

平成23年度 科学研究費一覧

【文部科学省】

研究種目	研究代表者	研究課題	交付額
新学術領域研究	教授 角 薫	人とロボットのインタラクションによる説得技術	1,700,000
新学術領域研究	教授 角 康之	互いの視点への書き込みによって対話を行う人とロボットの体験協創	7,600,000
新学術領域研究	准教授 佐藤 直行	フリッカ誘導脳波の解析による記憶の脳同期回路メカニズムの解明	1,900,000
文部科学省分 計		3件	11,200,000

【日本学術振興会】

研究種目	研究代表者	研究課題	交付額
基盤研究(B)	教授 中垣 俊之	時間記憶能の系統進化に対する実験的評価と非線形動力学構造	2,800,000
基盤研究(B)	教授 JIANG Xiaohong	次世代全光ルータの設計に関する研究	1,900,000
基盤研究(B)	教授 高橋 修	無線ネットワークにおけるデジタルフォレンジック基盤技術の構築	3,100,000
基盤研究(B)	教授 片桐 恭弘	相互信頼感形成のための会話場構造抽出の研究	3,000,000
基盤研究(B)	教授 角 康之	参加者間のインタラクションに注目したミーティングの構造解析と支援	4,900,000
基盤研究(B)	准教授 川越 敏司	学校選択制度メカニズムのゲーム理論分析及び実験研究	3,700,000
基盤研究(C)	准教授 中田 隆行	人工内耳装用児の音楽とパラ言語の知覚と産出の発達	900,000
基盤研究(C)	准教授 戸田 真志	映像想起とそのスケッチ表現メカニズムを利用した未整理映像の検索方式	1,000,000
基盤研究(C)	教授 田柳 恵美子	技術者倫理教育における学生の態度変容の研究ー記述テキストの内容分析を通してー	500,000
基盤研究(C)	教授 岡本 誠	知覚デザイン:非視覚モダリティを用いた知覚拡張インタフェースの研究	1,400,000
基盤研究(C)	教授 柳 英克	実世界空間における多様な情報表示のためのデザインシステムの構築	500,000
基盤研究(C)	准教授 白石 陽	モバイルセンシングのためのデータ収集・蓄積・活用システムの構築	900,000
基盤研究(C)	准教授 奥野 拓	ソフトウェアライフサイクルを支援するコラボラティブDITAドキュメンテーション	1,500,000
基盤研究(C)	教授 平田 圭二	音楽理論を会議記録の分析に応用したディスカッションマイニングの実現	1,800,000
基盤研究(C)	教授 大場 みち子	ICT人材育成向け統合教育ドキュメンテーション基盤の構築	1,500,000
基盤研究(C)	准教授 伊藤 精英	サイン音に対する中高齢者の聴覚的注意に関する研究	2,700,000
基盤研究(C)	准教授 姜 南圭	ユーザの概念モデル可視化によるデザイン支援システムの開発	900,000
基盤研究(C)	准教授 迎山 和司	外装によって操作が理解できる汎用卓上機器の研究	3,700,000
基盤研究(C)	学長 中島 秀之	自己言及型セルオートマトンによる多段階創発システムのデザインと実装	2,300,000
挑戦的萌芽研究	准教授 神谷 年洋	REMIX:開発者視点のソフトウェア分析ツールキット	600,000
挑戦的萌芽研究	教授 片桐 恭弘	空間思考の計算理論	600,000
挑戦的萌芽研究	教授 川嶋 稔夫	デザイナーの感性を記録するための高精細印刷物画像撮影システム	800,000
挑戦的萌芽研究	教授 Michael Vallance	科学リテラシーのための仮想現実	1,000,000
挑戦的萌芽研究	教授 高橋 信行	知識発見・抽出のための動的知識モデルを用いた画像認識法の開発	1,900,000
若手研究(A)	助教 寺沢 憲吾	高次元特徴量ベクトルの最近傍探索を行う改良型LSHアルゴリズムの研究	2,200,000
若手研究(B)	准教授 白勢 政明	センサ・ネットワークへの次世代公開鍵暗号の効率的アセンブリ実装の研究	1,000,000
若手研究(B)	助教 中村 嘉隆	ユビキタスネットワークにおけるプライバシー保護手法に関する研究	900,000
若手研究(B)	講師 樺本 弥生	高等教育における可視化マップを介したインタラクティブなレポート採点支援環境の構築	1,200,000
若手研究(B)	准教授 南部 美砂子	重複障害者のコミュニケーションにおける環境知覚とメタ認知的特性の分析	900,000
若手研究(B)	准教授 ホセ ナチエル	転写調節ネットワークにおけるモジュール性の出現解明	800,000
若手研究(B)	研究員 金森 晶作	地域に根付く科学フェスティバルモデルの構築	800,000
日本学術振興会分 計		31件	51,700,000