

別表第1 (第2条, 第14条関係)

1 情報アーキテクチャ学科情報システムコース

| 区分 | 授業科目の名称 | 配当年次 | 単位数 | | 備考 |
|----------------------|--------------------------|-----------------|---------|----|----|
| | | | 必修 | 選択 | |
| 授業科目の概要 | 人間形成 | 発達と学習 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 認知科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 人類文明の興亡史 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コミュニケーション論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コンピュータと教育 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 情報メディア社会論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 現代デザイン論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 芸術論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学技術コミュニケーション入門 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 起業家としての自立 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | 社会への参加 | 情報産業論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 社会と経済の把握 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 言語と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 環境と産業 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 地域と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 社会思想の歩み | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 女性と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | 科学技術と環境の理解 | 心理学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学史・科学哲学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 物質の科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 現代の科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 人体生理学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 海の科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | メディアの科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | ロボットの科学技術 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 法と科学技術 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 技術者倫理 | 3前 | 2 | |
| | 余暇と健康 | 余暇と健康Ⅰ | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 余暇と健康Ⅱ | 1・2・3・4 | 2 | |
| | その他 | グローバル共創プログラム | 1・2・3・4 | | ※ |
| | | オープン共創プログラム | 1・2・3・4 | | ※ |
| | ンケコ 科イミ 目シユ 群ヨニ | コミュニケーションⅠ | 1前 | 3 | |
| | | コミュニケーションⅡ | 1後 | 3 | |
| コミュニケーションⅢ | | 2前 | 3 | | |
| コミュニケーションⅣ | | 2後 | 3 | | |
| 学部共通科目群 | 情報機器概論 | 1前 | 2 | | |
| | 線形代数学Ⅰ | 1前 | 2 | | |
| | 解析学Ⅰ | 1前 | 2 | | |
| | 数学総合演習Ⅰ | 1前 | 1 | | |
| | 情報表現入門 | 1前 | 2 | | |
| | 科学技術リテラシ | 1前 | 2 | | |
| | 物理学入門 | 1前 | 2 | | |
| | モデリング入門 | 1前 | 2 | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅠ | 1前 | 1 | | |
| | 線形代数学Ⅱ | 1後 | 2 | | |
| | 解析学Ⅱ | 1後 | 2 | | |
| | 数学総合演習Ⅱ | 1後 | 1 | | |
| | 情報数学 | 1後 | 2 | | |
| | 情報表現基礎Ⅰ | 1後 | 2 | | |
| | プログラミング基礎 | 1後 | 2 | | |
| | 電子工学基礎 | 1後 | 2 | | |
| | データサイエンス入門 | 1後 | 2 | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅡ | 1後 | 1 | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅢ | 2前 | 1 | | |
| | アルゴリズムとデータ構造 | 2前 | 2 | | |
| バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅣ | 2後 | 1 | | | |
| 企業実習 | 3前 | 2 | | | |
| データの可視化 | 3後 | 2 | | | |
| システム情報科学実習 | 3 | 4 | | | |
| 卒業研究 | 4 | 8 | | | |
| 学科専門科目群 | 情報マネジメント論 | 2前 | 2 | | |
| | 情報処理演習Ⅰ | 2前 | 2 | | |
| | センサ工学 | 2後 | 2 | | |
| | ハードウェア設計 | 2後 | 2 | | |
| | 情報処理演習Ⅱ | 2後 | 2 | | |
| | 人工知能基礎 | 2後 | 2 | | |
| | 認知心理学 | 2後 | 2 | | |
| | 認知心理学演習 | 2後 | 2 | | |
| | システム管理方法論 | 3前 | 2 | | |
| | ソフトウェア設計論Ⅱ | 3前 | 2 | | |
| | ヒューマンインタフェース | 3前 | 2 | | |
| | 画像認識 | 3前 | 2 | | |
| | 情報ネットワーク | 3前 | 2 | | |
| | ワークプレイス論 | 3後 | 2 | | |
| | インタラクティブシステム | 3後 | 2 | | |
| コンピュータグラフィックス | 3後 | 2 | | | |
| ネットワークセキュリティ | 3後 | 2 | | | |
| 音声音楽処理 | 3後 | 2 | | | |
| コース専門科目群 | ハードウェア基礎 | 2前 | 2 | | |
| | 応用数学Ⅰ | 2前 | 2 | | |
| | 応用数学Ⅱ | 2前 | 2 | | |
| | 確率・統計学 | 2前 | 2 | | |
| | 形式言語とオートマトン | 2前 | 2 | | |
| | オペレーションズリサーチ | 2後 | 2 | | |
| | システム工学 | 2後 | 2 | | |
| | ソフトウェア設計論Ⅰ | 2後 | 2 | | |
| | データベース工学 | 2後 | 2 | | |
| | 電気回路 | 2後 | 2 | | |
| | オペレーティングシステム | 3前 | 2 | | |
| | ネットワーク通信理論 | 3前 | 2 | | |
| | データサイエンス演習 | 3前 | 2 | | |
| | システムプログラミング | 3後 | 1 | | |
| | 人工知能とメディア | 3後 | 2 | | |
| 並列分散処理 | 3後 | 1 | | | |
| プロジェクトマネジメント | 3後 | 2 | | | |
| モデル化と要求開発 | 3後 | 2 | | | |
| ソフトウェアプロセスと品質 | 4前 | 2 | | | |

2 情報アーキテクチャ学科高度ICTコース

| 区分 | 授業科目の名称 | 配当年次 | 単位数 | | 備考 | | |
|---------------|----------------------|----------------------|-----|----|----|---|--|
| | | | 必修 | 選択 | | | |
| 授業科目の概要 | 人間の形成 | 発達と学習 | 1 | 2 | 3 | 4 | 「人間の形成」, 「社会への参加」および「科学技術と環境の理解」に区分した科目について各区分ごとに各4単位以上、計24単位以上を修得すること。なお、単位互換協定に基づく他の大学等または高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。 |
| | | 認知科学 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 人類文明の興亡史 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | コミュニケーション論 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | コンピュータと教育 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 情報メディア社会論 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 現代デザイン論 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 芸術論 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 科学技術コミュニケーション入門 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 起業家としての自立 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 情報産業論 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 社会と経済の把握 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 言語と社会 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 環境と産業 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | 地域と社会 | 1 | 2 | 3 | 4 | | |
| | 社会思想の歩み | 1 | 2 | 3 | 4 | | |
| | 女性と社会 | 1 | 2 | 3 | 4 | | |
| | 教養基礎科目群 | 心理学 | 1 | 2 | 3 | 4 | ※の単位数については、1単位または2単位とする。 |
| | | 科学史・科学哲学 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 物質の科学 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 現代の科学 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 人体生理学 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 海の科学 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | メディアの科学 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | ロボットの科学技術 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 法と科学技術 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
| | | 技術者倫理 | 3 | 前 | 2 | | |
| その他 | 余暇と健康Ⅰ | 1 | 2 | 3 | 4 | 2 | |
| | 余暇と健康Ⅱ | 1 | 2 | 3 | 4 | 2 | |
| その他 | グローバル共創プログラム | 1 | 2 | 3 | 4 | ※ | |
| | オープン共創プログラム | 1 | 2 | 3 | 4 | ※ | |
| シグマ1群 | コミュニケーションⅠ | 1 | 前 | 3 | | | |
| | コミュニケーションⅡ | 1 | 後 | 3 | | | |
| | コミュニケーションⅢ | 2 | 前 | 3 | | | |
| | コミュニケーションⅣ | 2 | 後 | 3 | | | |
| 専門科目群 | 学部共通科目群 | 情報機器概論 | 1 | 前 | 2 | 94単位以上(必修科目の81単位を含む。)を修得すること。なお、選択科目については、10単位まで、他学科の専門科目または単位互換協定に基づく他の大学等もしくは高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。 | |
| | | 線形代数Ⅰ | 1 | 前 | 2 | | |
| | | 解析学Ⅰ | 1 | 前 | 2 | | |
| | | 数学総合演習Ⅰ | 1 | 前 | 1 | | |
| | | 情報表現入門 | 1 | 前 | 2 | | |
| | | 科学技術リテラシ | 1 | 前 | 2 | | |
| | | 物理学入門 | 1 | 前 | 2 | | |
| | | モデリング入門 | 1 | 前 | 2 | | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅠ | 1 | 前 | 1 | | |
| | | 線形代数Ⅱ | 1 | 後 | 2 | | |
| | | 解析学Ⅱ | 1 | 後 | 2 | | |
| | | 数学総合演習Ⅱ | 1 | 後 | 1 | | |
| | | 情報数学 | 1 | 後 | 2 | | |
| | | 情報表現基礎Ⅰ | 1 | 後 | 2 | | |
| | プログラミング基礎 | 1 | 後 | 2 | | | |
| | 電子工学基礎 | 1 | 後 | 2 | | | |
| | データサイエンス入門 | 1 | 後 | 2 | | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅡ | 1 | 後 | 1 | | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅢ | 2 | 前 | 1 | | | |
| | アルゴリズムとデータ構造 | 2 | 前 | 2 | | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅣ | 2 | 後 | 1 | | | |
| | 企業実習 | 3 | 前 | 2 | | | |
| | データの可視化 | 3 | 後 | 2 | | | |
| | システム情報科学実習 | 3 | | 4 | | | |
| | 卒業研究 | 4 | | 8 | | | |
| | 学科専門科目群 | 情報マネジメント論 | 2 | 前 | 2 | 2 | |
| | | 情報処理演習Ⅰ | 2 | 前 | 2 | 2 | |
| センサ工学 | | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| ハードウェア設計 | | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| 情報処理演習Ⅱ | | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| 人工知能基礎 | | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| 認知心理学 | | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| 認知心理学演習 | | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| システム管理方法論 | | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| ソフトウェア設計論Ⅱ | | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| ヒューマンインタフェース | | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| 画像認識 | | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| 情報ネットワーク | | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| ワークブレイス論 | 3 | 後 | 2 | 2 | | | |
| インタラクティブシステム | 3 | 後 | 2 | 2 | | | |
| コンピュータグラフィックス | 3 | 後 | 2 | 2 | | | |
| ネットワークセキュリティ | 3 | 後 | 2 | 2 | | | |
| 音声音楽処理 | 3 | 後 | 2 | 2 | | | |
| コース専門科目群 | ハードウェア基礎 | 2 | 前 | 2 | 2 | | |
| | 応用数学Ⅰ | 2 | 前 | 2 | 2 | | |
| | 応用数学Ⅱ | 2 | 前 | 2 | 2 | | |
| | 確率・統計学 | 2 | 前 | 2 | 2 | | |
| | 形式言語とオートマトン | 2 | 前 | 2 | 2 | | |
| | オペレーションズリサーチ | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| | システム工学 | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| | ソフトウェア設計論Ⅰ | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| | データベース工学 | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| | 電気回路 | 2 | 後 | 2 | 2 | | |
| | オペレーティングシステム | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| | ネットワーク通信理論 | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| | データサイエンス演習 | 3 | 前 | 2 | 2 | | |
| | システムプログラミング | 3 | 後 | 1 | 2 | | |
| | 人工知能とメディア | 3 | 後 | 2 | 1 | | |
| | 並列分散処理 | 3 | 後 | 2 | 1 | | |
| | プロジェクトマネジメント | 3 | 後 | 2 | 2 | | |
| モデル化と要求開発 | 3 | 後 | 2 | 2 | | | |
| ITアーキテクチャ概論 | 4 | 前 | 2 | 2 | | | |
| ソフトウェアプロセスと品質 | 4 | 前 | 2 | 2 | | | |
| IT・ビジネススキル | 4 | 後 | 2 | 2 | | | |

(授業科目の概要)

(専門科目群)

3 情報アーキテクチャ学科情報デザインコース

| 区分 | 授業科目の名称 | 配当年次 | 単位数 | | 備考 |
|------------------|------------|----------------------|---------|----|----|
| | | | 必修 | 選択 | |
| 授業科目の概要 | 人間の形成 | 発達と学習 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 認知科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 人類文明の興亡史 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コミュニケーション論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コンピュータと教育 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 情報メディア社会論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 現代デザイン論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 芸術論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学技術コミュニケーション入門 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 起業家としての自立 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | 教養基礎科目群 | 情報産業論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 社会と経済の把握 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 言語と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 環境と産業 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 地域と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 社会思想の歩み | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 女性と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学技術と環境の理解 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学史・科学哲学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 物質の科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | 科学技術と環境の理解 | 現代の科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 人体生理学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 海の科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | メディアの科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | ロボットの科学技術 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 法と科学技術 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 技術者倫理 | 3前 | 2 | |
| | | 余暇と健康Ⅰ | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 余暇と健康Ⅱ | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | グローバル共創プログラム | 1・2・3・4 | 2 | ※ |
| | リンク科目群 | オープン共創プログラム | 1・2・3・4 | 2 | ※ |
| | | コミュニケーションⅠ | 1前 | 3 | |
| | | コミュニケーションⅡ | 1後 | 3 | |
| コミュニケーションⅢ | | 2前 | 3 | | |
| 授業科目の概要(2) | 学部共通科目群 | コミュニケーションⅣ | 2後 | 3 | |
| | | 情報機器概論 | 1前 | 2 | |
| | | 線形代数学Ⅰ | 1前 | 2 | |
| | | 解析学Ⅰ | 1前 | 2 | |
| | | 数学総合演習Ⅰ | 1前 | 1 | |
| | | 情報表現入門 | 1前 | 2 | |
| | | 科学技術リテラシ | 1前 | 2 | |
| | | 物理学入門 | 1前 | 2 | |
| | | モデリング入門 | 1前 | 2 | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅠ | 1前 | 1 | |
| | 線形代数学Ⅱ | 1後 | 2 | | |
| | 学科専門科目群 | 解析学Ⅱ | 1後 | 2 | |
| | | 数学総合演習Ⅱ | 1後 | 1 | |
| | | 情報数学 | 1後 | 2 | |
| | | 情報表現基礎Ⅰ | 1後 | 2 | |
| | | プログラミング基礎 | 1後 | 2 | |
| | | 電子工学基礎 | 1後 | 2 | |
| | | データサイエンス入門 | 1後 | 2 | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅡ | 1後 | 1 | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅢ | 1後 | 1 | |
| | | アルゴリズムとデータ構造 | 2前 | 2 | |
| | 学科専門科目群 | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅣ | 2後 | 1 | |
| | | 企業実習 | 3前 | 2 | |
| | | データの可視化 | 3後 | 2 | |
| | | システム情報科学実習 | 3 | 4 | |
| | | 卒業研究 | 4 | 8 | |
| | | 情報マネジメント論 | 2前 | 2 | |
| | | 情報処理演習Ⅰ | 2前 | 2 | |
| | | センサ工学 | 2後 | 2 | |
| | | ハードウェア設計 | 2後 | 2 | |
| | | 情報処理演習Ⅱ | 2後 | 2 | |
| | コース専門科目群 | 人工知能基礎 | 2後 | 2 | |
| | | 認知心理学 | 2後 | 2 | |
| 認知心理学演習 | | 2後 | 2 | | |
| システム管理方法論 | | 3前 | 2 | | |
| ソフトウェア設計論Ⅱ | | 3前 | 2 | | |
| ヒューマンインタフェース | | 3前 | 2 | | |
| 画像認識 | | 3前 | 2 | | |
| 情報ネットワーク | | 3前 | 2 | | |
| ワークプレイス論 | | 3後 | 2 | | |
| インタラクティブシステム | | 3後 | 2 | | |
| コンピュータグラフィックス | 3後 | 2 | | | |
| ネットワークセキュリティ | 3後 | 2 | | | |
| 音声音楽処理 | 3後 | 2 | | | |
| ハードウェア基礎 | 2前 | 2 | | | |
| 応用数学Ⅰ | 2前 | 2 | | | |
| 確率・統計学 | 2前 | 2 | | | |
| 情報デザインⅠ | 2前 | 2 | | | |
| 情報デザイン演習Ⅰ | 2前 | 2 | | | |
| 情報表現基礎Ⅱ | 2前 | 2 | | | |
| 情報表現基礎演習Ⅱ | 2前 | 2 | | | |
| ソフトウェア設計論Ⅰ | 2後 | 2 | | | |
| データベース工学 | 2後 | 2 | | | |
| 形式言語とオートマトン | 2後 | 2 | | | |
| 情報デザインⅡ | 2後 | 2 | | | |
| 情報デザイン演習Ⅱ | 2後 | 2 | | | |
| 情報表現基礎Ⅲ | 2後 | 2 | | | |
| 情報表現基礎演習Ⅲ | 2後 | 2 | | | |
| 数理最適化 | 3前 | 2 | | | |
| オペレーティングシステム | 3前 | 2 | | | |
| ヒューマンインタフェース演習 | 3前 | 2 | | | |
| 実験・調査データ解析 | 3前 | 2 | | | |
| 知覚システム論 | 3前 | 2 | | | |
| プロジェクトマネジメント | 3後 | 2 | | | |
| ユーザ・センタード・デザイン | 3後 | 2 | | | |
| ユーザ・センタード・デザイン演習 | 3後 | 2 | | | |
| 情報デザイン特論 | 4前 | 2 | | | |

「人間の形成」, 「社会への参加」および「科学技術と環境の理解」に区分した科目について各区分ごとに各4単位以上, 計24単位以上を修得すること。なお, 単位互換協定に基づく他の大学等または高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。

※の単位数については, 1単位または2単位とする。

94単位以上(必修科目の72単位を含む。)を修得すること。なお, 選択科目については, 10単位まで, 他学科の専門科目または単位互換協定に基づく他の大学等もしくは高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。

4 複雑系知能学科複雑系コース

| 区分 | 授業科目の名称 | 配当年次 | 単位数 | | 備考 |
|----------------------------|------------|----------------------|------------|-----|---|
| | | | 必修 | 選択 | |
| 授業科目の概要 | 教養基礎科目群 | 発達と学習 | 1・2・3・4 | 2 | 「人間の形成」，「社会への参加」および「科学技術と環境の理解」に区分した科目について各区分ごとに各4単位以上，計24単位以上を修得すること。なお，単位互換協定に基づく他の大学等または高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。 |
| | | 認知科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 人類文明の興亡史 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コミュニケーション論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コンピュータと教育 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 情報メディア社会論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 現代デザイン論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 芸術論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学技術コミュニケーション入門 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 起業家としての自立 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 情報産業論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 社会と経済の把握 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 言語と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 環境と産業 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 地域と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | 社会思想の歩み | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 女性と社会 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 心理学 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 科学史・科学哲学 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 物質の科学 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 現代の科学 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 人体生理学 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 海の科学 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | メディアの科学 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | ロボットの科学技術 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 法と科学技術 | 1・2・3・4 | 2 | | |
| | 技術者倫理 | 3前 | 2 | | |
| 余暇と健康Ⅰ | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| 余暇と健康Ⅱ | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| グローバル共創プログラム | 1・2・3・4 | ※ | | | |
| オープン共創プログラム | 1・2・3・4 | ※ | | | |
| ンケコ 科1ミニ 目日ユニ 群ヨニ | コミュニケーションⅠ | 1前 | 3 | | |
| | コミュニケーションⅡ | 1後 | 3 | | |
| | コミュニケーションⅢ | 2前 | 3 | | |
| | コミュニケーションⅣ | 2後 | 3 | | |
| 授業科目の概要 | 専門科目群 | 情報機器概論 | 1前 | 2 | ()を付したコース専門科目群中の「情報処理演習Ⅰ」と「複雑系科学実験」については，2単位以上を修得すること。 |
| | | 線形代数学Ⅰ | 1前 | 2 | |
| | | 解析学Ⅰ | 1前 | 2 | |
| | | 数学総合演習Ⅰ | 1前 | 1 | |
| | | 情報表現入門 | 1前 | 2 | |
| | | 科学技術リテラシ | 1前 | 2 | |
| | | 物理学入門 | 1前 | 2 | |
| | | モデリング入門 | 1前 | 2 | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅠ | 1前 | 1 | |
| | | 線形代数学Ⅱ | 1後 | 2 | |
| | | 解析学Ⅱ | 1後 | 2 | |
| | | 数学総合演習Ⅱ | 1後 | 1 | |
| | | 情報数学 | 1後 | 2 | |
| | | 情報表現基礎Ⅰ | 1後 | 2 | |
| | | プログラミング基礎 | 1後 | 2 | |
| | | 電子工学基礎 | 1後 | 2 | |
| | | データサイエンス入門 | 1後 | 2 | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅡ | 1後 | 1 | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅢ | 2前 | 1 | |
| | | アルゴリズムとデータ構造 | 2前 | 2 | |
| | | バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅣ | 2後 | 1 | |
| | 企業実習 | 3前 | 2 | | |
| | データの可視化 | 3後 | 2 | | |
| | システム情報科学実習 | 3 | 4 | | |
| | 卒業研究 | 4 | 8 | | |
| | 学科専門科目群 | ハードウェア基礎 | 2前 | 2 | |
| | | 形式言語とオートマトン | 2前 | 2 | |
| | | パターン認識 | 3前 | 2 | |
| | | ニューロコンピュータインテグレーション | 3後 | 2 | |
| | | ブレインサイエンス | 4前 | 2 | |
| | 〔専門科目群〕 | システム数学基礎 | システム数学基礎 | 2前 | 2 |
| | | | 確率論 | 2前 | 2 |
| | | | 生物物理の基礎 | 2前 | 2 |
| | | | 力学基礎 | 2前 | 2 |
| | | | システムと微分方程式 | 2後 | 2 |
| | | | 情報処理演習Ⅰ | 2後 | (2) |
| 複雑系科学実験 | | | 2後 | (2) | |
| システム数学Ⅰ | | | 2後 | 2 | |
| 確率論と情報理論 | | | 2後 | 2 | |
| 経済システム入門 | | | 2後 | 2 | |
| 情報代数と符号理論 | | | 2後 | 2 | |
| 人工知能基礎 | | | 2後 | 2 | |
| 生命情報学 | | 2後 | 2 | | |
| 力学応用 | | 2後 | 2 | | |
| オペレーティングシステム | | 3前 | 2 | | |
| カオス・フラクタルⅠ | | 3前 | 2 | | |
| ゲーム理論 | | 3前 | 2 | | |
| システムと微分方程式続論 | | 3前 | 2 | | |
| システム数学Ⅱ | | 3前 | 2 | | |
| 情報ネットワーク | | 3前 | 2 | | |
| 信号処理基礎 | | 3前 | 2 | | |
| 数値解析 | | 3前 | 2 | | |
| 生命科学と複雑系 | | 3前 | 2 | | |
| 複雑系計算論 | | 3前 | 2 | | |
| 数理最適化 | 3前 | 2 | | | |
| カオス・フラクタルⅡ | 3後 | 2 | | | |
| データベース工学 | 3後 | 2 | | | |
| 情報処理演習Ⅱ | 3後 | 2 | | | |
| 信号処理応用 | 3後 | 2 | | | |
| 複雑系科学演習 | 3後 | 2 | | | |
| 数理情報科学 | 3後 | 2 | | | |
| 応用データ解析 | 3後 | 2 | | | |
| データサイエンス応用 | 3後 | 2 | | | |
| 画像工学 | 4前 | 2 | | | |
| 経済学特論 | 4前 | 2 | | | |

5 複雑系知能学科知能システムコース

| 区分 | 授業科目の名称 | 配当年次 | 単位数 | | 備考 |
|------------------------|-------------------------|-----------------|---------|----|----|
| | | | 必修 | 選択 | |
| 教養基礎科目群 | 人間の形成 | 発達と学習 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 認知科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 人類文明の興亡史 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コミュニケーション論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | コンピュータと教育 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 情報メディア社会論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 現代デザイン論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 芸術論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学技術コミュニケーション入門 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | 社会への参加 | 起業家としての自立 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 情報産業論 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 社会と経済の把握 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 言語と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 環境と産業 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 地域と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 社会思想の歩み | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 女性と社会 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 心理学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | | 科学史・科学哲学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| | 科学技術と環境の理解 | 物質の科学 | 1・2・3・4 | 2 | |
| 現代の科学 | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| 人体生理学 | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| 海の科学 | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| メディアの科学 | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| ロボットの科学技術 | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| 法と科学技術 | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| 技術者倫理 | | 3前 | 2 | | |
| 余暇と健康 I | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| 余暇と健康 II | | 1・2・3・4 | 2 | | |
| その他の | グローバル共創プログラム | 1・2・3・4 | | ※ | |
| | オープン共創プログラム | 1・2・3・4 | | ※ | |
| コミュニケーション科目群 | コミュニケーション I | 1前 | 3 | | |
| | コミュニケーション II | 1後 | 3 | | |
| | コミュニケーション III | 2前 | 3 | | |
| | コミュニケーション IV | 2後 | 3 | | |
| 学部共通科目群 | 情報機器概論 | 1前 | 2 | | |
| | 線形代数学 I | 1前 | 2 | | |
| | 解析学 I | 1前 | 2 | | |
| | 数学総合演習 I | 1前 | 1 | | |
| | 情報表現入門 | 1前 | 2 | | |
| | 科学技術リテラシ | 1前 | 2 | | |
| | 物理学入門 | 1前 | 2 | | |
| | モデリング入門 | 1前 | 2 | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラム I | 1前 | 1 | | |
| | 線形代数学 II | 1後 | 2 | | |
| | 解析学 II | 1後 | 2 | | |
| | 数学総合演習 II | 1後 | 1 | | |
| | 情報数学 | 1後 | 2 | | |
| | 情報表現基礎 I | 1後 | 2 | | |
| | プログラミング基礎 | 1後 | 2 | | |
| | 電子工学基礎 | 1後 | 2 | | |
| | データサイエンス入門 | 1後 | 2 | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラム II | 1後 | 1 | | |
| | バーチャル・イングリッシュ・プログラム III | 2前 | 1 | | |
| | アルゴリズムとデータ構造 | 2前 | 2 | | |
| バーチャル・イングリッシュ・プログラム IV | 2後 | 1 | | | |
| 企業実習 | 3前 | 2 | | | |
| データの可視化 | 3後 | 2 | | | |
| システム情報科学実習 | 3 | 4 | | | |
| 卒業研究 | 4 | 8 | | | |
| 学科専門科目群 | ハードウェア基礎 | 2前 | 2 | | |
| | 形式言語とオートマトン | 2後 | 2 | | |
| | パターン認識 | 3前 | 2 | | |
| | ニューロコンピュータインテグレーション | 3後 | 2 | | |
| | ブレインサイエンス | 4前 | 2 | | |
| コース専門科目群 | 応用数学 I | 2前 | 2 | | |
| | 応用数学 II | 2前 | 2 | | |
| | 確率・統計学 | 2前 | 2 | | |
| | 情報処理演習 I | 2前 | 2 | | |
| | 人工知能基礎 | 2前 | 2 | | |
| | AIプログラミング I | 2後 | 2 | | |
| | センサ工学 | 2後 | 2 | | |
| | ソフトウェア設計論 I | 2後 | 2 | | |
| | データベース工学 | 2後 | 2 | | |
| | ハードウェア設計 | 2後 | 2 | | |
| | 情報処理演習 II | 2後 | 2 | | |
| | 電気回路 | 2後 | 2 | | |
| | 認知心理学 | 2後 | 2 | | |
| | 認知心理学演習 | 2後 | 2 | | |
| | 微分方程式 | 2後 | 2 | | |
| | 人工知能統論 | 2後 | 2 | | |
| | AIプログラミング II | 3前 | 2 | | |
| | オペレーティングシステム | 3前 | 2 | | |
| | ヒューマンインタフェース | 3前 | 2 | | |
| | 画像工学 | 3前 | 2 | | |
| 自律システム | 3前 | 2 | | | |
| 情報ネットワーク | 3前 | 2 | | | |
| 制御理論 | 3前 | 2 | | | |
| 認知システム論 | 3前 | 2 | | | |
| インタラクティブシステム | 3後 | 2 | | | |
| コンピュータグラフィックス | 3後 | 2 | | | |
| ロボティクス | 3後 | 2 | | | |
| 音声音楽処理 | 3後 | 2 | | | |
| 人工知能とメディア | 3後 | 2 | | | |
| 分散協調システム | 3後 | 2 | | | |

授業科目の概要

〔専門科目群〕

〔授業科目の概要〕

94単位以上
(必修科目の68単位を含む。)を修得すること。

なお、選択科目については、10単位まで、他学科の専門科目または単位互換協定に基づく他の大学等もしくは高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。

※の単位数については、1単位または2単位とする。

※の単位数については、1単位または2単位とする。

※の単位数については、1単位または2単位とする。