

別表第1 (第2条, 第14条関係)

## 1 情報アーキテクチャ学科情報システムコース

区分	授業科目の名称	配当年次	単位数		備考	
			必修	選択		
授業科目の概要	人間の形成	発達と学習	1・2・3・4	2		
		認知科学	1・2・3・4	2		
		人類文明の興亡史	1・2・3・4	2		
		コミュニケーション論	1・2・3・4	2		
		コンピュータと教育	1・2・3・4	2		
		情報メディア社会論	1・2・3・4	2		
		現代デザイン論	1・2・3・4	2		
		芸術論	1・2・3・4	2		
	教養基礎科目群	科学技術コミュニケーション入門	1・2・3・4	2		「人間の形成」, 「社会への参加」および「科学技術と環境の理解」に区分した科目について各区分ごとに各4単位以上, 計24単位以上を修得すること。なお, 単位互換協定に基づく他の大学等または高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。
		起業家としての自立	1・2・3・4	2		
		情報産業論	1・2・3・4	2		
		社会と経済の把握	1・2・3・4	2		
		言語と社会	1・2・3・4	2		
		環境と産業	1・2・3・4	2		
		地域と社会	1・2・3・4	2		
		社会思想の歩み	1・2・3・4	2		
		女性と社会	1・2・3・4	2		
		心理学	1・2・3・4	2		
	科学技術と環境の理解	科学史・科学哲学	1・2・3・4	2		※の単位数については, 1単位または2単位とする。
		物質の科学	1・2・3・4	2		
		現代の科学	1・2・3・4	2		
		人体生理学	1・2・3・4	2		
		海の科学	1・2・3・4	2		
		メディアの科学	1・2・3・4	2		
		ロボットの科学技術	1・2・3・4	2		
		法と科学技術	1・2・3・4	2		
		技術者倫理	3前	2		
余暇と健康 I		1・2・3・4	2			
余暇と健康 II	1・2・3・4	2				
その他	グローバル共創プログラム	1・2・3・4		※		
	オープン共創プログラム	1・2・3・4		※		
シナリオ	コミュニケーション I	1前	3			
	コミュニケーション II	1後	3			
	コミュニケーション III	2前	3			
	コミュニケーション IV	2後	3			
授業科目の概要	学部共通科目群	情報機器概論	1前	2	9.4単位以上(必修科目の7.0単位を含む。)を修得すること。なお, 選択科目については, 1.0単位まで, 他学科の専門科目または単位互換協定に基づく他の大学等もしくは高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。	
		線形代数 I	1前	2		
		解析学 I	1前	2		
		数学総合演習 I	1前	1		
		情報表現入門	1前	2		
		科学技術リテラシ	1前	2		
		スタディスキル	1前	1		
		物理学入門	1前	2		
		モデリング入門	1前	2		
		バーチャル・イングリッシュ・プログラム I	1前	1		
		線形代数 II	1後	2		
		解析学 II	1後	2		
		数学総合演習 II	1後	1		
		情報数学	1後	2		
		情報表現基礎 I	1後	2		
		プログラミング基礎	1後	2		
		システム情報科学概論	1後	1		
	電子工学基礎	1後	2			
	データサイエンス入門	1後	2			
	ブレインサイエンス	1後	2			
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム II	1後	1			
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム III	2前	1			
	アルゴリズムとデータ構造	2前	2			
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム IV	2後	1			
	企業実習	3前	2			
	データの可視化	3後	2			
	システム情報科学実習	3	4			
卒業研究	4	10				
学科専門科目群	情報マネジメント論	2前	2	学科専門科目群中の「ハードウェア設計」は, 高度 ICTコースにおける必修科目であるので, 3年次に高度 ICTコースへの配属を希望する者は, 2年次においてその単位を必ず修得すること。		
	情報処理演習 I	2前	2			
	センサ工学	2後	2			
	ハードウェア設計	2後	2			
	情報処理演習 II	2後	2			
	人工知能基礎	2後	2			
	認知心理学	2後	2			
	認知心理学演習	2後	2			
	システム管理方法論	3前	2			
	ソフトウェア設計論	3前	2			
ヒューマンインタフェース	3前	2				
コース専門科目群	画像認識	3前	2			
	情報ネットワーク	3前	2			
	フィールドワーク論	3後	2			
	インタラクティブシステム	3後	2			
	コンピュータグラフィックス	3後	2			
	ネットワークセキュリティ	3後	2			
	音声音楽処理	3後	2			
	ハードウェア基礎	2前	2			
	応用数学 I	2前	2			
	応用数学 II	2前	2			
確率・統計学	2前	2				
形式言語とオートマトン	2前	2				
オペレーションズリサーチ	2後	2				
システム工学	2後	2				
ソフトウェア工学	2後	2				
データベース工学	2後	2				
電気回路	2後	2				
オペレーティングシステム	3前	2				
ネットワーク通信理論	3前	2				
データサイエンス演習	3前	2				
UCD実践	3前	2				
システムプログラミング	3後	1				
人工知能とメディア	3後	2				
並列分散処理	3後	1				
プロジェクトマネジメント	3後	2				
モデル化と要求開発	3後	2				
ソフトウェアプロセスと品質	4前	2				

2 情報アーキテクチャ学科高度ICTコース

区分	授業科目の名称	配当年次	単位数		備考
			必修	選択	
教養基礎科目群	発達と学習	1・2・3・4	2	2	「人間の形成」, 「社会への参加」 および「科学技術 と環境の理解」に 区分した科目につ いて各区分ごとに 各4単位以上、計 24単位以上を修 得すること。 なお、単位互換協 定に基づく他の大 学等または高等専 門学校の開講科目 により修得した単 位を算入すること ができる。
	人類文明の興亡史	1・2・3・4	2	2	
	コミュニケーション論	1・2・3・4	2	2	
	コンピュータと教育	1・2・3・4	2	2	
	情報メディア社会論	1・2・3・4	2	2	
	現代デザイン論	1・2・3・4	2	2	
	芸術論	1・2・3・4	2	2	
	科学技術コミュニケーション入門	1・2・3・4	2	2	
	起業家としての自立	1・2・3・4	2	2	
	情報産業論	1・2・3・4	2	2	
	社会と経済の把握	1・2・3・4	2	2	
	言語と社会	1・2・3・4	2	2	
	環境と産業	1・2・3・4	2	2	
	地域と社会	1・2・3・4	2	2	
	社会思想の歩み	1・2・3・4	2	2	
	女性と社会	1・2・3・4	2	2	
	心理学	1・2・3・4	2	2	
	科学史・科学哲学	1・2・3・4	2	2	
	物質の科学	1・2・3・4	2	2	
	現代の科学	1・2・3・4	2	2	
人体生理学	1・2・3・4	2	2		
海の科学	1・2・3・4	2	2		
メディアの科学	1・2・3・4	2	2		
ロボットの科学技術	1・2・3・4	2	2		
法と科学技術	1・2・3・4	2	2		
技術者倫理	3前	2	2		
余暇と健康 I	1・2・3・4	2	2		
余暇と健康 II	1・2・3・4	2	2		
グローバル共創プログラム	1・2・3・4	※	※		
オープン共創プログラム	1・2・3・4	※	※		
コミュニケーション I	1前	3			
コミュニケーション II	1後	3			
コミュニケーション III	2前	3			
コミュニケーション IV	2後	3			
学部共通科目群	情報機器概論	1前	2		9.4 単位以上 (必 修科目の 8.5 単 位を含む。) を修 得すること。 なお、選択科目に ついては、1.0 単 位まで、他学科の 専門科目または単 位互換協定に基づ く他の大学等もし くは高等専門学校 の開講科目により 修得した単位を算 入することができる。
	線形代数 I	1前	2		
	解析学 I	1前	2		
	数学総合演習 I	1前	1		
	情報表現入門	1前	2		
	科学技術リテラシ	1前	2		
	スタディスキル	1前	1		
	物理学入門	1前	2		
	モデリング入門	1前	2		
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム I	1前	1		
	線形代数 II	1後	2		
	解析学 II	1後	2		
	数学総合演習 II	1後	1		
	情報数学	1後	2		
	情報表現基礎 I	1後	2		
	プログラミング基礎	1後	2		
	システム情報科学概論	1後	1		
	電子工学基礎	1後	2		
	データサイエンス入門	1後	2		
	ブレインサイエンス	1後	2		
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム II	1後	1		
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム III	2前	1		
	アルゴリズムとデータ構造	2前	2		
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム IV	2後	1		
	企業実習	3前	2		
	データの可視化	3後	2		
	システム情報科学実習	3	4		
卒業研究	4	10			
学科専門科目群	情報マネジメント論	2前	2	2	
	情報処理演習 I	2前	2	2	
	センサ工学	2後	2	2	
	ハードウェア設計	2後	2	2	
	情報処理演習 II	2後	2	2	
	人工知能基礎	2後	2	2	
	認知心理学	2後	2	2	
	認知心理学演習	2後	2	2	
	システム管理方法論	3前	2	2	
	ソフトウェア設計論	3前	2	2	
	ヒューマンインタフェース	3前	2	2	
	画像認識	3前	2	2	
	情報ネットワーク	3前	2	2	
	フィールドワーク論	3後	2	2	
	インタラクティブシステム	3後	2	2	
コンピュータグラフィックス	3後	2	2		
ネットワークセキュリティ	3後	2	2		
音声音楽処理	3後	2	2		
コース専門科目群	ハードウェア基礎	2前	2	2	
	応用数学 I	2前	2	2	
	応用数学 II	2前	2	2	
	確率・統計学	2前	2	2	
	形式言語とオートマトン	2後	2	2	
	オペレーションズリサーチ	2後	2	2	
	システム工学	2後	2	2	
	ソフトウェア工学	2後	2	2	
	データベース工学	2後	2	2	
	電気回路	2後	2	2	
	オペレーティングシステム	3前	2	2	
	ネットワーク通信理論	3前	2	2	
	データサイエンス演習	3前	2	2	
	UCD実践	3前	2	2	
	システムプログラミング	3後	1	2	
人工知能とメディア	3後	2	1		
並列分散処理	3後	2			
プロジェクトマネジメント	3後	2			
モデル化と要求開発	3後	2			
ITアーキテクチャ概論	4前	2			
ソフトウェアプロセスと品質	4前	2			

〔授業科目の概要〕

3 情報アーキテクチャ学科情報デザインコース

区分	授業科目の名称	配当年次	単位数		備考
			必修	選択	
教養基礎科目群	発達と学習	1・2・3・4	2	2	「人間の形成」, 「社会への参加」, および「科学技術 と環境の理解」に 区分した科目につ いて各区分ごとに 各4単位以上、計 24単位以上を修 得すること。 なお、単位互換協 定に基づく他の大 学等または高等専 門学校の開講科目 により修得した単 位を算入すること ができる。  ※の単位数につい ては、1単位また は2単位とする。
	認知科学	1・2・3・4	2	2	
	人間の形成	1・2・3・4	2	2	
	人類文明の興亡史	1・2・3・4	2	2	
	コミュニケーション論	1・2・3・4	2	2	
	コンピュータと教育	1・2・3・4	2	2	
	情報メディア社会論	1・2・3・4	2	2	
	現代デザイン論	1・2・3・4	2	2	
	芸術論	1・2・3・4	2	2	
	科学技術コミュニケーション入門	1・2・3・4	2	2	
	起業家としての自立	1・2・3・4	2	2	
	情報産業論	1・2・3・4	2	2	
	社会と経済の把握	1・2・3・4	2	2	
	言語と社会	1・2・3・4	2	2	
	環境と産業	1・2・3・4	2	2	
	地域と社会	1・2・3・4	2	2	
	社会思想の歩み	1・2・3・4	2	2	
	女性と社会	1・2・3・4	2	2	
	心理学	1・2・3・4	2	2	
	科学史・科学哲学	1・2・3・4	2	2	
物質の科学	1・2・3・4	2	2		
現代の科学	1・2・3・4	2	2		
人体生理学	1・2・3・4	2	2		
海の科学	1・2・3・4	2	2		
メディアの科学	1・2・3・4	2	2		
ロボットの科学技術	1・2・3・4	2	2		
法と科学技術	1・2・3・4	2	2		
技術者倫理	3前	2	2		
余暇と健康Ⅰ	1・2・3・4	2	2		
余暇と健康Ⅱ	1・2・3・4	2	2		
グローバル共創プログラム	1・2・3・4	※	※		
オープン共創プログラム	1・2・3・4	※	※		
コミュニケーションⅠ	1前	3	3		
コミュニケーションⅡ	1後	3	3		
コミュニケーションⅢ	2前	3	3		
コミュニケーションⅣ	2後	3	3		
専門科目群	情報機器概論	1前	2	2	9.4単位以上(必 修科目の7.6単 位を含む。)を修 得すること。 なお、選択科目に ついては、1.0単 位まで、他学科の 専門科目または単 位互換協定に基づ くは高等専門学校 の開講科目により 修得した単位を算 入することができる。
	線形代数Ⅰ	1前	2	2	
	解析学Ⅰ	1前	2	2	
	数学総合演習Ⅰ	1前	1	1	
	情報表現入門	1前	2	2	
	科学技術リテラシ	1前	2	2	
	スタディスキル	1前	1	1	
	物理学入門	1前	2	2	
	モデリング入門	1前	2	2	
	バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅠ	1前	1	1	
	線形代数Ⅱ	1後	2	2	
	解析学Ⅱ	1後	2	2	
	数学総合演習Ⅱ	1後	1	1	
	情報数学	1後	2	2	
	情報表現基礎Ⅰ	1後	2	2	
	プログラミング基礎	1後	2	2	
	システム情報科学概論	1後	1	1	
	電子工学基礎	1後	2	2	
	データサイエンス入門	1後	2	2	
	ブレインサイエンス	1後	2	2	
バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅡ	1後	1	1		
バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅢ	2前	1	1		
アルゴリズムとデータ構造	2前	2	2		
バーチャル・イングリッシュ・プログラムⅣ	2後	1	1		
企業実習	3前	2	2		
データの可視化	3後	2	2		
システム情報科学実習	3	4	4		
卒業研究	4	10	10		
学科専門科目群	情報マネジメント論	2前	2	2	
	情報処理演習Ⅰ	2前	2	2	
	センサ工学	2後	2	2	
	ハードウェア設計	2後	2	2	
	情報処理演習Ⅱ	2後	2	2	
	人工知能基礎	2後	2	2	
	認知心理学	2後	2	2	
	認知心理学演習	2後	2	2	
	システム管理方法論	3前	2	2	
	ソフトウェア設計論	3前	2	2	
ヒューマンインタフェース	3前	2	2		
画像認識	3前	2	2		
情報ネットワーク	3前	2	2		
フィールドワーク論	3後	2	2		
インタラクティブシステム	3後	2	2		
コンピュータグラフィックス	3後	2	2		
ネットワークセキュリティ	3後	2	2		
音声音楽処理	3後	2	2		
コース専門科目群	ハードウェア基礎	2前	2	2	
	応用数学Ⅰ	2前	2	2	
	確率・統計学	2前	2	2	
	情報デザインⅠ	2前	2	2	
	情報デザイン演習Ⅰ	2前	2	2	
	情報表現基礎Ⅱ	2前	2	2	
	情報表現基礎演習Ⅱ	2前	2	2	
	ソフトウェア工学	2後	2	2	
	データベース工学	2後	2	2	
	形式言語とオートマトン	2後	2	2	
情報デザインⅡ	2後	2	2		
情報デザイン演習Ⅱ	2後	2	2		
情報表現基礎Ⅲ	2後	2	2		
情報表現基礎演習Ⅲ	2後	2	2		
数理解最適化	3前	2	2		
オペレーティングシステム	3前	2	2		
ヒューマンインタフェース演習	3前	2	2		
実験・調査データ解析	3前	2	2		
知覚システム論	3前	2	2		
プロジェクトマネジメント	3後	2	2		
ユーザ・センタード・デザイン	3後	2	2		
ユーザ・センタード・デザイン演習	3後	2	2		
情報デザイン特論	4前	2	2		

(授業科目の概要)

4 複雑系知能学科複雑系コース

区分	授業科目の名称	配当年次	単位数		備考	
			必修	選択		
授業科目の概要	教養基礎科目群	発達と学習	1・2・3・4	2		
		認知科学	1・2・3・4	2		
		人間の形成	1・2・3・4	2		
		人間の形成	人類文明の興亡史	1・2・3・4	2	
			コミュニケーション論	1・2・3・4	2	
			コンピュータと教育	1・2・3・4	2	
			情報メディア社会論	1・2・3・4	2	
			現代デザイン論	1・2・3・4	2	
			芸術論	1・2・3・4	2	
			科学技術コミュニケーション入門	1・2・3・4	2	
			起業家としての自立	1・2・3・4	2	
			情報産業論	1・2・3・4	2	
			社会への参加	1・2・3・4	2	
		社会への参加	社会と経済の把握	1・2・3・4	2	
			言語と社会	1・2・3・4	2	
			環境と産業	1・2・3・4	2	
			地域と社会	1・2・3・4	2	
			社会思想の歩み	1・2・3・4	2	
			女性と社会	1・2・3・4	2	
			心理学	1・2・3・4	2	
			科学史・科学哲学	1・2・3・4	2	
			物質の科学	1・2・3・4	2	
			現代の科学	1・2・3・4	2	
		科学技術と環境の理解	人体生理学	1・2・3・4	2	
			海の科学	1・2・3・4	2	
			メディアの科学	1・2・3・4	2	
			ロボットの科学技術	1・2・3・4	2	
			法と科学技術	1・2・3・4	2	
			技術者倫理	3前	2	
			余暇と健康 I	1・2・3・4	2	
			余暇と健康 II	1・2・3・4	2	
			グローバル共創プログラム	1・2・3・4	※	
			オープン共創プログラム	1・2・3・4	※	
シグマ1科目群	コミュニケーション I	1前	3			
	コミュニケーション II	1後	3			
	コミュニケーション III	2前	3			
	コミュニケーション IV	2後	3			
専門科目群	学部共通科目群	情報機器概論	1前	2		
		線形代数学 I	1前	2		
		解析学 I	1前	2		
		数学総合演習 I	1前	1		
		情報表現入門	1前	2		
		科学技術リテラシ	1前	2		
		スタディスキル	1前	1		
		物理学入門	1前	2		
		モデリング入門	1前	2		
		バーチャル・イングリッシュ・プログラム I	1前	1		
		線形代数学 II	1後	2		
		解析学 II	1後	2		
		数学総合演習 II	1後	1		
		情報数学	1後	2		
		情報表現基礎 I	1後	2		
		プログラミング基礎	1後	2		
		システム情報科学概論	1後	1		
		電子工学基礎	1後	2		
		データサイエンス入門	1後	2		
		ブレインサイエンス	1後	2		
		バーチャル・イングリッシュ・プログラム II	1後	1		
		バーチャル・イングリッシュ・プログラム III	2前	1		
		アルゴリズムとデータ構造	2前	2		
		バーチャル・イングリッシュ・プログラム IV	2後	1		
		企業実習	3前	2		
		データの可視化	3後	2		
		システム情報科学実習	3	4		
卒業研究	4	10				
学修専門科目群	ハードウェア基礎	2前	2			
	形式言語とオートマトン	2前	2			
	パターン認識	3前	2			
	ニューロンコンピューティング	3後	2			
	システム数学基礎	2前	2			
	確率論	2前	2			
	生物物理の基礎	2前	2			
	力学基礎	2前	2			
	システムと微分方程式	2後	2			
	情報処理演習 I	2後	(2)			
複雑系科学実験	2後	(2)				
システム数学応用	2後	2				
情報理論	2後	2				
経済システム入門	2後	2				
暗号とセキュリティ	2後	2				
人工知能基礎	2後	2				
生命情報学	2後	2				
力学応用	2後	2				
機械学習 I	2後	2				
オペレーティングシステム	3前	2				
カオス・フラクタル I	3前	2				
ゲーム理論	3前	2				
システムと微分方程式続論	3前	2				
情報ネットワーク	3前	2				
信号処理基礎	3前	2				
数値解析	3前	2				
生命科学と複雑系	3前	2				
数理最適化	3前	2				
機械学習 II	3前	2				
データサイエンス基礎	3前	2				
カオス・フラクタル II	3後	2				
データベース工学	3後	2				
情報処理演習 II	3後	2				
信号処理応用	3後	2				
複雑系科学演習	3後	2				
データサイエンス応用	3後	2				
数理モデリング	3後	2				
画像工学	4前	2				
経済学特論	4前	2				

( ) を付したコース専門科目群中の「情報処理演習 I」と「複雑系科学実験」については、2単位以上を修得すること。

94単位以上(必修科目の64単位を含む。)を修得すること。なお、選択科目については、10単位まで、他学科の専門科目または単位互換協定に基づく他の大学等もしくは高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。

「人間の形成」, 「社会への参加」および「科学技術と環境の理解」に区分した科目について各区分ごとに各4単位以上、計24単位以上を修得すること。なお、単位互換協定に基づく他の大学等または高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。

※の単位数については、1単位または2単位とする。

5 複雑系知能学科知能システムコース

区分	授業科目の名称	配当年次	単位数		備考	
			必修	選択		
教養基礎科目群	発達と学習	1・2・3・4		2		
	認知科学	1・2・3・4		2		
	人間文明の興亡史	1・2・3・4		2		
	人間の形成	コミュニケーション論	1・2・3・4		2	「人間の形成」、 「社会への参加」および 「科学技術と環境の理解」に区分した科目について各区分ごとに各4単位以上を修得すること。 なお、単位互換協定に基づく他の大学等または高等専門学校の開講科目により修得した単位を算入することができる。
		コンピュータと教育	1・2・3・4		2	
		情報メディア社会論	1・2・3・4		2	
		現代デザイン論	1・2・3・4		2	
		芸術論	1・2・3・4		2	
		科学技術コミュニケーション入門	1・2・3・4		2	
		起業家としての自立	1・2・3・4		2	
		情報産業論	1・2・3・4		2	
		社会と経済の把握	1・2・3・4		2	
		言語と社会	1・2・3・4		2	
	社会への参加	環境と産業	1・2・3・4		2	
		地域と社会	1・2・3・4		2	
		社会思想の歩み	1・2・3・4		2	
		女性と社会	1・2・3・4		2	
		心理学	1・2・3・4		2	
		科学史・科学哲学	1・2・3・4		2	
		物質の科学	1・2・3・4		2	
		現代の科学	1・2・3・4		2	
		人体生理学	1・2・3・4		2	
		海の科学	1・2・3・4		2	
	科学技術と環境	メディアの科学	1・2・3・4		2	
		ロボットの科学技術	1・2・3・4		2	
		法と科学技術	1・2・3・4		2	
		技術者倫理	3前	2		
		余暇と健康 I	1・2・3・4		2	
		余暇と健康 II	1・2・3・4		2	
		グローバル共創プログラム	1・2・3・4		※	
		オープン共創プログラム	1・2・3・4		※	
		シケコ				
		シケコ				
シケコ	コミュニケーション I	1前	3			
	コミュニケーション II	1後	3			
	コミュニケーション III	2前	3			
	コミュニケーション IV	2後	3			
学部共通科目群	情報機器概論	1前	2		9 4 単位以上 (必修科目の 7 2 単位を含む。 ) を修得すること。 なお、選択科目については、1 0 単位まで、他 学科の専門科目 または単位互換 協定に基づく他 の大学等もしくは 高等専門学校の 開講科目により 修得した単位を 算入することが できる。	
	線形代数学 I	1前	2			
	解析学 I	1前	2			
	数学総合演習 I	1前	1			
	情報表現入門	1前	2			
	科学技術リテラシ	1前	2			
	スタディスキル	1前	1			
	物理学入門	1前	2			
	モデリング入門	1前	2			
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム I	1前	1			
	線形代数学 II	1後	2			
	解析学 II	1後	2			
	数学総合演習 II	1後	1			
	情報数学	1後	2			
	情報表現基礎 I	1後	2			
	プログラミング基礎	1後	2			
	システム情報科学概論	1後	1			
	電子工学基礎	1後	2			
	データサイエンス入門	1後	2			
	ブレインサイエンス	1後	2			
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム II	1後	1			
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム III	2前	1			
	アルゴリズムとデータ構造	2前	2			
	バーチャル・イングリッシュ・プログラム IV	2後	1			
	企業実習	3前	2			
	データの可視化	3後	2			
	システム情報科学実習	3	4			
	卒業研究	4	10			
	学科専門科目群	ハードウェア基礎	2前	2		
		形式言語とオートマトン	2後	2		
パターン認識		3前	2			
ニューロコンピュータティング		3後	2			
コース専門科目群	応用数学 I	2前	2			
	応用数学 II	2前	2			
	確率・統計学	2前	2			
	情報処理演習 I	2前	2			
	人工知能基礎	2前	2			
	AI プログラミング I	2後	2			
	センサ工学	2後	2			
	ソフトウェア工学	2後	2			
	データベース工学	2後	2			
	ハードウェア設計	2後	2			
	情報処理演習 II	2後	2			
	電気回路	2後	2			
	認知心理学	2後	2			
	認知心理学演習	2後	2			
	微分方程式	2後	2			
	人工知能統論	2後	2			
	AI プログラミング II	3前	2			
	オペレーティングシステム	3前	2			
	ヒューマンインタフェース	3前	2			
	画像工学	3前	2			
	自律システム	3前	2			
	情報ネットワーク	3前	2			
	制御理論	3前	2			
	認知システム論	3前	2			
インタラクティブシステム	3後	2				
コンピュータグラフィックス	3後	2				
ロボティクス	3後	2				
音声音楽処理	3後	2				
人工知能とメディア	3後	2				
分散協調システム	3後	2				

(授業科目の概要)

(専門科目群)