

コネクト・ユーザビリティラボ予約システム

Connect-Usability Lab Reservation System

Group A: 石本信一郎
Shinichiro Ishimoto

川合拓央
Hiroo Kawai

小山まどか
Madoka Koyama

常盤悠樹
Yuki Tokiwa

中川万由美
Mayumi Nakagawa

概要

Abstract

株式会社コネクトテクノロジーズ様からコネクト・ユーザビリティラボの施設予約システム依頼を受け、開発を開始した。本システムはユーザーシステム(一般ユーザー)と管理者システム(システム管理者)の二種に分類した。

要求定義

- 予約の手段としてWebページを用いる
- 予約管理は三ヶ月先までとする
- 予約の変更削除は、予約日の一週間前までとする
- 予約を行う時間帯は午前、午後、一日の三種類とする



システム仕様

ユーザーシステム

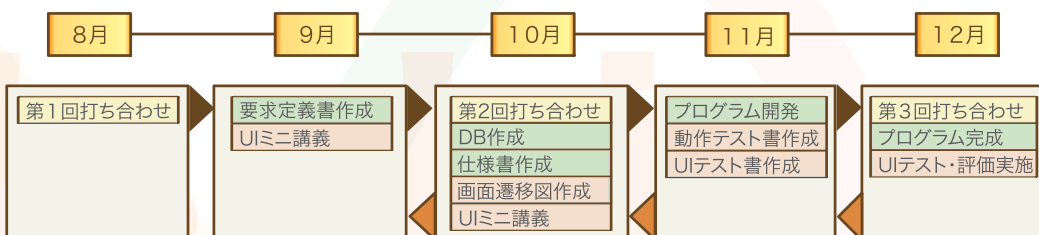
- ユーザー登録、施設予約状況の確認
- 施設予約、予約削除

管理者システム

- 全予約の確認・登録、制限無しの予約削除
- ユーザー情報変更、臨時休日設定

開発の流れ

Development



UIテスト・評価の様子

システム紹介

System Introduction

ユーザーシステム



はじめて利用するユーザーにも使いやすいログインシステム。



カレンダーによって予約状況が一目で分かるユーザー画面。

管理者システム



予約状況や予約の詳細情報が一目で分かる管理者画面。



現在の予約状況を見つつ、休日設定が行える休日設定画面。

まとめ

Summary

UI設計

今まで講義を通して学んだ知識を使ってUI設計を行った。しかし実際には、UI評価をしたことで我々開発側の認識と、ユーザー側の認識の違いを実感する事が出来た。

システム開発

従来のウォーターフォールとは異なり、必要に応じて各工程を前後するようにした。それにより顧客の要望を積極的に取り入れ柔軟な開発を行う事が可能となった。

コミュニケーション

顧客が望んでいる曖昧な要求を具体的な形として聞き出す事の難しさを実感した。
また、グループ内での情報共有をはかる事によって開発をスムーズに進める事が出来た。