



Game De Education

Project Member

岩井克之 岩島真澄 奥山凌 香川謙潤 今野森羅 佐々木大志 下澤章元 園田康記 寺本健吾 堂黒浩明 中野雄介 沼山翔 増田翔 宮崎滉平
 Katsuyuki Iwai Masumi Iwashima Ryo Okuyama Norihiro Kagawa Shinra Konno Taishi Sasaki Akimoto Shimosawa Koki Sonoda Kengo Teramoto Hiroaki Doguro Yusuke Nakano Sho Numayama Sho Masuda Kohei Miyazaki

概要 Outline

ゲームで教育. なぜゲームで教育を行うのか?近年, 子供達の周りにはITやゲームが溢れ, 初等教育の現場でもITが利用され始めている. では, 本当にITは教育に役立つのか?私たちはそれを確認するべく, 小学生を対象とした, 子ども達が親しみやすいゲームという形で学習支援システムを開発し, 実際にそのシステムを子供達に体験してもらい, ゲームを用いた学習について検証した.

Why are games used to education? Recent years, around children is full of IT and games, and these are beginning to be used for elementary education. Is it really useful? We developed learning support systems, and use these to verify usefulness of games for elementary education.

最終成果 Result

知恵のWAチーム



ことわざチーム



Englishチーム

SMILEチーム



小学生に開発したゲームを利用してもらい検証することにより, ゲームによる学習が学力の向上につながるということが確認できた. ゲームであることによって小学生を意欲的に学習させることに貢献できたと思う.

We got used learning support system to elementary school students to verify our hypothesis. We could confirm that learning by games leads to improvement of academic achievement. We think that it was able to contribute to be ambitious learning the elementary school students because it is the game.