

# コレカラ

氏名 Name	m1201085	赤坂 亮	(Ryo Akasaka)
	m1201092	小倉 大幸	(Hiroyuki Ogura)
	m1201114	登川 誉史行	(Yoshiyuki Noborikawa)
	m1201156	畑 沙矢香	(Sayaka Hata)

## テーマの説明

Theme

道具の使用を少なく、ルールがシンプルで、誰でもできるようなゲームの制作をする。

We want to make a simple and fun game. It is a few tool, and simple rule.

## 最終成果物

The last result thing

ゲームに取り入れる要素として  
・ルールはシンプルで道具が少ない  
・目の見えない人でもできる  
を目的とした。結果、ルールはとてもシンプルで覚えやすく、道具にも細工を加え、誰でもできるゲームとなった。

The element of a game  
・ It is a few tool, and simple rule.  
・ It can also played by blind persons.  
We wanted to make the game which anyone can enjoy.  
The result, the very good thing was made.

## 活動内容

Group's work

1. 全員でゲームの内容についての話し合い。一つのゲームを考え出した。
2. 第一試作品を作成。
3. このゲームを学祭の時に展示し、多くのお客さんにゲームをしてもらい、アンケート調査。
4. アンケートの結果を元に第二試作品を作成。
5. 完成品の作成。

1. We are the talks about the contents of a game at all the members. We invented one game.
2. The first trial product is created.
3. We exhibit this game at the time of a school festival. And had the visitor do this game, and the a questionnaire survey.
4. The second trial product is created.
5. Creation of the completion version

## 役割分担

Role assignment

- このゲームでは、ボードと駒しか使わないので、ボード作成班とコマ作成班に分かれた。
- ・ボード作成班・・・何度も試作品を作り、コマがスライドしやすい形のボードを作成。
  - ・コマ作成班・・・動きづらくスライドしやすいコマ” それに加え目の見えない人でもできるコマの作成。

We were divided two group.  
・ Board group...The board of the form which a piece tends to slide is created.  
・ Piece group...The piece is hard to move and is easy to slide and can also played by blind persons

## 結論・考察

Consideration and a result

私達は目の見えない人（盲人）でも、遊べるように道具を工夫したり、ルールを分かりやすくシンプルにするように製作してきた。しかし、実際に遊んでもらうとなると、口で説明することが難しく上手く伝えることができなかった。このことから自分達でいくら理解していても、相手に伝えることが出来なければ完成しているとは言えない、ということがわかった。

We were making game also blind person can play the game. So I deviced the tool, and the rule was made simple, but, When I had blind person actually play, it is difficult to explain by the mouth, So We was not able to tell well. A result, Even if we understands, it cannot be said that it has completed if it cannot tell a partner.

