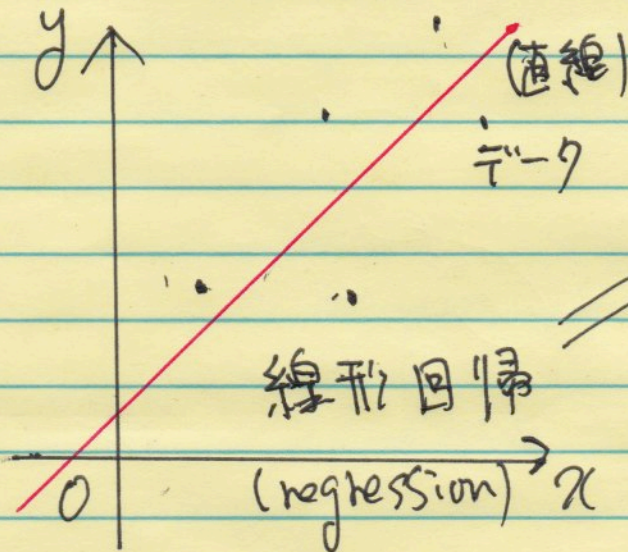
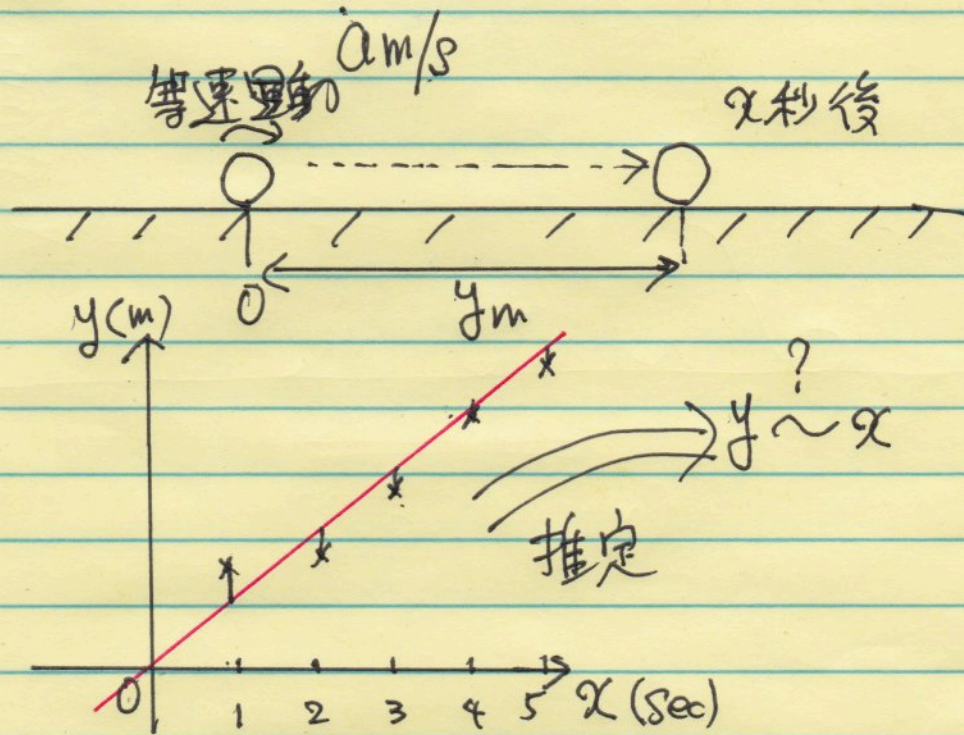


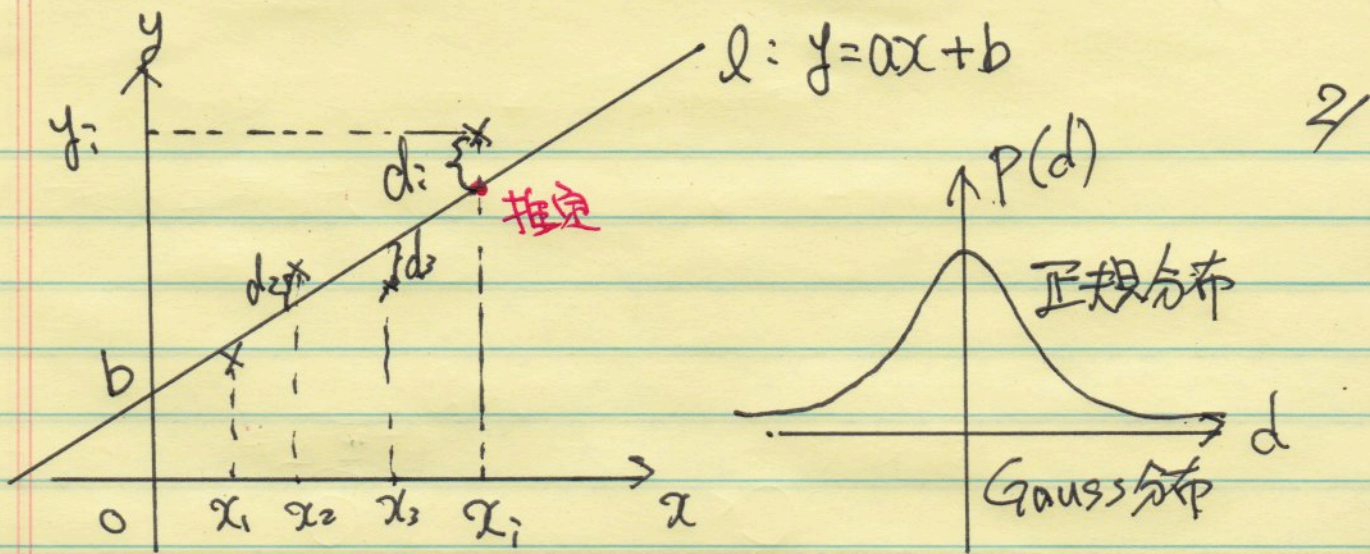
2023 AppMath2 6th week

最小二乗法 (Least Square Method)

1800年代 Gauss



機械学習の手法(2)
例) SVM
Support
vector
Machine



$$d_i = y_i - (ax_i + b)$$

残差(誤差)

$$\sum_{i=1}^n d_i^2 = \sum_{i=1}^n \{y_i - (ax_i + b)\}^2 = S(a, b)$$

二乗残差(誤差)

目標: 二乗残差の総和を最小にする a と b を求め.

①

$$S(a, b) = \sum_{i=1}^n \{y_i - (ax_i + b)\}^2$$

$$= \sum (y_i^2 + a^2 x_i^2 + b^2 - 2by_i - 2ax_i y_i + 2abx_i)$$

$$= \sum y_i^2 + a^2 \sum x_i^2 + nb^2 - 2b \sum y_i$$

$$- 2a \sum x_i y_i + 2ab \sum x_i$$

$$\therefore A = \sum y_i^2, B = \sum x_i^2, C = \sum y_i$$

$$D = \sum x_i y_i, E = \sum x_i$$

$$S(a, b) = A + a^2 B + nb^2 - 2bC - 2aD + 2abE \quad \text{①}$$

目標: ①式から $S(a, b)$ を最小にする a, b を求め.

(I) $S(a, b)$ の最小値を解析的に示す。
 ①式を a, b で偏微分して 0 とおく (極値を求め)

$$\frac{\partial S(a, b)}{\partial a} = 2aB - 2D + 2bE = 0 \quad \text{--- ②}$$

$$\frac{\partial S(a, b)}{\partial b} = 2nb - 2C + 2aE = 0 \quad \text{--- ③}$$

②式と③式を連立して解くと。

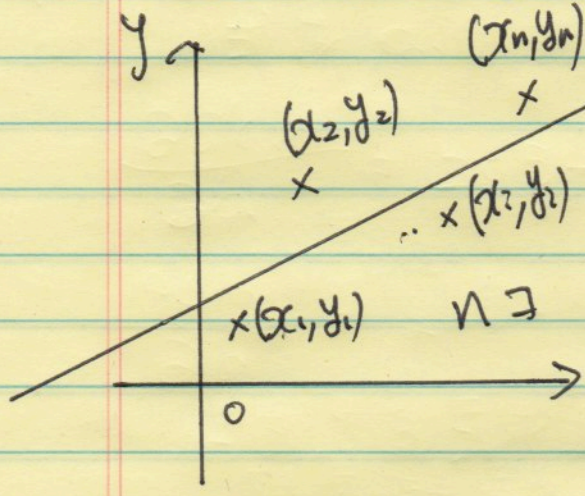
$$a = \frac{nD - CE}{nB - E^2}, \quad b = \frac{BC - DE}{nB - E^2}$$

$\sum_{i=1}^n$

$$a = \frac{n \sum x_i y_i - \sum x_i \sum y_i}{n \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$

$$b = \frac{\sum x_i^2 \sum y_i - \sum x_i y_i \sum x_i}{n \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$

(II) 一般逆行列による最小二乗法の定式化と解法



(x_n, y_n) $Q: y = ax + b$
 かつ n 個の観測データが
 直線 $y = ax + b$ の上にあると仮定

すると上式が成り立つ。

$$\begin{cases}
 y_1 = ax_1 + b \\
 y_2 = ax_2 + b \\
 \vdots \\
 y_i = ax_i + b \\
 \vdots \\
 y_n = ax_n + b
 \end{cases} \dots (4)$$

④式を行列で表現する。

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_i \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & 1 \\ x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_i & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_n & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \dots (5)$$

⑤式の両辺に左側から $\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_i & \dots & x_n \\ 1 & 1 & \dots & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}$ をかける

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_i & \dots & x_n \\ 1 & 1 & \dots & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_i \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_i & \dots & x_n \\ 1 & 1 & \dots & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_i \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \sum x_i y_i \\ \sum y_i \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} \sum x_i^2 & \sum x_i \\ \sum x_i & n \end{pmatrix}}_{A = \sum x_i^2} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

det A ≠ 0 to y

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} \sum x_i y_i \\ \sum y_i \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \frac{1}{n \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2} \begin{pmatrix} n \sum x_i y_i - \sum x_i \sum y_i \\ \sum x_i^2 \sum y_i - \sum x_i y_i \sum x_i \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 & 1 \\ x_2 & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_i & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_r & 1 \end{pmatrix} \cdot A = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_i \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \quad \text{とよ<>>$$

④式は $XA = Y \dots \textcircled{6}$

⑥式の両辺に左側から tX をかけた

$${}^tX X A = {}^tX Y$$

$\det({}^tX X) \neq 0$ なら

$$({}^tX X)^{-1} {}^tX X A = ({}^tX X)^{-1} {}^tX Y$$

よ<>

$$A = ({}^tX X)^{-1} {}^tX Y$$

機械学習の回帰の章で
よく見かける式