

数理モデリングプロジェクト

Mathematical Modeling Project

Teacher

Member

石尾降 石井健太

田中吉太郎

石井朗偉

寺井あすか

小久保尚

今壮平

佐野大翔 多田瑛貴

新田龍太郎

吉野颯真

六本木是杜 Yoshito Roppongi

ァミチキ を対象とした 仕込みの最適化

Optimize the preparation process for Fami-Chiki (a hot snack brand)

現状と課題 Current Status and Issues

コンビニのホットスナックの仕込みにおいて,従業員 間の経験の差によって品質や効率の維持が困難である Differences in experience among employees make it difficult to maintain quality and efficiency in the preparation of hot snacks for convenience

目的 Purpose

ファミチキを対象に時間ごとの売上を予測し、最適な仕 込み数とタイミングを提示する仕組みを提案する

We propose a system that predicts hourly sales of Fami-Chiki and presents the optimum number and timing of preparations.

解決策:仕込み支援システムの開発 Solution: Development of a preparation support system

ベテラン従業員のファミチキの仕込み業務における経験則をモデル化し,そのモデルをいつでも利用できるシス

Model the rules of thumb of veteran employees in the preparation of Fami-Chiki and develop a system that can use the model at any time.

1. ベテラン従業員のモデル化

Veteran Modeling

来客数予測

Customer Prediction

重回帰分析を用いて、時刻毎の来客数を予測 Predicting the number of customers every time using multiple regression analysis

> 説明変数 explanatory variable



目的変数 obiect variable



気温・湿度・休日

Temperature/Humidity/Holidays Trends in the number of customers

来客数の推移

購買-仕込みモデル **Purchasing-Preparation Model**

購買と仕込みに関する 相互作用を数式で記述 Describes the interaction

between purchasing and preparing with mathematical formulas





仕込み数の最適化

Optimization of the number of preparation

評価基準によって定め られた目的関数を最大 化する陳列数の初期値 を求める

Find the number of displays that maximize the objective function defined by the evaluation criteria

陳列数の初期値

Initial number of displays

 x_0

f(1) f(2) f(3) ...



 $arg max f(x_0)$

2. 開発&従業員への提示

Development and presentation to employees

ベテラン従業員のモデルをWebアプリとしてシステム 化し,タブレット端末を通じて従業員に提示した.

The veteran employees model was systematized as a Web app and presented to employees through tablet terminals.

左の画面で現在 の陳列数を入力 すると,右の画 面に予測結果が 表示される

Enter the current number of displays on the left screen, and the forecast results are displayed on the right screen.





3. 実地検証と評価

On-site verification and evaluation

作成したWebアプリについて、有用性を検証するため に実地検証を行った. 比較には機械学習を用いた

- ・アプリの利用頻度については日が経過するにつれて 低下していった
- ・17時以降の売上率は上がり幅が大きかった

A field test was conducted to verify the usefulness of the created web apps. Machine learning was used for comparison.

- The frequency of use of the app decreased as the day went by.
- The sales rate increased significantly after 5:00 p.m.

今後の展望 Future Work

- ・仕込み支援システムのUI/UXの改善
- ・購買 仕込みモデルの改善
- Improvement of UI/UX of purchasing support system
- · Improvement of purchasing-procurement model

謝辞 Acknowledgement

本プロジェクトの遂行にあたり、データ提供や実地検証 等ご協力賜りましたファミリーマート関係者様に心より お礼申し上げます.

We would like to express our sincere appreciation to all the people involved at FamilyMart for their cooperation in providing data and field verification in carrying out this project.