



# ミライケータイププロジェクト

## Future Mobile Phone Project

ミライ性  
Future nature

4 大学合同  
4 universities' joint project

スクラム  
Scrum

【未来大】 安保友香梨 金澤玲実 木村圭汰 工藤海斗 近藤勝伍 須藤真唯 鳥山英峻 中川結 西川昂志 二本柳綾香 原田和呼 半揚駿太 森川太斗 山田咲太郎 若松丈人 【専修大】 金澤萌香 佐藤陽 高橋克弥 山口葉々 山本優  
【神奈工】 小野寺晃希 何其歆 下田平和 長谷川廉 本杉俊輔 横内洋亮 【法政大】 池田聡太 出本拓海 内堀紘徳 梅本莉奈子 折原進太 鎌田有香 熊谷有菜 堺大祐 高橋藍子 本多恵佑 森川泰成 山野幹太

## 概要 Overview

本プロジェクトは，公立はこだて未来大学（未来大），専修大学（専修大），神奈川県工科大学（神奈工），法政大学（法政大）の4大学合同で行っている文理融合プロジェクトである．学生ならではの柔軟な発想で将来一般化されるであろう技術や用途を想定し，ミライ性のあるサービスの企画・開発を行う．

This project is organized by four universities: Future University Hakodate, Senshu University, Kanagawa Institute of Technology, and Hosei University. We envision the uses and the technology that will be generalized in the future with the flexible ideas unique to students, and plan and develop services that have “future nature”.

ミライ性  
future nature

3～5年先の社会で広く受け入れられる可能性を秘めていること．  
It has the potential to be widely accepted by society in three to five years from now.

### 開発サービス Development service



「それ、懐かしい」を  
いつでもどこでも  
Nostalgia anytime, anywhere



だらだら作業におわかれを！  
Say goodbye to slack!



身近な感動を探す旅へ  
Go on a tour to seek  
impressions near to you

## 活動理念 Activity Philosophy

本プロジェクトでは活動理念 (VMV) を掲げ，プロジェクトの方向性を明確に定めることで，目標に向かって常に成長し続けるチームを目指す．

We aim to become a team that continues to grow and develop towards its goal by clearly defining the direction of the project based on our activity philosophy.

### Vision（目標）

将来一般化される技術や用途を想定したミライ性のある新しいサービスの企画・開発を行う．

We plan and develop services with a “future nature” that envisions and purposes the technologies that will be generalized in the future.

### Mission（使命）

社会の潜在ニーズを探り出し，学生ならではの柔軟な発想でユーザの行動・思考・感情を変化させるサービスを企画する．

We provide services that explore potential needs of society and change the behavior, thoughts, and emotions of users with flexible ideas unique to students.

### Value（考え方）

挑戦する姿勢を評価するナイストライの精神

The spirit of “Nice try” that evaluates a challenging attitude

主体性を持って取り組み，多角的な視野で問題に向き合う姿勢

Work with own opinion and face problems from various perspectives

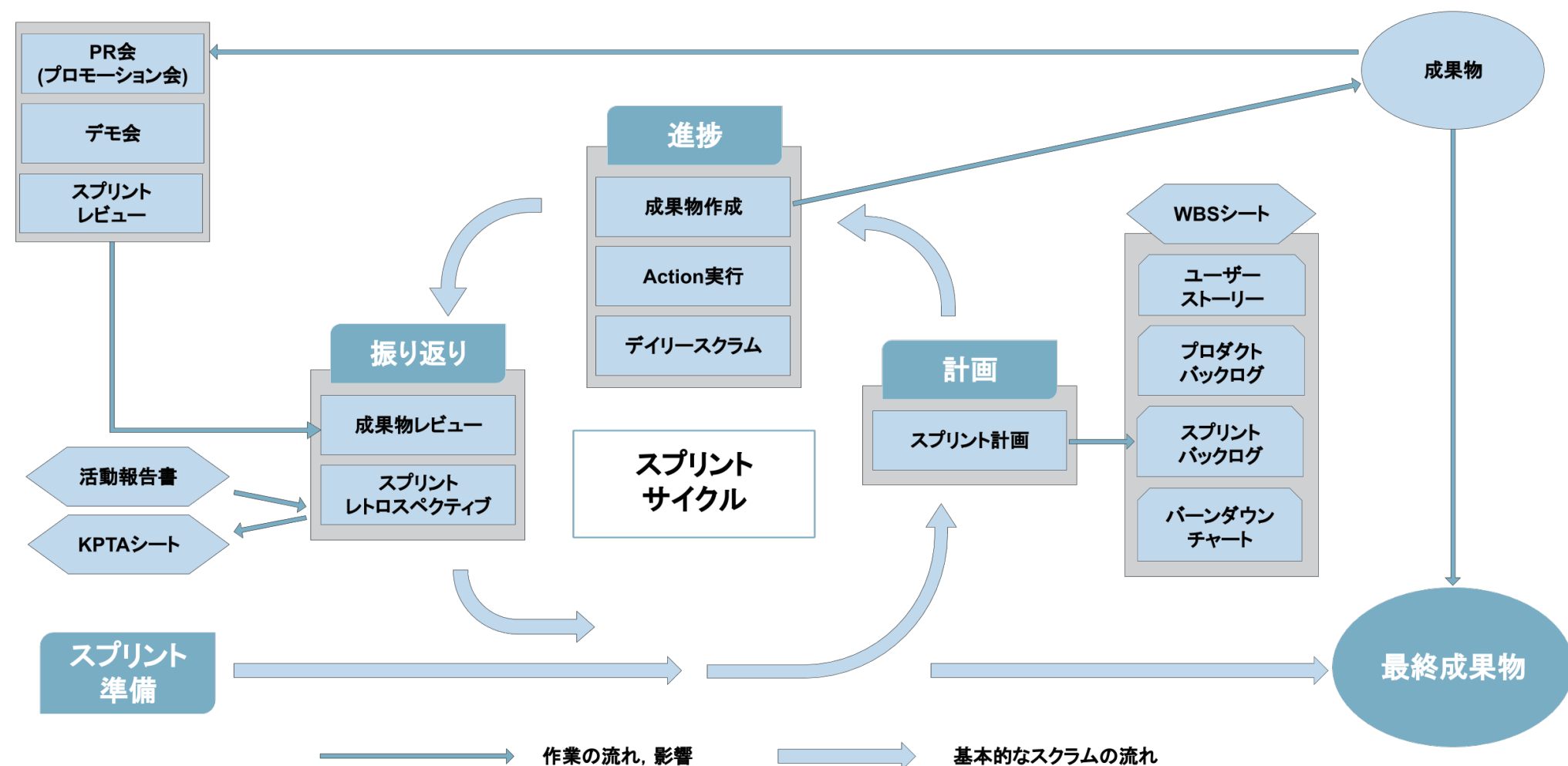
ユーザ視点を大切にする姿勢

Attitude that values the user’s perspective

## 開発手法 Development Method

本プロジェクトではアジャイル開発の一種であるスクラム手法を導入した．デイリースクラムやスプリントレトロスペクティブで活動を定期的に振り返り，共有することで開発や議論における取り組み方を継続的に改善した．結果として，オンラインでの活動やチャットでのコミュニケーションに対応できた．加えて，スクラムイベントを一部省略するなど学生の活動時間に応じた工夫を凝らした．

We introduced Scrum which is a type of Agile development to our project. We looked back on our activities through Daily Scrum and Sprint Retrospective, and shared them to continuously improve our approach to development and discussion. As a result, we were able to respond to online-based activities and chat communication. In addition, we exercised ingenuity according to our lifestyles, such as reducing content of scrum events needed to tackle.



## スケジュール Schedule

