

特別公開講演●公立はこだて未来大学 共同研究センター主催
情報処理学会/電子情報通信学会/電気学会 各北海道支部 共催

日本はデジタル・エンタテインメント大国になれるか
—ゲーム・ソフトウェア産業の野望と戦略—

ゲスト講演

松原健二 氏

(株式会社コーエー代表取締役執行役員社長COO)

プロフィール●東京大学大学院情報工学専門課程(修士)修了、マサチューセッツ工科大学経営大学院(MBA)修了。日立製作所、日本オラクル勤務を経て、2001年、コーエーへ。「信長の野望 Online」、「大航海時代 Online」、「真・三國無双 Online」のプロデュースを担当。2007年6月、社長に就任。2009年4月より経営統合にて設立したコーエーテクモホールディングス株式会社代表取締役社長。東京大学情報学環コンテンツ創造産学連携教育プログラム特任教授、科学技術振興機構(JST)研究領域「デジタルメディア作品の製作を支援する基盤技術」アドバイザー、情報処理推進機構(IPA)未踏ソフトウェア創造事業プロジェクトマネージャーなどを務める。



【講演概要】(予定)

- 世界の中の、アジアの中の、日本のデジタル・エンタテインメント産業の現状
- 研究開発とビジネスのコラボレーション、産学連携—その理想と現実
- 創造的な人材をいかに育てるか

会場: 公立はこだて未来大学 講堂

日時: 2009年10月2日(金) 16:30開場 16:50開演 (18:30終了予定)



路線バス(赤川線105・55系統)

函館駅15:44発→五稜郭15:59→未来大16:22着

未来大18:47発→五稜郭19:07→函館駅19:23着

住所: 函館市亀田中野町116番地2

詳細アクセスは、大学ホームページを参照ください

<http://www.fun.ac.jp/acces/>

【お問い合わせ・お申し込み】 公立はこだて未来大学 共同研究センター
氏名・連絡先(メールまたは電話番号)・職業を記入の上、メールまたはファックスでお申し込みください
center-ml@fun.ac.jp FAX (0138) 34-6564

定員に達し次第、締め切らせていただきます