

future body

ヒトの知覚をデザインする — Design human's perception

GroupA	リーダー			
	石田 悠人 Yuto Ishida	佐藤 鷹介 Yousuke Sato	若山 周史 Norifumi Wakayama	伊藤 桃 Momo Ito
GroupB	リーダー			
	三谷 拓也 Takuya Mitani	西田 樹 Tatsuki Nishida	芹澤 鎮治 Shinya Serizawa	平野 秀積 Hozumi Hirano

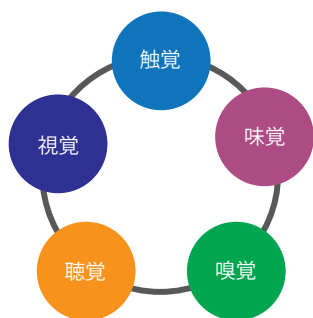
GroupC	リーダー			
	西野 健太 Kenta Nishino	替地 梨香子 Rikako Kaechi	佐藤 かおり Kaori Sato	高橋 秀明 Hideaki Takahashi

新たな知覚の創造

Create new perception

ヒトは様々な知覚能力を持っている。このプロジェクトはヒトの知覚能力を再考し、生物の知覚を学ぶことによって、ヒトの新しい知覚を創造することが目的である。また、新しい知覚を作り出すために新たな“能動的な感覚装置”を制作する。

The human has some perception mechanism. This project create new perception by rethinking human's perception and learning creature perception. We make "active feeling device system" to create new perception.

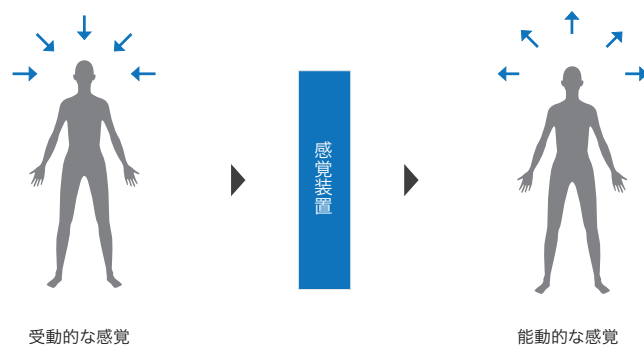


能動的な感覚装置

Active feeling device system

能動的な感覚装置とは、人間の一部の受動的な感覚を、その能動的な感覚に変える装置のことである。例えば、聞こえる音を聞く音にし、見えるものを見るものに変えるデバイスである。

Active feeling device system is the device which change a part of Human's passive feelings to Human's active feelings. For example, the device change hearing sound to listening to sound and seeing things to looking at things.



制作プロセス

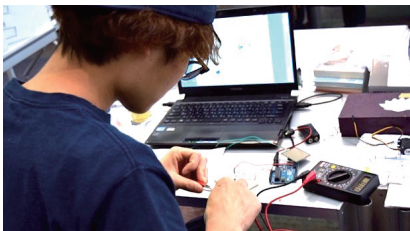
Execution Process



先行事例調査 Research precedents



電子工作 Electronics works



コンセプト案 Concept



プロトタイプ制作 Made prototype



知覚実験 Perception experiment



デバイス制作 Create device

