

ハコダテソラカメラプロジェクト - 番組制作とツール開発 -

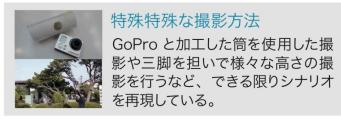
Hakodate Soracamera Project - Program production and tool development -

制作したムービー

Pre pilot film / Pilot Film

「angle」 様々な視点で西部地区を見る

制作期間 およそ 2 週間



普段見ることのない猫や鳥視点での西部地区を景観を織り交ぜながら楽しむことができる作品である。



「リメイク angle」 人間以外の視点から西部地区を見る



モンタージュ理論を用いた一人称視点の変更
「Angle」では、視点の移り変わりがわかりにくいという問題があったため、今回は視点の切り替えのシーンは対象物の移動のカットを前後に挟んだ。

制作期間 撮影：4 日間 編集：2 ~ 3 週間ほど



わかり易さの追求

画面を横に分割して
2 画面表示にすることで
二つの視点が存在
することを表してい
る。

気づくと素敵な景観

前回の教訓を生かし、伝
統的建造物等の西部地
区の魅力も写せるよう
絵コンテを目指した。

「坂」 坂の歴史をたどる

制作期間 およそ 1 ヶ月間

短編映画をまとめたオムニバス形式。本を開くとそこには西部地区の坂を舞台とした写真が動き出す。



AfterEffects に触れる

アニメーションをつけることで、実現不可能のような映像を作り上げた。

「リメイク 坂」 坂歩き体験



坂そのものを見て欲しい！

前作の「坂」では坂の歴史を紹介したので、今回は坂そのものを見せていきたいと思い制作した。

制作期間 およそ 1 ヶ月間



体力勝負の撮影

坂 19 本、計 15km 歩いた。編集にも時間がかかったが、坂の名前と位置関係を覚えるなど西部地区的地形に詳しくなった。

「angle メイキング」



「Angle」ができるまで
「Angle」制作時の私たちの様子を映像化した。映像制作の裏側を見ることができる作品。

制作期間 およそ 2 週間



撮影時の試行錯誤を映像化

「Angle」は普段の視界とは違ったカメラ アンダーアングルで撮影を行った。床に寝転びながらの撮影のような、一見不審な撮影風景だったことを知ることができます。

「SORACAM 変遷」



自分たちの変化を映像化
プロジェクト発足から魅力のプロデュース成功まで、活動を通して私たちがどう変わったのかを映像化した作品。

制作期間 およそ 1 ヶ月間



当時の感情をリアルに再現

所々に当時の映像を使うことでアリ
ティを出している。先生に出演依頼を行
うことで、映像に対するリアルな評価を
再現することができた。

「私たちのPV」



音楽と共にメンバー紹介
このプロジェクトはどんな
メンバーで活動を行ったのかを表した動画。

制作期間 およそ 3 週間



個性を生かした映像

それぞれのメンバーが作
った曲を使って、メンバー紹介
をメインにした PV を制
作した。

音楽に合わせて動画を編集する
のは初めてだったので、楽しかったです。
動画の切り替
えがわかりやすくなることがわかった。

映像以外の制作物

Pre pilot film / Pilot Film

ロゴアニメーション



9 角形を用い、メンバー 9 人の映像制作プロダクションを表現している。

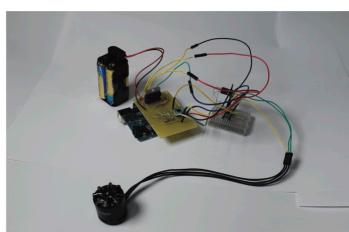
モチーフ

カメラの絞りで、絞り値が高くなると被写界深度が深くなるという特性から世界を広く見るという意味も込めている。

カラー

空や海の青をイメージし、作品に深みが増すという願いをグラデーションで表現している。

スタビライザー



映像を撮影するときの手ぶれを、センサーとモーターを使って軽減する為の装置です。

制作目的

より良い映像を撮影する為に、ツールから自作しています。

現状

Arduino から矩形波でブラシレスモータを制御し、なめらかな動きができるようにしています。
残念ながら、モーターの動作が安定せず、現在実用段階に至っていません。

Web Web site

「soracame」

Web 版



コンセプト
映像制作プロダクション

ターゲット

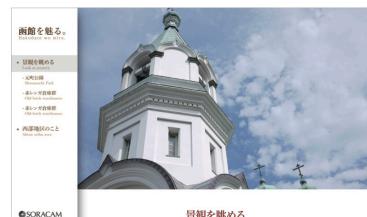
未来大学の関係者、西部地区的関係者

Web 制作の目的

自分たちの活動や映像を社会に向けて発信す
るため。

「函館を魅る」

Web 版



コンセプト
魅力を Web で最大限伝える

ターゲット

函館市外の観光者

Web 制作の目的

西部地区が魅力を映像で伝え、西部地区に
行ってみたいと思ってもらう。