

ゲーム木探索演習問題 2

以下の各 AND-OR 木のノード a に 枝刈り法を適用した場合， カットもしくは カットにより刈り取られるノードをアルゴリズムの過程にそって順に左から右へ並べなさい．また， 枝刈りのアルゴリズムが終了したときにノード a に付与されている値を求めなさい．

(注:以下の図で，長方形で囲まれたノードは最大化ノードを，また，楕円形で囲まれたノードは最小化ノードを意味する．さらに，葉(末端)ノードに付けられた値はそのノードの評価関数の値とする．ただし，評価関数の値は最初からノードに割り当てられているのではなく， 枝刈リアルゴリズムでノードの値を求めにいったときに初めて与えられるものとする．)

