

タブレットで創る 観光・業務・教育の特効薬

Making killer apps of tablet device for tourism,
business and education

諸原 聖
Satoshi Morohara
佐々木 拓真
Takuma Sasaki

伊藤 駿吾
Shungo Ito
神 篤志
Atsushi Jin

小田 将太
Shota Oda
瀬川 貴雅
Takamasa Segawa

河辺 雅史
Masashi Kawabe
辻浦 崇大
Takahiro Tsujiura

雲井 尚人
Naoto Kumoi
仲松 聡
Satoshi Nakamatsu

小島 和司
Kazushi Kojima
西浦 康太
Kota Nishiura

Outline

概要

観光



業務



教育



本プロジェクトでは観光・業務・教育の三つのテーマに分かれて、それぞれの現状に対しての特効薬になり得るタブレットアプリの開発を行っています。

In this project, we divide our project members into three groups, tourism, business and education. And we develop killer apps of tablet device for each fields.

Introduction to our groups

グループの紹介

観光 Tourism

「函館の景観を楽しみながらヘルスケアも行えるウォーキングアプリ」をコンセプトとしたアプリを開発しています。

We are developing a walking app to assist with health care while people enjoy sightseeing around the city of Hakodate by walking.



業務 Business

ソフトウェアライセンス管理に、ゲーミフィケーションという手法を取り入れることで、適切な管理を実現します。

By adopting gamification in software license management systems, we realize appropriate management.



教育 Education

LEGO Mindstorms とアプリを用いて、小学生にプログラミングの楽しさを伝えます!!

We will tell elementary school students that fun of programming by using the LEGO Mindstorms and tablet apps!!

