

プロジェクト学習 成果発表会

2023年12月8日(金) 15:20～17:30

3: 使ってもらって学ぶフィールド指向システムデザイン2023(愛称：すういふと2023)

5: Interaction Elements - 「未来を形作る部品」を作ろう

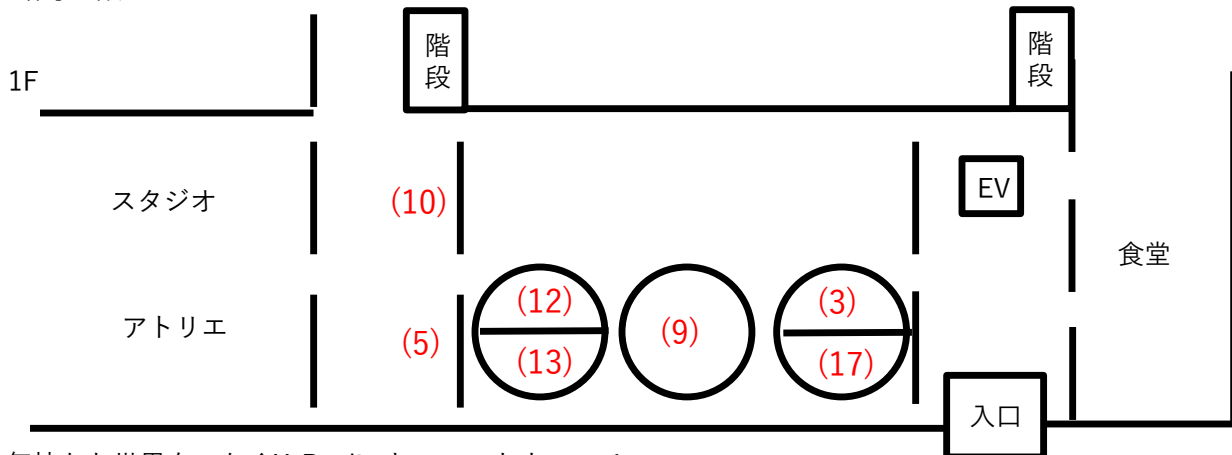
9: コンピュータショナルアップサイクリング

10: 社会を変えるデータとデザインの科学

12: デジタルヘルス2023

13: 脳をつくるプロジェクト

17: 暗号と数理とセキュリティ



1: 気持ちと世界をつなぐX-Realityとスマートウォッチ

2: ミライケータイプロジェクト

4: 数理モデリングプロジェクト

6: スマート水産業

7: クリエイティブAI

8: 函館補完計画：破

11: 触発の連鎖を通して豊かな文化的体験を深めるミュージアムIT

14: DLITE2: 境界なく人々の生活を支援する技術

15: エンターテインメントロボットで未来大を世界に発信 ～未来大の顔となるロボットを作り、PV（プロモーションビデオ）を発信する！～

16: 世界に羽ばたくグローバルデザイン

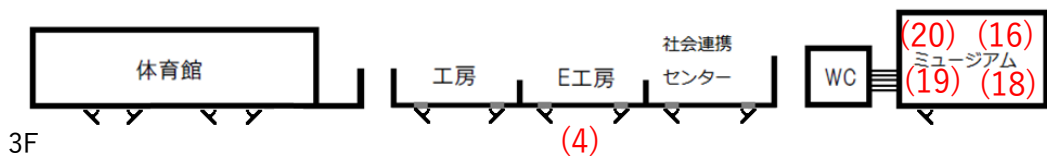
18: ミライノサファリ

19: 未来へつなぐ新聞ビッグデータ

20: 『メタバース・DE・アバター』

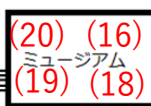
22: 生体信号を利用した身体拡張インタフェース ～ASHURA～

体育館



3F

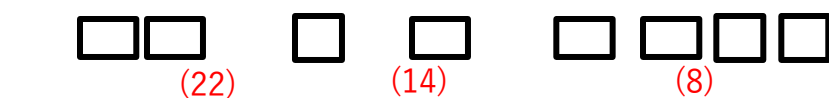
(4)



4F デルタビスタ

(6)

消火器



大講義室

365

364

363