

# FUTURE UNIVERSITY HAKODATE

## プロジェクト学習成果発表会

日時 2020年12月4日(金) 15:00~18:00

場所 オンライン開催(Zoom 使用)

ご参加には Zoom(version5.3 以降)が必要となります。

### ■プロジェクト学習とは？

5コース(情報システム, 高度ICT, 情報デザイン, 複雑系, 知能システム)に属する学生が学科・コースの枠を越えて10名程度のチームをつくり, 2, 3名の教員とともに分野横断的に1つのプロジェクトに取り組みます。他大学, 企業や地域社会と積極的に連携し, 1年間かけて1つのテーマにアプローチすることによって, 問題提起から問題解決までのプロセスを実体験するものです。(詳細は本学パンフレット P39~44をご覧ください)

申込方法 右記 QR コードを読み取り, 参加申込応募フォームからお申込ください

問合せ先 教務課教務・図書担当 Tel 0138-34-6421  
E-Mail [edu@fun.ac.jp](mailto:edu@fun.ac.jp) URL <https://www.fun.ac.jp/>



公立はこだて未来大学  
FUTURE UNIVERSITY HAKODATE

## プロジェクト一覧

- 使ってもらって学ぶフィールド指向システムデザイン 2020
- Interaction Elements – 「未来を形作る部品」を作ろう
- 心に響く情報の杜
- ミライケータイプロジェクト
- Creative AI
- 複雑系の数理とシミュレーション
- ビーコンIoT で函館のまちをハックする – BEACON FUN 4
- ロボット型ユーザインタラクションの実用化 –「未来大発の店員ロボット」をハードウェアから開発する–
- 数学の学び方を理解する
- コミュニケーション脳科学
- 環境と人間の心理・行動
- AI するディープラーニング
- 豊かな文化的体験のためのミュージアム IT ～触発しあうモノとヒト～
- フィッシュカウンター
- 暗号とセキュリティ
- JUNO AI project
- めざせ宇宙開発 –自律移動ロボット飛行プロジェクト
- ゲーム・デ・エデュケーション
- 異文化との共感に基づくグローバルデザイン
- 生体信号を利用した身体拡張インタフェース～ASHURA～
- デジタルヘルス
- サファリプロジェクト