



# AI in Play

**担当教員 Faculty**  
 イアン フランク 川越 敏司  
 Ian Frank Kawagoe Toshiji  
 ルースベン スチュアート ピーター  
 Ruthven-Stuart Peter

**ビデオ班 Team Video**  
**Video Leader Video Strategy Designer**  
 中村 壮 阿部 優太 壬生 果呂  
 Nakamura So Abe Yuuta Mibu Karo  
**Atmosphere Designer Liaison**  
 荒金 賢 笠原 百桃  
 Aragane Ken Kasahara Momo



## ゲーム班 Team Game

**Project Leader Game Leader Designer**  
 田中 琉臣 山本 ホドリゴ 多田 直人  
 Tanaka Ryushin Yamamoto Rhodrigo Tada Naoto  
**Game Strategy Meeting/Bridge**  
 山崎 達嗣 榎原 雅治  
 Yamazaki Satoshi Makihara Masaharu

## 概要 Project Outline

「AI in Play」プロジェクトは、魅力的でインタラクティブなメディア（短いビデオやゲーム）を通じて、AIに関する知識や能力の育成を目的とした教育的取り組みである。

The 'AI in Play' project is an educational initiative aimed at developing AI knowledge and competence through engaging and interactive media (short videos and games).

## 活動内容 Activity

本プロジェクトはゲーム班と動画班の二つの主要なグループに分かれて活動している。両班ともに、短いビデオやミニゲームを作ることによって AIトピックを分かりやすく、楽しく紹介することを目標としている。

The project is divided into two main groups: the games group and the video group. Both groups aim to introduce AI topics in an easy-to-understand and fun way by creating short videos and mini-games.



## ゲーム班 Team Game

「君の直感 vs AIの計算  
8パズルとブロック移動で学ぶ、  
人工知能の基礎！！」

AIはどうやって答えを探しているの？その疑問をゲームで解決！「8パズル」でAIの基本である状態空間や探索の仕組みを学び、「マイクラ風ゲーム」でA\*アルゴリズムによる経路探索を体験。自分の操作とAIの計算を比べることで、ブラックボックスになりがちなAIの中身を楽しく、深く理解できる教材です！

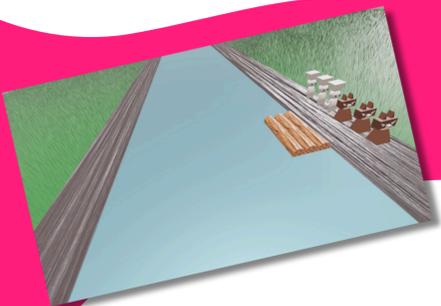
How does AI find the answer? We can reply to that question with a game! Learn the mechanism of state spaces and search with the "8-Puzzle," and experience the A\* pathfinding algorithm with a "Minecraft-style game". By comparing your choices against AI calculations, you can learn and enjoy at the same time as you deeply understand the contents of AI.

## ビデオ班 Team Video

「難しいを、おもしろいへ！  
ストーリーで学ぶAI的思考法」

私たち動画班は、本プロジェクトにおいて、専門的で難解なAIの分野を映像表現の力を活用して、誰もが直感的に理解できる形で届けることを目指している。視覚的な演出や構成を工夫することで、視聴者に「わかりやすさ」と「興味」を同時に提供し、AI学習への第一歩としての体験を創出することを目的としている。

"From Difficult To Interesting! Learning AI Thinking Through Stories" Our video team aims to deliver the specialized and complex field of AI in a way that anyone can intuitively understand, leveraging the power of visual expression. By carefully crafting visual direction and composition, we strive to simultaneously provide viewers with "clarity" and "interest," creating an experience that serves as their first step into AI learning.



Ai in Play YouTube Channel



## 今後の展望 Future Prospects

Ai in Playでは、今後も人工知能初学者を対象としたゲームや動画の制作を続けていく。特に題材にしていない人工知能の分野についての、ゲームや動画を作成したいしていきたい。また、今回制作したゲームや動画を実際の授業で使用してもらい、制作物の評価をしてもらうことで、その評価をもとに制作したゲームのアップデートや動画の改善を行っていきたく考えている。

Ai in Play will continue creating games and videos aimed at beginners in artificial intelligence. We particularly want to create games and videos about AI fields different from the one covered this time. Furthermore, we plan to have the games and videos we create used in actual classes and receive feedback on them. Based on this feedback, we intend to update the games and improve the videos.

