

モバイル環境におけるWEBアプリケーションの開発

Development of WEB application in mobile environment

氏名

Group A

近藤弘康

吉田真将

石山慎

大都宣弥

佐々木準人

鈴木道雄

長江郁美

葉柴直人

吉富基

Hiroyasu Kondo

Masanobu Yoshida

Makoto Ishiyama

Nobuya Outu

Hayato Sasaki

Michio Suzuki

Ikumi Nagae

Naoto Hashiba

Motoi Yoshitomi

Name

Group B

中島健吾

秋山暁彦

後藤里佳

島田尚弥

末松裕司

清野摩耶

藤田崇

藤原大輔

横山孝太

渡辺雅人

Kengo Nakajima

Toshihiro Akiyama

Rika Goto

Naoya Shimada

Yuuji Suematu

Maya Seino

Takashi Fujita

Daisuke Fujiwara

Kota Yokoyama

Masato Watanabe

概要 Abstract

現在、日本の携帯電話会社は大きく3つに分かれ、それぞれの会社ごとの差が生じ、時に使いにくさを生み出している。そこで、私たちのプロジェクトでは、携帯電話に内蔵されているアプリケーション機能に着目し開発を行う。開発に当たっては民間企業と協力し、携帯電話会社間にある、キャリア差・機種差を無くすことによって、今までの携帯アプリにない、使いやすさを見いだしていく。

Now, Cellular phone companies of Japan are divided into three, those companies have the difference in a technical, and by the way these difference are caused the difficulty of using. Our project is view of the mobile application function built in the cellular phone. Development of a mobile application is cooperates with private enterprises, lost carrier and model difference between these companies, found out useful application until now mobile application.

システム説明 System explanation

従来の携帯の問題点

Conventional problems of mobile phone

今までの携帯アプリケーションは、機種や環境に差があった。

機種の差から使い方がわからない



携帯会社が異なると共通して使えるアプリケーションがない

私たちが目指すもの

Our purpose

私たちは今までにない携帯アプリの実現を目指す。下記の3つを目的とし開発を行った。

1. キャリア差をなくす

Losing the carrier difference

2. 使いやすさ

Useful Mobile Application

3. どこでも気楽に

Useful Mobile Application

開発した2つのアプリケーション

Two application which we developed

民間企業の協力のもと、DoCoMoまたはauどちらの携帯でも使える2つのアプリケーションを開発した。それに伴い、プロジェクトも二つのグループに分かれて実装を行った。



PersoMa



GPSを利用した地図表示、チャット機能を備えたモバイルアプリケーション

The mobile application comprising chat capability and taking the map indication which used GPS

真ノ助



サーバを活用して、スケジュールを管理するオンラインアプリケーション

An online application utilizes a server and manages a schedule

活動内容 Actibity



プログラミング Programing

各グループで以下の3つに分班して作業を行った。
Each group was divided into 3.

Java班

DoCoMo用のアプリケーション作成言語。Java eclipsを使い、プログラミングを行った。

BREW班

au用のアプリケーション作成言語。Visual C++を使い、プログラミングを行った。

サーバ班

PHP、SQLの設定及び、Java、BREWとの結合を行った。



スケジュール Schedule

前期

- ☐ブレインストーミング Brain Storming
- ☐アイディアシート作成 Creating Idea Sheet
- ☐テーマ決定 『PersoMa』『真ノ助』
- ☐サービス仕様書、詳細仕様書作成
Creating Software Service Specification and Software Detail Specification

後期

- ☐技術習得 Studying Technically
- ☐アカデミックフォーラムで発表
Exhibition in Hakodate Academic Forum
- ☐結合 Combination
- ☐マニュアル、レジュメ作成
Creating the manual and summary