

自分の気持ちと世界をつなぐ X-Realityとスマートウォッチ

X-Reality and Smartwatch Connecting the World and Feeling

メンバー
Member

熊坂賢人
Kento Kumasaka

網干界
Kai Aboshi

丹野陽翔
Haruto Tanno

小田涼平
Ryouhei Oda

安澤龍生
Ryuuki Yasuzawa

川上龍仁
Ryuuto Kawakami

八木田光
Hikaru Yagita

宮崎隼
Hayato Miyazaki

尾崎篤史
Atsushi Ozaki

森阜太
Kouta Mori

指導教員
Adviser

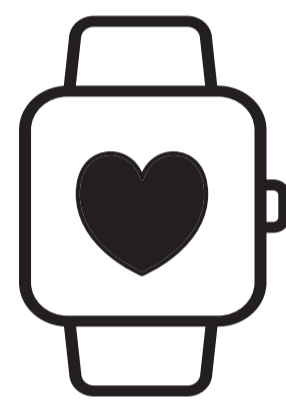
佐藤仁樹 教授
Prof. Hideki Satoh

新美礼彦 教授
Prof. Ayahiko Niimi

概要 Overview

- スマートウォッチや活動量計を用いて身体的なデータを取得
Acquire physical data with a smartwatch or activity meter

- ▶ 身体的なデータをリアルタイムで活用することを目指す
Aim to use physical data in real time



身体データを取得



サーバーに転送



リアルタイムで活用

成果 Achievement

HEARTBEAT AIRLINE の開発

Creation of HEARTBEAT AIRLINE

- 心拍数を用いて、ゲーム感覚で運動できるアプリケーション
The application that allows users to exercise like a game using their heart rate
- 運動中の心拍数が飛行機の高度と連動
Heart rate during exercise is linked to airplane's altitude
- 心拍数がユーザーの設定した範囲内であればスコアが加算
Scores are added if the heart rate is within the range set by users

▶ 心拍数を調整しながら運動

Exercising while controlling heart rate

