

ヒューマンインタフェース (Human Interface)

1. 授業概要

ヒューマンインタフェース (HI) は、認知科学、情報工学、デザインの領域からなる学際的な研究領域である。ヒューマンインタフェースの具体的な探究課題は各領域にまたがり、コンピュータの画面表示や入力方式だけでなく、家電製品や駅の券売機などの公共機器の設計も含まれる。

この講義では、人間と機器システムとの自然な対話を実現するために、人間の認知特性を理解し、人間のためのシステム設計とその評価手法などを学ぶ。具体的には、現状の問題認識から改善案の展開、およびその評価検証まで、製品開発プロセスに沿って一連の講義を行う。なお、担当教員には、ヒューマンインタフェース設計の実務経験を有している者が参加している。

2. キーワード

インタフェース設計、インタフェースデザイン、認知、評価

3. 授業計画

1. ヒューマンインタフェースの全体概念 (1)
2. ヒューマンインタフェースの全体概念 (2)
3. ユーザの認知特性 (1)
4. ユーザの認知特性 (2)
5. ユーザの認知特性 (3)
6. ヒューマンインタフェースの設計方法 (1)
7. ヒューマンインタフェースの設計方法 (2)
8. ヒューマンインタフェースの評価方法 (1)
9. ヒューマンインタフェースの評価方法 (2)
10. ヒューマンインタフェースの評価方法 (3)
11. ヒューマンインタフェース設計の現況
12. インタラクティブシステムの実現 (1)
13. インタラクティブシステムの実現 (2)
14. インタラクティブシステムの実現 (3)
15. まとめ