

担当教員
Professor

姜南圭
Kang Namgyu

竹川佳成
Takegawa Yoshinari

アダム スミス
Adam Smith

アンドリュー ジョンソン
Andrew Johnson

メンバー
Member

今井 梨乃
Imai Rino
對馬 佑斗
Tsushima Yuto

伊東 拓也
Ito Takuya
野口 裕太
Noguchi Yuta

大塚 エミリ
Otsuka Emiri
野尻 耕平
Noziri Kohei

笠原 大樹
Kasahara Taiki
矢幅 塔也
Yahaba Toya

小沼 史織
Konuma Shiori
クシニ ウマンガ ハトゥルシンハ
Kushini Umanga Hathurusinghe

概要

Overview

本プロジェクトでは、多様な国との異文化の理解と共感により、多様な問題を解決できるグローバルな視点を身につけることを目指す。そのために、韓国・中国・シンガポール・台湾などの国と国際デザイン交流会に参加する予定です。交流会中のワークショップで得た経験から問題を理解・共感し、解決する一連のデザインプロセスを支援するシステム開発にも取り掛かる。今年度は、オンラインでの活動が多くなるため、海外学生とのオンライン活動を支援するシステムの提案も視野に入れて活動する。また、異文化とのコミュニケーションや理解のためのコミュニケーションツールとしての英語力を養うことも本プロジェクトの目的である。

Through understanding and empathy for different cultures, we aim to acquire a global perspective to solve various problems. By participating in an online design workshop with university students from Korea, Singapore and Japan, we have deepened our international understanding. Our experiences in the workshop guided us as we developed a system to support the design process for solving problems. Another objective of this project was to develop English language skills to help us to communicate, understand, and empathize with people from other cultures.

活動

Activity

IVDW (国際デザイン交流会)

International virtual design workshop

10月にオンラインで行われたIVDW(国際デザイン交流会)に参加した。各国の学生とzoomなどを用いて交流した。6つのグループに分かれコロナ禍における生活の変化、問題をKJ法を用いて分析し、新たなプロダクトの提案を行った。

We participated in the International Virtual Design Workshop (IVDW), which was held over nine days in October. About 40 participants from three countries were divided into six groups. Using the KJ method, each group analyzed the changes in lifestyles and problems caused by the coronavirus situation. They then proposed a new product and gave a presentation about it on the final day.

Pokelepo GO

Pokelepo GOとは遠距離でもその場の状況が味わえる機器である。本プロジェクトでは、実際に遠距離にいるメンバーとともに函館内を散策し、コロナ禍で日本に来ることができない状況でも国際交流を図った。

Pokelepo GO is a special kind of camera that allows users to experience a sense of place even from a distance. In this project, we could walk around Hakodate and share our experience with members who were actually far away. In this way, we could introduce Hakodate to an international community even though they could not come to Japan due to the coronavirus situation.

Banana (FielCam ver.App)

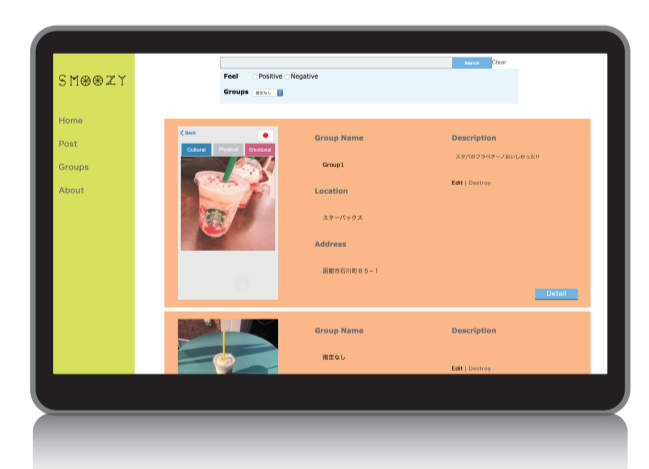
KJ法を支援するアプリを前プロジェクトから引き続き改善した。国際デザイン交流会から得られた経験や気づきからどのように改善していけばよいのかを考察し、アプリの改善を図った。

We continued to improve a smartphone application to support the KJ Method which was started by members of previous years' projects. We tried to improve the app based on our experiences and insights gained from the International Virtual Design Workshop.

SMOOZY (FielCam ver.Web)

KJ法をオンラインでより円滑に進めるために、写真共有を支援するシステムを制作した。オンライン上でも意見交換ができるようにしたことでコロナ禍等の状況でも作業を進めやすくなった。

In order to make the KJ Method go more smoothly online, we created a system to support photo sharing. We made it possible to group photos and for users to have an online exchange about them, making it easier to carry out discussions even in situations such as the coronavirus situation.



スケジュール

Schedule

