



METAVVERSE

DE AVATAR

Member : 齋藤 上野 大原 白石 中島 西村 横山 出田 金 長瀬 沼田

概要

本プロジェクトは、仮想空間であるメタバースと、メタバース上で人間の代わりに務めるアバター、そして人と対話ができる人工知能を作成する。人と人、または人と人工知能が、仮想空間上でコミュニケーションを取ることで何が起こるか、どんな感情や行動が生まれるのかについて探究することを目的とし、ひいてはAIが人間社会と適合し共存することを目指している。

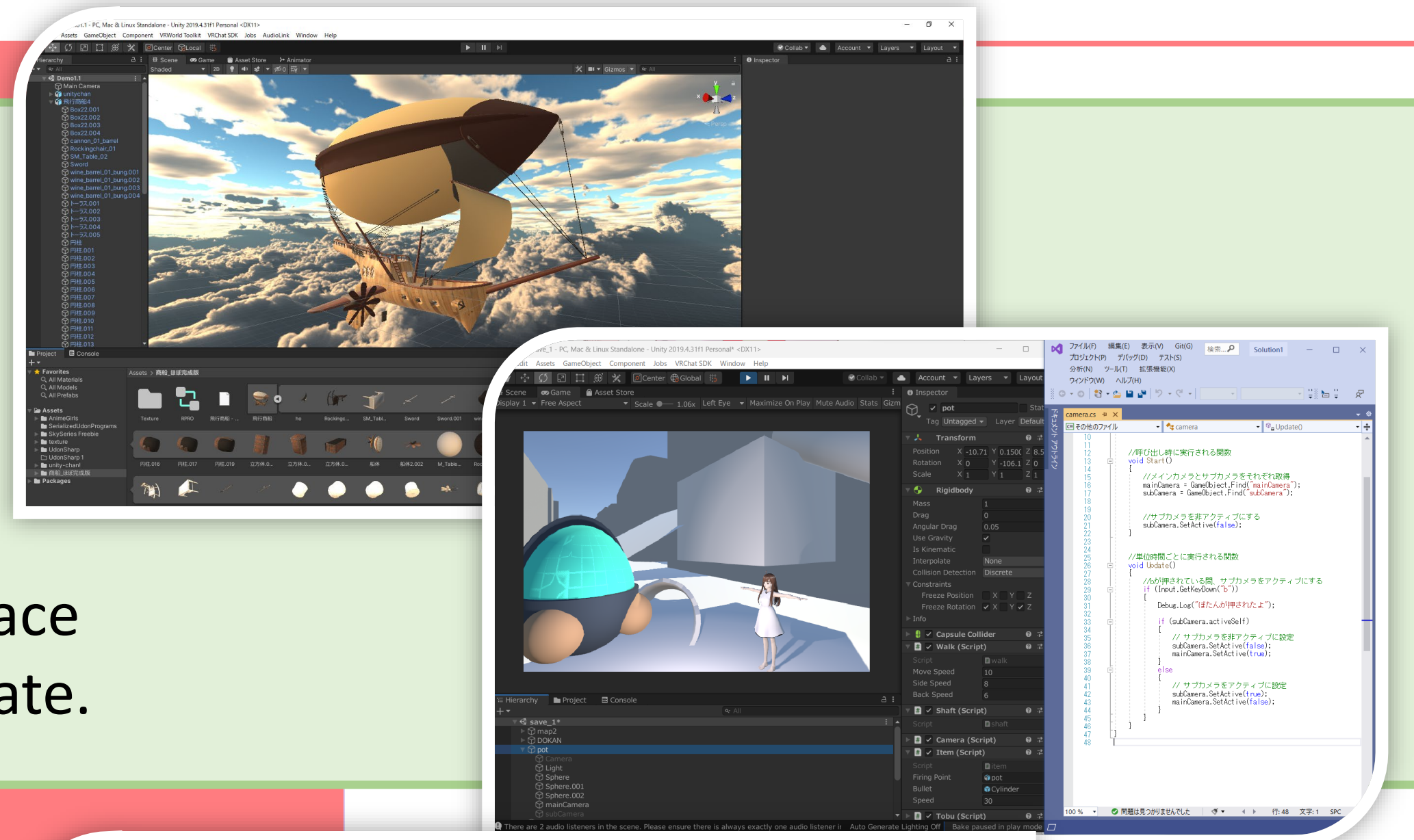
We create a virtual space called the Metaverse, avatars that take the place of humans in the Metaverse, and artificial intelligence that can interact with humans. The ultimate goal is for AI to integrate into and coexist with human society.



メタバース・チーム

キャラクターが活動する
仮想空間-メタバースを構築する

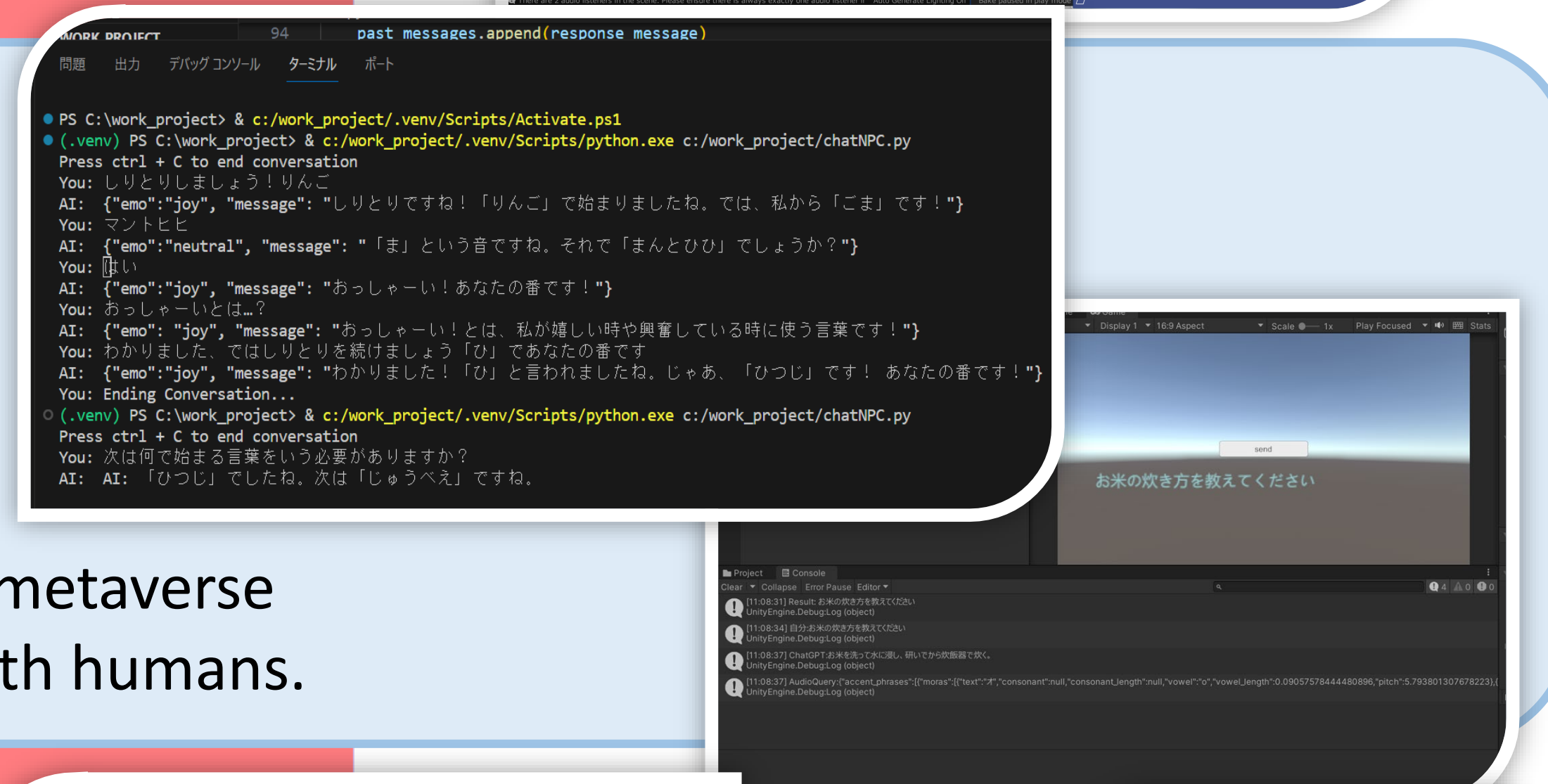
The Metaverse team builds the virtual space (metaverse) in which the characters operate.



AI・チーム

人間との自然な対話が可能
AIをメタバース上に実装する

The AI team will implement an AI on the metaverse that is capable of natural conversation with humans.



3DCG・チーム

メタバース内のワールド及び
登場するキャラクターを作成する

The 3DCG team will model the exterior of the metaverse and the characters that will appear in it.



各技術班からメンバーを2チームに分けた制作グループで活動している

GROUP A

様々な小規模のワールドで
個性あふれるAIアバターたちと
コミュニケーションをとるメタバース

Metaverse to interact with unique AI avatars in a variety of small-scale worlds.

GROUP B

一つのワールドを舞台に、感情のない
AIアバターにデータを与えて
成長させていくメタバース

Metaverse to feed data to emotionless AI avatars and let them grow.