

ユーザ視点でのソフトウェア仕様策定とその効果

Establishing Software Specifications in User's View and the Analysis on the Effectiveness

氏名
Name

プロジェクトリーダー：深澤 典史
Leader Norifumi Fukazawa
サブリーダー：加納 知享
Sub Leader Tomoyuki Kano

藤原 えり
Eri Fujiwara
伊藤 健一
Ken-ichi Ito

池田 修
Osamu Ikeda
黒井 洋美
Hiromi Kuroi

澁谷 安彦
Yasuhiko Shibuya
宮田 万梨子
Mariko Miyata

高野 和也
Kazuya Takanao
柴田 由香
Yuka Shibata

大西 卓也
Takuya Ohnishi
中田 瑞希
Mizuki Nakata

豊澤 まどか
Madoka Toyosawa
吉岡 広伸
Hironobu Yoshioka

目的 Purpose

プログラミング

「開発者と依頼者のコミュニケーションを重視した実践的なソフトウェア開発」

開発者、依頼者の両方の立場でシステムのユーザビリティを考え、プログラミング、コミュニケーション、情報デザインを柱としたソフトウェア開発を行う。

PRACTICAL SOFTWARE DEVELOPMENT PUTTING A SPECIAL EMPHASIS ON COMMUNICATION BETWEEN THE DEVELOPERS AND THE CUSTOMERS.

The purpose is to do the software development using three knowledge and skills such as Programming, Communication and Information Design. Both positions between developers and customers will be seriously considered to improve the systems usability.

情報デザイン

コミュニケーション

概要 Abstract

1 依頼書作成 Documentation

依頼者として、グループ間でヒューマンインターフェースの改善案を考え、ユーザインターフェース仕様書を作成する。
As a customer, the measure of human-interface was considered between groups. User-interface specification was made up.

2 依頼・交渉 Request & Negotiation

依頼者は開発者に依頼書を提示する。システムの細かい仕様を話し合い、決定する。
The client presented the specification to the developers. Then, they discussed detailed specifications of the system and set them up.

3 開発 Development

依頼者から受けたユーザインターフェース仕様書を元に、グループ内で仕事を分担し、システムを組み立てる。
The system was made with user interface specifications received from the client; assigning each member's role.

4 納品 Delivered of Items

完成したシステムを依頼者に納品する。
The complete system will be delivered to the client.

考察 Consideration

ユーザビリティを考える
Considering a usability

システム仕様書や
要求定義書などの書類作成
Documentation

開発する上で重要だった点
Findings to be Important

開発工程は前期と同様に要求定義、分析・設計、実装・テストの段階を踏む
A development should process the following stages like the first semester. Demand definition, analysis and design, mounting and testing.

コミュニケーション
Communication