No. 5 ITグループ ビジネス·ゲームの開発を通したビジネス·モデルと企業情報システムの学習 川越敏司 宮西洋太郎 迎山和司

# 受発注業務システムの構築

# 阿部倫久 新井大輔 小川恭平 鎌田祥宏 澤谷一志 栃丸知之 中西功 山口健人

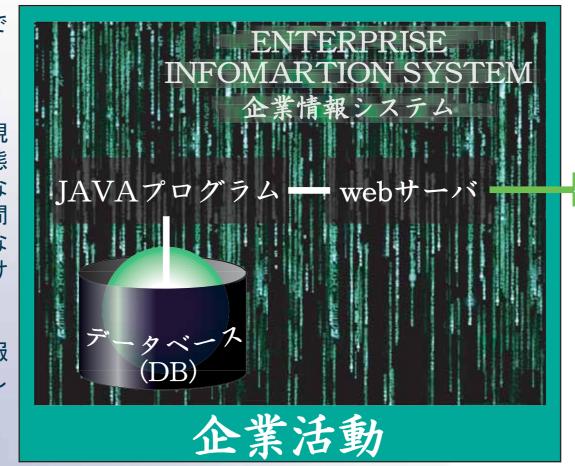
Norihisa Abe Daisuke Arai Kyohei Ogawa Yoshihiro Kamada Hitoshi Sawaya Tomoyuki Tochimaru Ko Nakanishi Takehito Yamaguchi

### Outline

企業情報システムとは、企業のビジネスの諸活動を支えている情報システムのことで ある。

ビジネスとは、商品を受発注したり、販売したりして利益を発生させることである。 その実践方法はインターネットの普及により、数多くの種類の形態が考案され、実現 されてきた。 e-Businessや、 e-Commerceなどがあげられる。 しかしいずれの形態 においても、仕入れがあり、販売があり、それから利益があるという点では変わりな い。このビジネスの諸活動を支えているのが企業情報システムである。異なる企業間 で一体どのように情報のやりとりが行なわれているのか? 顧客データや商品管理な ど、どのように行なっているのか? このような疑問がこのプロジェクトのきっかけ であった。

そこで我々は、このシステム間での情報のやり取りを理解し、そのモデルである情報 システムの基本部分を構築した。インターネットでのデータのやり取りに最も適し ているXMLを学び、JAVAでブラウザを表示するためのプログラムや、サーバ内のデー タベースへデータを挿入するプログラムを作成した。





An enterprise information system is an information system supporting the business activities in an enterprise.

The examples of business activities are accepting orders, placing orders, buying goods, and selling goods in order to yield profits. According to the wide spread of Internet, many kinds of business formation among companies have been invented and realized. For examples, e-Business and e-Commerce. However, no matter which formation they take, there are common features in business processes, i.e. There is ordering activity, there is sales activity, and there are profits yielded in business process. The enterprise information system supports various activities in business processes. How do they perform the EDI (Electronic Data Interchange) among different companies? How do they perform SCM (Supply Chain Management), CRM (Customer Relationship Management), or PDM (Product Data Management)? Those questions drove us into this project.

Then, we have studied the information exchange between companies. And we have built a basic model of the information system. We have focused to XML which is widely accepted as the most suitable method for exchange of data in the Internet, and we have studied JAVA language. Finally, we have made a program for displaying a browser in JAVA and a program that updates data in the database in a server.

## システム System

工場側(サーバ)の見解

The view by factory ( server side )

1. 受注処理。 これはクライアント側での工程3~5と同じ。 Accepting order. This is the same as the process 3 to 5 by the side of a client.

2. 在庫管理(図:在庫管理画面) Stock management



3. マスター(商品情報、取引先情報など)の管理 (図:マスター画面) Management of masters



クライアント 工場 サーバ HTML (Red Hat Linux7.3) Tomcat JSP Servlet Java (MySQL)

#### その他の機能として・・・ As other functions • • •

1. どの商品を扱っているのかという商品一覧を見る事 ができる。JavaBeanでデータベースにアクセスして ブラウザで表示させる。

You can see goods list which goods to treat. It display by the browser.

2. 今までにどの商品を何個発注したかの記録表示でき る。JavaBeanでデータベースにアクセスして、ブラ ウザで表示させる。 You can see order archive.

It display by the browser.

#### 顧客側(クライアント)の見解 The view by customer ( client side )

1. 発注する(図:発注画面) How to order 発注数 数量を変更 指定して削除 全て削除 発注を実行 ここには保存内容や、過去の発注状況の一覧が表示されます。

2. 発注確認(図:発注後画面)

	商品の発注	
商品名		
内容を更新数量を変更	指定して削除全て削除	<b>第一</b> 発注を実行
	保存内容	
商品コード	商品名	数量
0	Coca-Cola(350ml 缶)	100

- 文仕される Accept an order
- 4. データベースに発注情報を挿入する Order information is inserted in a database.
- 5. データベース内で発注内容が処理される The order date is processed within a database.
- 6. 発注完了(図:発注完了画面)

The completion of order

