



Project No.17 函館補完計画：序～AR技術でリアルな街をハックする

ちょいぐる

～空港での待ち時間にグルメをチョイス～
Choice of Gourmet Food While Waiting at the Airport

Member 末林璃乃 Rino Suebayashi 須貝友貴 Yuki Sugai 高山祥英 Shohei Takayama 松浦実央 Mio Matsuura 安井理緒 Rio Yasui

背景 Background

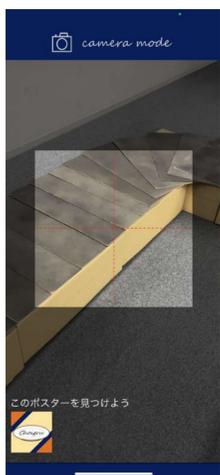
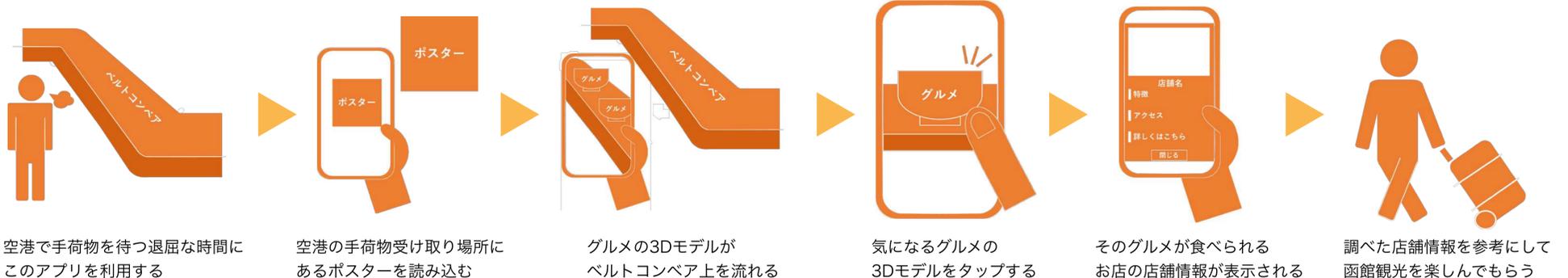
函館空港における荷物受け取り場所の現状

- ・手荷物が流れてくるまでの時間が長く、その間手持ち無沙汰となる。
- ・多くの人は待ち時間にスマホを見ている。

→荷物を受け取るまでの待ち時間に、スマホを用いた新たな過ごし方を提供したい。

実現サービス Service

利用シーン



【カメラモード画面】
左下に表示されているポスターを読み取る



【サーチモード画面】
グルメの3Dモデルがベルトコンベア上を流れる



【ポップアップ画面】
グルメの3Dモデルと対応した店舗情報を表示する

実装 Implementation

課題の洗い出し

- ・函館空港へフィールドワークに行き、空港の方から現状を伺った。また、荷物の待ち時間の測定と利用客の様子を調査した。

開発環境

- ・Unityでアプリケーションを開発した。
- ・ARの実装にはARFoundationとVuforiaを用いた。

データ作成

- ・飲食店へフィールドワークに行き、WIDARを使ってグルメの3Dモデルを作成し、Blenderで加工した。また、グルメの写真はFoodieを使って加工した。

テスト用環境整備

- ・ダンボールを塗装・結合し、ベルトコンベアの模型を製作した。3Dモデルの表示位置調整に用いた。

展望 Future Plan

ブックマーク機能の追加

- ・気になったお店を保存し、見返すことができるようにする。

絞り込み機能の追加

- ・グルメのジャンルやエリアごとの絞り込みができるようにする。

ブロガーさんとのコラボ

- ・ブログのURLをつけることで、実際に食べたことのある人からの評価を見ることができるようになる。

ベルトコンベアの色検出・平面検出機能の追加

- ・マーカーを認識する位置に依らず、3Dモデルがベルトコンベア上に流れるようにする。

荷物取り忘れ防止機能の追加

- ・画像認識によって自分の荷物を検知し、アプリが終了するようにする。