

街の魅力発見を促す「迷い」のデザイン

Strolling Design that Encourages
Discovery of the City's Attractions

問題設定

problem setting

函館は魅力のある観光都市であるが、函館に住む住人はその魅力に気づきにくい。地元に住んでいると、日常的な用事のために決まった場所に行って帰ることが多くなり、観光客が訪れる西部地区などに遊びに行く機会は少なくなる。このように、単に効率的な行動をするだけでは、日々生活している街の魅力を発見することは難しい。我々は、街歩きに時間をかけて「迷う」ことで、街の魅力を見出せるのではないかと考え、散策時の価値ある「迷い」に着目した。

Although Hakodate is an attractive city for tourists, the local people are not enough aware of its attraction. The local people tend to visit the same places for everyday business, and don't often have the chance to visit popular places for tourists, like the Western District. In this way, it is difficult to discover the attraction of the local town simply by acting efficiently in daily lives. We focused on the "strolling design" while walking around. That is, people could discover the attraction of the town by "getting lost" while walking around the town.

「迷い」とは

What is "strolling"?

「迷い」という言葉は一見ネガティブな印象を与えるが、実はポジティブな意味も内包している。例えば、道に迷うことで今まで知らなかった魅力的な場所に辿り着くこともあれば、分かれ道のどちらを選ぶかを悩むこと自体が心地良いこともある。我々は、この価値ある「迷い」をデザインすることで、函館の隠れた魅力を見出すことを目標として、2チームに分かれて活動を行った。

Although the word "stray" gives negative impression at first, it actually also has a positive meaning. For example, people could find an attractive place while getting lost, or sometimes they feel pleasant at a crossroads by wondering which way to choose. We divided into two teams and worked towards the goal of discovering the hidden attraction of Hakodate by designing the valuable "stray".

活動紹介

Activities



迷子コンパスとは、見慣れた街を歩く際に、新しい発見を提供するアプリケーションであり、スマートフォンとスマートウォッチで動作する。目的地を指定すると、ウォッチ上に目的地までの距離と方角、及び道中にある魅力的なスポットの方角が表示される。利用者は、多くのスポットに気を取られつつも徐々に目的地に向かっていくことができ、これまで知らなかったスポットの発見や共有を行うことができる。

The "Whimsical Compass" is a system on smartphones and smartwatches, which provides new discoveries when walking around familiar streets. When a user sets a destination, the watch shows the distance and direction to the destination, as well as the direction to attractive spots along the way. The user can gradually move toward the destination while being distracted by many spots and may find interesting spots he/she didn't know before.

担当教員

Faculty members

角康之 Yasuyuki Sumi	塚田浩二 Koji Tsukada	渡邊拓貴 Hiroki Watanabe
----------------------	----------------------	-------------------------

プロジェクトメンバー

Project members

今野佑星 Yusei Konno	片野遥恭 Yosuke Katano	寸田和輝 Kazuki Sunda	八木悠仁 Haruhito Yagi	栗林ゆめ Yume Kuribayashi
成田峻太 Ryota Narita	藤間里緒香 Rioka Toma	山崎天我 Kuga Yamazaki	片山大輝 Daiki Katayama	澤谷樹 Ituki Sawaya
岸野天翔 Takato Kishino	川尻千遥 Chiharu Kawajiri	北村真穂 Maho Kitamura	天野霞 Kasumi Amano	山本泰真梨 Tamari Yamamoto



ハコダテ時空探偵は、函館の歴史に関する謎解きをしながら街歩きを行うためのスマートフォン用ゲームである。プレイヤーは函館西部地区を歩き回り、時空探偵として過去に起きた事件を調査・解決していく。具体的には、特定の場所で発生するクイズを解いたり、AR機能を利用して手がかりを探していく。このような過程で、街を楽しく迷いながら、函館の隠れた魅力を発見することを目指す。

"Hakodate Space-Time Detective" is a smartphone game that encourage players to walk around the city while solving mysteries related to the history of Hakodate. The players walk around Western District of Hakodate and investigate the crimes that have occurred in the past. Specifically, they solve quizzes that occur at specific locations and search for clues using AR functions. In this process, the players may be led to find the hidden attraction of Hakodate while enjoying "getting lost" in the city.