デジタルヘルス

Digital health





グループ活動

Group Activity Contents



認知症対策に効果的なのは、コグニサイズといわれている。しかし、現 状のコグニサイズは高齢者にとって運動の負担が大きいことや、訓練的 でつまらないという理由から、継続的には行われていない。そこで私た ちは、MCI高齢者を対象に認知症予防を目的とし、IoTを用いて運動と認 知的課題を組み合わせたコグニサイズを提案する。具体的には、Azure KinectやUnityなどを用い、今までにないコグニサイズ方法を実現した。 It is said that Cognicise is effective in preventing dementia for elderly people. However, the current Cognicise is not carried out continuously because it is a heavy exercise and it is considered to be boring for the elderly. So, we have developed a Cognicise System using Azure Kinect and Unity that combines some exercises and cognitive tasks for prevention of dementia and MCI.



肥満改善のために食事制限や運動などのダイエットが行われている。し かし、制限によるストレスや過度な効果の期待により、効果が出る前に 離脱してしまう。そのため、ダイエットの長期維持は難しい。そこで私 たちは、活動量や体重の変化などの記録の自動化や自分でできる範囲の 目標設定を促すことで、セルフモニタリングとモチベーション維持を助 けるアプリケーションを提案する。

Diets such as dietary restrictions and exercise are being carried out to improve obesity. However, obese people withdraw before they are effective due to the stress of restriction and the expectation of excessive effects. Therefore, it is difficult to maintain a diet for a long period of time. Therefore, we propose an application that helps self-monitoring and motivation maintenance by automating records such as activity amount and weight change and encouraging goal setting within the range that can be done by oneself.

HoloLensを用いた電脳ペットによる独居高齢者の メンタルケア Group **B** Mental care with a cyber pet with HoloLens for elderly people living alone

近年、高齢者に対するメンタルケアの重要性は高まっている。メンタ ルケアの方法の一つにアニマルセラピーがあり、実際に老人ホームで も使用されている。しかし、実物の動物にはアレルギーや衛生面と いった様々な問題がある。そこで私たちはMR技術を用いたバーチャル ペットと高齢者と触れ合うことでメンタルケアを行うアプリケーショ ンを提案する。

In recent years, mental care for elderly people has been important. An animal assisted therapy is one of the methods of mental care. Actually, some retirement homes have been applying it. However, some real animals have a few problems such as allergies or the aspect of hygiene. Therefore, we propose the mental care application with a cyber pet based on the MR technology, and the elderly will play with their pets.

親に少しの自由な時間を提供するシステム開発 Development of a system that provides parents with a little free time

子育てにおける乳児の世話というのは大変な苦労を伴うものである。生 まれて間もない頃だと、赤ちゃんが突然泣き出したり、突然死の危険な どもあって親は少しの時間でも目を離して行動するというのが中々難し い。そのような状況で、親が少しの時間でも行動できるように私たちは IoTを用いてあやす代わりになる環境を提案する。携帯ひとつで複数の おもちゃを動かすことができれば、親の負担を少しでも減らせるのでは ないかと考えた。

Caring for an infant in parenting can be a daunting task. In the early days of life, there is a danger that the baby will start crying and sudden death. For that reason, it is difficult for parents to take their eyes off and act even for a short time. We propose a baby sitting environment for young parents using IoT, so that parents can act even for a short time. We thought that if we can control various toys with just one mobile phone, the burden on parents will be reduced a little bit.



No.21 デジタルヘルス 担当教員:藤野雄一、佐藤生馬、松原克弥 [2020/最終]