

豊かな体験としてのミュージアム

~大地と人とミュージアム

Museum IT as rich experience

~ earth, human and museum ~

- | | | | | | | | | | |
|---------------------|-------------------------|---------------------|---------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|---------------------|----------------------|----------------------|
| Kohei Yosida
柏野翼 | 吉田洸平
Tsubasa Kashino | Hikaru Aoki
阪根将太 | 青木光
Syota Sakane | Kiwamu Okamoto
箱崎一輝 | 岡本究
Kazuki Hakozaiki | Hiromu Sugiyama
尾形晃基 | 杉山紘務
Kouki Ogata | Kenta Komatsu
藤原怜 | 小松健太
Rei Fujiwara |
|---------------------|-------------------------|---------------------|---------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|---------------------|----------------------|----------------------|

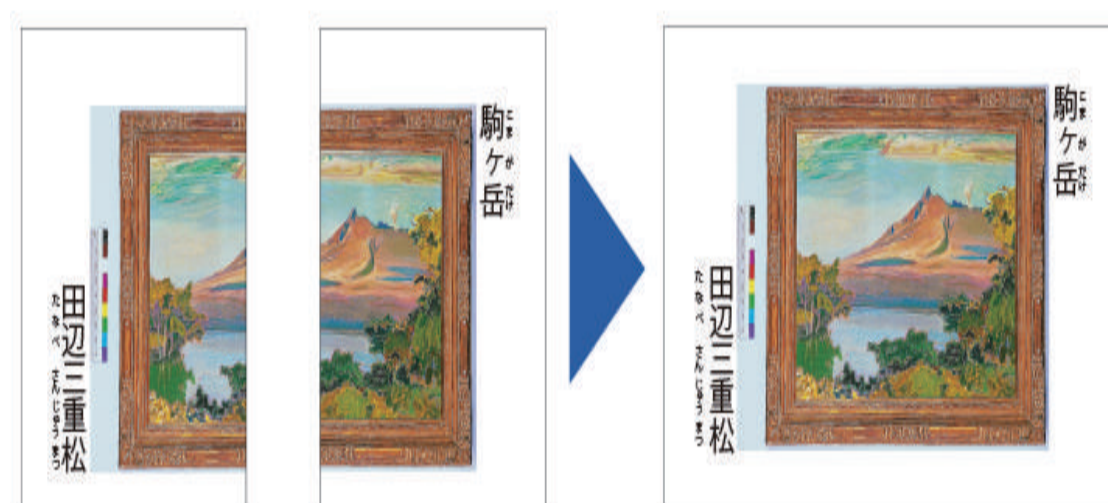
概要 summary

広大な面積を誇る北海道には、美しいこの土地ならではの歴史文化や自然景観があり、また、地域に根ざした美術品が多数存在するが、自然や歴史文化については対象範囲が広大なため全体像がつかめないことが多いのではないかと我々は考えた。美術品や文化財に関しては作品にまつわる情報は豊富にあるが、良き鑑賞のきっかけが無いという課題を抱えており、魅力が十分に伝わっていないのではないかと。このような背景から本プロジェクトは北海道の自然や文化を魅力的に伝えるための手法の開発を目的とする。我々は、対象を地域に根ざした美術品を扱うグループと自然景観を扱うグループで活動した。

Hokkaido has a vast extent of land. And there are beautiful nature and a lot of works of art in Hokkaido. About nature, the view we see don't changes because nature is huge. Even if nature is very beautiful, attraction of nature don't convey well. About works of art, it has a lot of works and opportunity of appreciation. But it can't manage them, and not fully convey attraction. For this reason, this project's goal is having user realize attraction of nature and culture in Hokkaido by creativity and information technology. We were divided into team of producing learning support tool for elementary and junior high school student by working of art and team of producing great natural freely walking tool in the screen project nature. So we attempt to achieve our purpose.

成果物 Outcome

アートゲームチーム



アナログゲームを媒体として、小中学生に芸術作品へ興味を持たせることを目的とする。

Through the medium of an analog game, it is aimed for that a primary and secondary student lets interested in a work of art.

ドローンチーム



ドローンを用いた動画を利用し、日常と異なる視点から自然を体感することで、新たな発見や楽しみを見出すことを目的とする。

It is aimed for find new discoveries and enjoyment by experiencing nature from a different viewpoint from everyday life using movies using drone.

活動内容 Activity

