

# UI仕様書に基づくソフトウェア開発とその効果

Software Development Based on User Interface Specifications and its Effectiveness

氏名 Group A: 藤 肥 傑 ( Suguru Fujigoe), 臼 井 智 張 (Tomoharu Usui), 十 倉 宏 介 (Kosuke Tokura), 林 佳 典 (Yoshifumi Hayashi), 高 野 育 巳 (Ikumi Takano)  
Name Group B: 坂 田 真 幸 (Masayuki Sakata), 片 山 達 朗 (Tatsuro Katayama), 斎 藤 大 幹 (Daiki Saito), 金 子 希 (Nozomi Kaneko), 四 ッ 柳 健 太 (Kenta Yotsuyanagi)  
Group C: 太 田 久 貴 (Hisaki Ohta), 牧 野 裕 介 (Yusuke Makino), 板 山 佳 正 (Yoshimasa Itayama), 瀬 尾 昂 弘 (Akihiro Seo), 成 瀬 俊 (Shun Naruse)

## 目標 Purpose

~~従来のソフト開発~~  
~~Established software development method~~

要求定義  
Requirement phase & 設計  
Design phase

～依頼者のソフトの要求を定義し、設計  
-Define requirement of client, and Design.

実装  
Implementation phase & テスト  
Testing

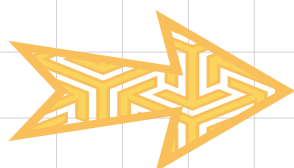
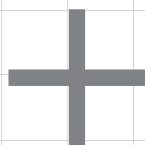
～テストまで行い、要求を満たすものを開発  
-Test at the end,  
develop system fitted a requirement.

~~キーポイント~~  
~~Key Point~~

ユーザを優先に考え開発  
Develop for Users.

UI仕様書  
UI documentation

XP(エクストリーム  
プログラミング)  
eXtreme Programming



どんな効果が得られるのか!?  
What effect can we achieve!?

## 開発 Development

実用されるソフトシステムを開発

Develop software systems was putted to practical use.

UI 仕様書を用いて開発

情報  
アーキテクチャ演習 I  
演習支援システム

Course support

パチンコひまわり  
アミューズメント  
ホールシステム

Himawari

XP を用いて開発

野外劇  
オンラインチケット  
予約・管理システム

Yagaigeki

スムーズな開発が可能

-Smooth development

コミュニケーションの向上

-Advance Communication

開発の幅が広がる

-Open up view of development