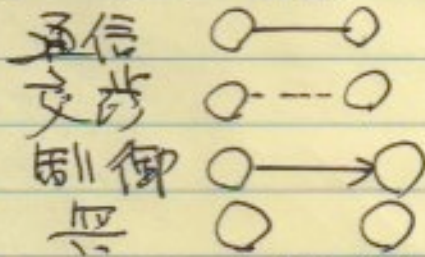


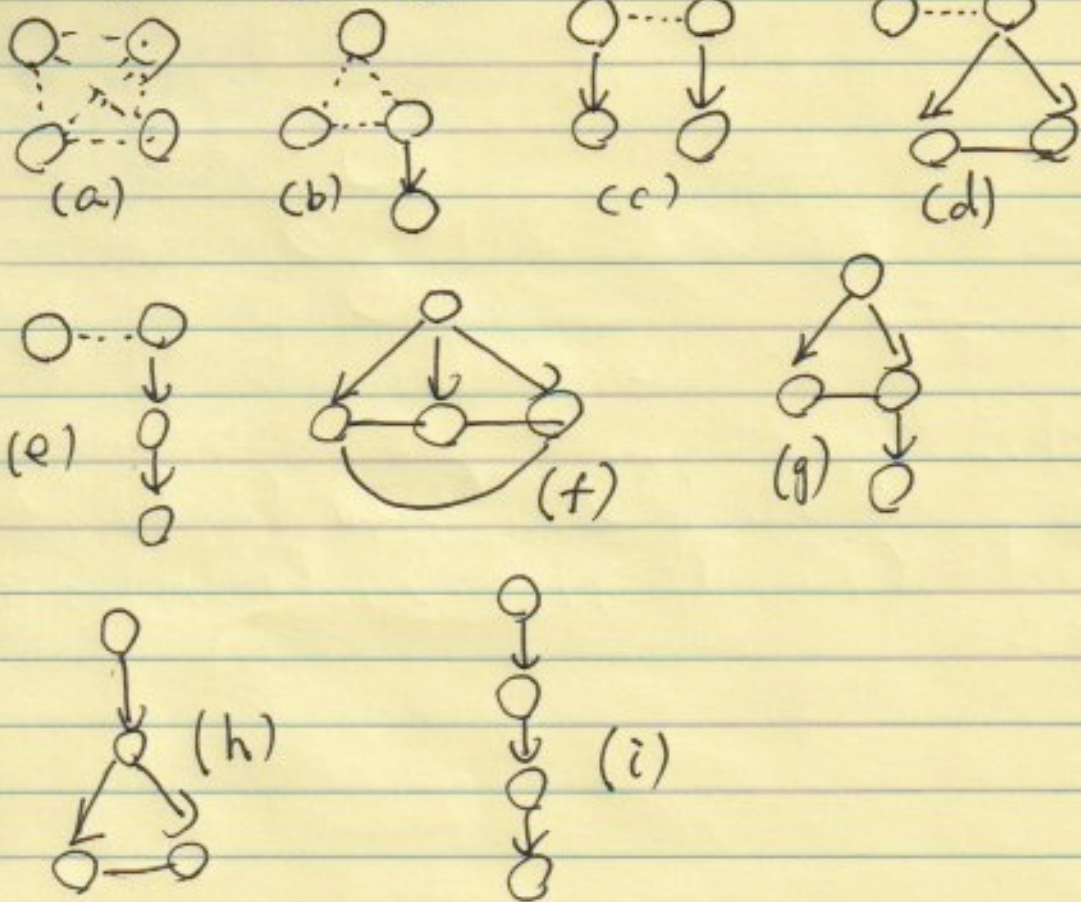
DCS Schwere

1/

② 2エージェント間の関係



③ 4エージェント組織

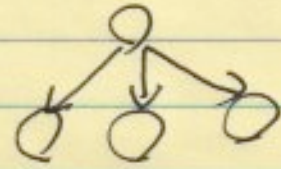
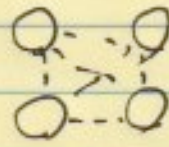
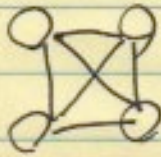
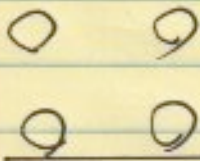


自律

通信

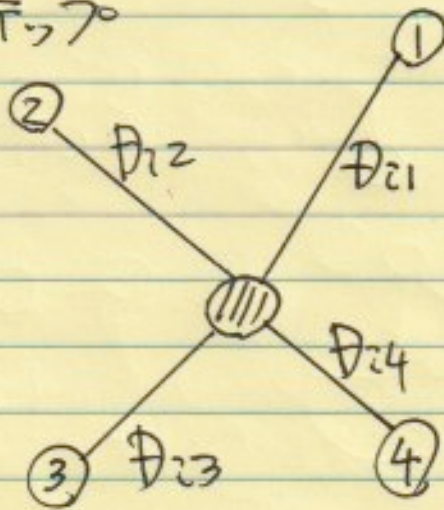
交渉

制御



キューリストの効率

ステップ



トータルキューリストのコスト

$$T = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^4 D_{ij}$$

正規化キューリストのコスト N

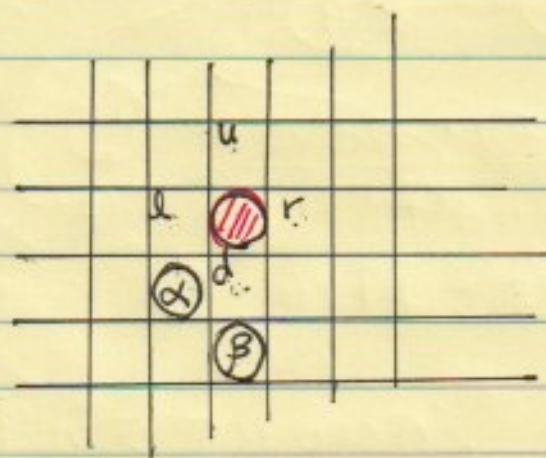
$$N = \frac{T}{\sum_{j=1}^4 D_{ij}}$$

キューリストの効率 E

$$E = \frac{1}{N}$$

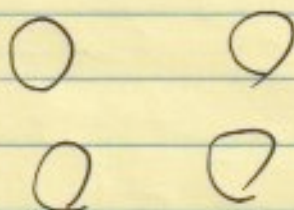
Round	1	2	3	4	5	6	7	8
player 1	C	C	D 5	C 0	D 5	C	D	
player 2	C	C	C 0	D 5	C 0	D	C	
	3	3						

$\xrightarrow{\text{平均 } 2.5}$



$$\alpha = (d:1), (\boxed{l:1}), (u:3), (r:3)$$

$$\beta = (\boxed{d:1}), (\boxed{\cancel{l:3}}), (r:3), (u:5)$$



$$4C_2 = \frac{4!}{2!2!} = 6$$

$$4^4C_2 = 4^6$$

$$= 16 \times 16 \times 16 = 4096$$