- 👎 設置場所によって電波が不安定