

# Webベースの作業工程管理システムの開発

## Development of Web-based Workflow Management System

櫻庭 誠之 SAKURABA Masayuki 好村 公志 YOSHIMURA Koji 佐藤 直毅 SATO Naoki 諏訪 正寿 SUWA Masatoshi 大湊 智典 OMINATO Tomonori 坂本 麻由美 SAKAMOTO Mayumi  
 小川 浩平 OGAWA Kohei 山谷 成人 YAMAYA Naruhito 佐々木 剛 SASAKI Tsuyoshi 西本 一平 NISHIMOTO Ippei 算用子 圭吾 SAN-YOSHI Keigo 稲葉 健太郎 INABA Kentaro

### 目的 Purpose

このプロジェクトはシステムの分析、設計、及び開発を通じ、Web をベースとした実用レベルの作業工程管理システムの構築を行い、システム開発に必要な各種ソフトウェアの知識や実践的な技術の習得することを目的とする。

The purpose of this project is developing useful Web-Based Workflow Management System. Also, this project is aimed at learning practical skill and knowledge of development process including analysis, design, implementation, and test.

### 概要 Abstract

安価なシステム構築のためにオープンソースのシステムを利用し、市内印刷業者を対象とした伝票を管理するソフトウェアを開発する。また、要求分析、設計、実装テストの一連のソフトウェア開発工程に沿って作業し、実践的な知識を身につける。

We develop the software for a printing company to manage their workflow. We build based on open source software.

### 活動内容と成果物

Activity & deliverable 以下の図は、システムを開発する上での過程と、それに対応する作業、成果物を表したものである。

Table1 contents of activity, and a result thing

システム開発工程	実際の作業	成果物
要求調査 要求分析	<ul style="list-style-type: none"> <li>クライアントから、要求の聞き取り調査</li> <li>要求の整理 (分析)</li> <li>整理した要求をクライアントに確認</li> <li>要求の再整理 (分析)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ユースケース図</li> <li>ユースケースドキュメント</li> <li>シーケンス図</li> </ul>
設計	<ul style="list-style-type: none"> <li>オブジェクト指向に基づいた設計</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>画面フロー図</li> <li>クラス図及び、クラスドキュメント</li> </ul>
実装	<ul style="list-style-type: none"> <li>開発環境の整備</li> <li>CVS, eclipseを使用したコーディング及びソース管理</li> <li>JAVA+Tomcat+PostgreSQLによる実装</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>サーバ環境の整備 (RedhatLinux, PostgreSQL, Tomcat, CVS server)</li> <li>各自ノートPC (開発機) の整備 (eclipse, Java, Tomcat, PostgreSQL)</li> <li>システムのプロトタイプ</li> </ul>
テスト		

### 評価 Evaluation

クライアントへのインタビュー調査結果を行い、UMLの手法に基づいて設計資料を作成し、それを元に、システムとして使えるレベルのプロトタイプを完成させた。また、個人のシステム開発における知識や技術の習得に関しては、メンバーに対して、出来るだけ均等に仕事を割り振ったことにより、全員のレベルを上げることができた。しかし、スケジュールの遅れによりテストを実施する事ができなかった (実用レベルで使えるかなど)。この点が今回のプロジェクトで不十分な点である。

We make the design document used UML from result of the client's interview. And we finished the prototype that it can used as system. But, we couldn't test of system because delay of schedule. This is a point of inadequate . At the same time, we succeeded to learn about knowledges and tecniques that developing system. Because of we assigned works equally and promotion this project. From the above, we can say that the purpose of a project attained.