

# サプライチェーンのシミュレータとしてのゲーム

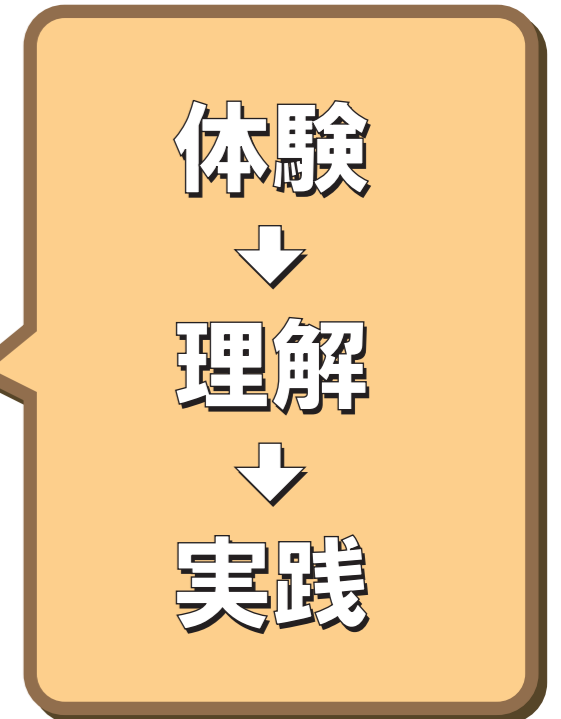
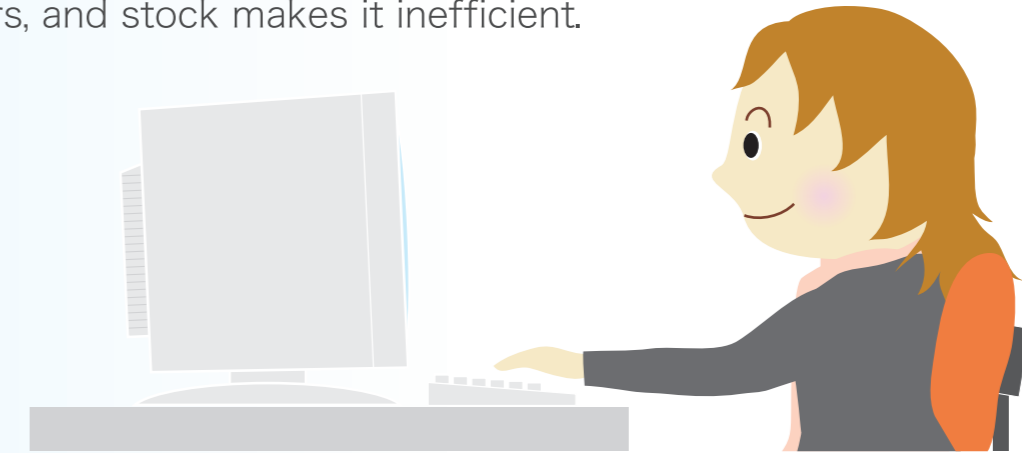
## The Computer Game of Supply Chain Management Simulator

氏名 高橋民樹 荒関将平 田中一憲 五ヶ市壮央 瀬合功 土屋祐也  
 Name Tamki Takahashi Shohei Araseki Kazunori Tanaka Takehisa Gokaichi Isao Sego Hironari Tsuchiya

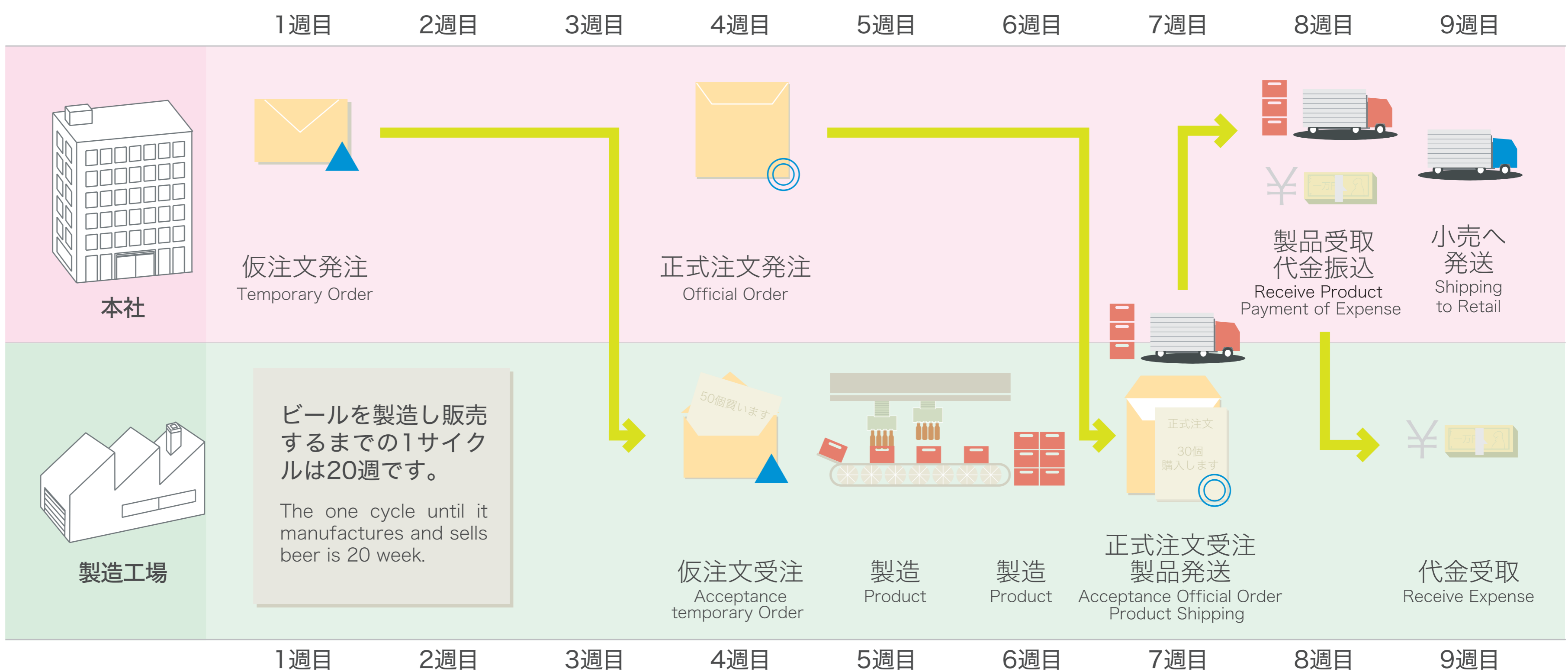
### ゲームの概要 Outline the Game

このゲームはサプライチェーンマネジメントが抱える要素を簡単に体験できるゲームです。  
 This game is player can experience easily the element which supply chain management has.

- ▶ 製造と部品メーカー間の契約が不完備になり過少投資が発生し在庫が非効率化する  
 The contract between manufacture and a part maker is un-equipped fully, too little investment occurs, and stock makes it inefficient.
- ▶ 需要の分布が決まっている場合には最適な在庫仕入部数が存在する  
 There is the optimal amount of inventory stocking when the distribution of demand is decided.
- ▶ 製品を小売業者を通すことで小売が在庫を抱えるリスクが増える  
 The risk in which retail holds stock by letting a retail distributor pass for a product increases.
- ▶ サプライチェーンの末端でたくさんの在庫が溜まる  
 The stocks collect at the end of a supply chain.

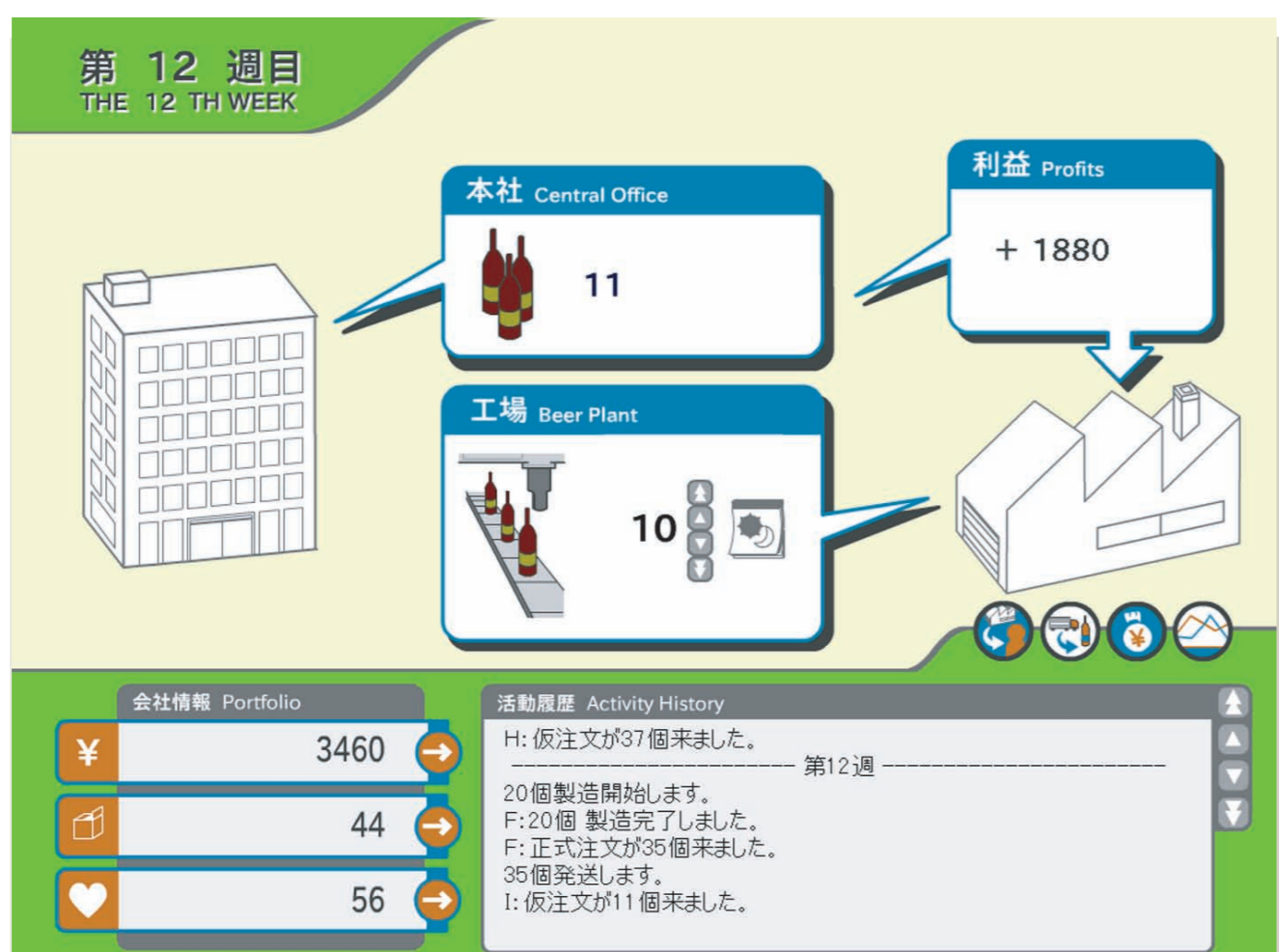


### 商品の流れ Supply Chain

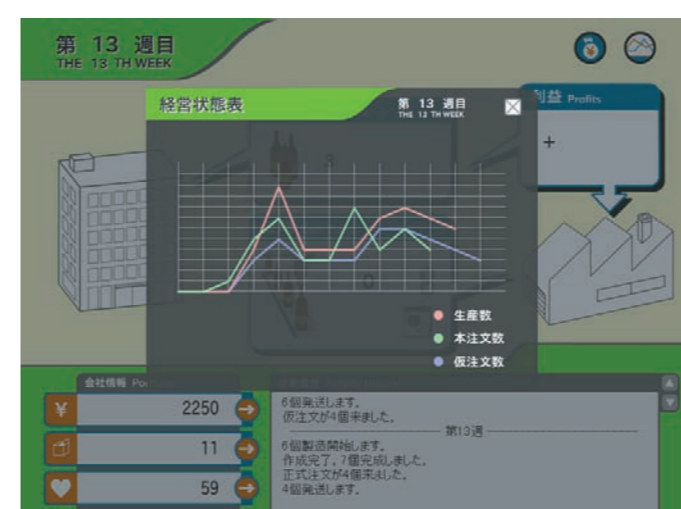


▶ この商品の流れがサプライチェーンそのものです。本社から製造工場に注文が到着するまでの時間の遅れが問題を引き起こします。  
 This is as supply chain. The time lag Acceptance Order from Central Office to Beer Plant makes problem.

### 問題をどう表現するか How to Describe



▶ グラフィカルインターフェイス Graphical Interface  
 収入・在庫などの最低限の要素のみがわかるデザインです。  
 Design for seeing minimum element such as income, or stock.



▶ グラフ Graph  
 各週の本注文と仮注文、製造数を比較することでサプライチェーンマネジメントの問題点を見ることができます。  
 The problem of supply chain management can be seen by comparing official order, a temporary order, and the number of manufactures of each week.



▶ サプライチェーン図 Supply Chain  
 サプライチェーンの各箇所に商品がいくつあるかを見ることにより製造の安定度を見ることができます。  
 The stability of manufacture can be seen by seeing how many products are in each part of supply chain.



▶ 経営評価 Feedback  
 経営の結果をさまざまな角度から検討し評価をすることで、問題点を浮き彫りにすることができます。  
 A problem can be reveal by evaluating, and examining the result of management from every angles.