

『使い物になる』ソフトウェアの開発

Developing "Usable" Software

氏名

name

GroupA: 石本信一朗 (Shinichiro Ishimoto)	川合拓央 (Hiro Kawai)	常盤悠樹 (Yuki Tokiwa)	小山まどか (Madoka Koyama)	中川万由美 (Mayumi Nakagawa)
GroupB: 田村幸之介 (Konosuke Tamura)	岡山明弘 (Akhihiro Okayama)	高野愛美 (Manami Takano)	佐藤里佳 (Rika Sato)	佐渡由美子 (Yumiko Sado)
GroupC: 中塚洋大 (Youdai Nakatsuka)	石倉一人 (Kazuto Ishikura)	菅原悠助 (Yusuke Sugawara)	川原田圭太 (Keita Kawaharada)	齊藤大輔 (Daisuke Saito)

概要

Outline

今日のソフトウェア開発における開発技術者は、プログラミング技術を持つだけでなく、様々なスキルを持つことが求められている。

そこで、このプロジェクトでは、ソフトウェア開発の依頼から納品までを行うことによって、「使い物になるソフトウェア開発」を行うための能力を身につける。

Software engineers today must have not only have programming skills, but also various skills. Therefore we learn how to develop "Usable Software" in this project. We develop to deliver goods.

使い物になるとは...
Usable software?

コミュニケーション
Communication

相手の気持ちを考えた
コミュニケーションをはかる
Communicating while considering.

ユーザインタフェース設計
User interface design

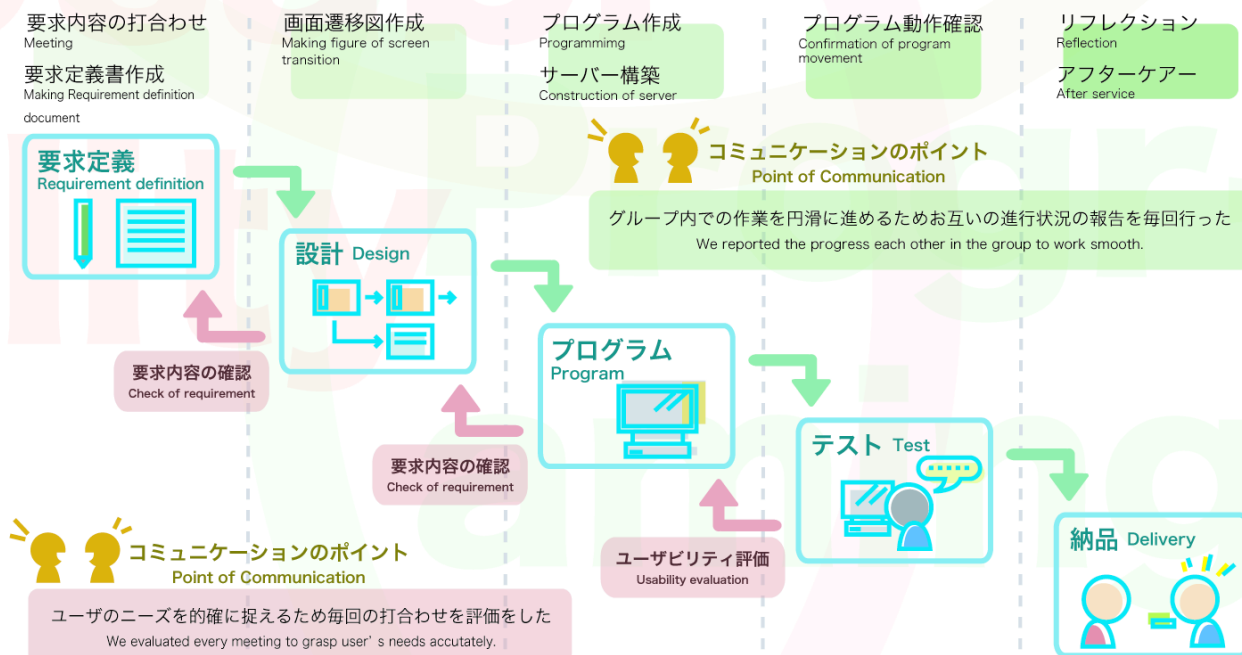
ユーザの視点からの
システム設計をする
Designing the system from the user's viewpoint.

システム設計
System design

性能の良いシステムを作る
Developing the high-performance system.

活動内容

Contents of activity



考察

Consideration

本プロジェクトでは、3つのグループに分かれ、それぞれ「コネクト・ユーザビリティラボ予約システム」「アンケート作成システム」「野外劇オンラインチケット予約システム」の開発を行った。そこで私たちは、「使い物になる」ソフトウェアになる様、システム設計だけではなく、ユーザビリティ設計とコミュニケーションにも重点を置いた。その結果、この3つの能力の重要性を学ぶことが出来た。

This project was divided into three groups and developed "Connect Usability Lab Reservation System", "Course Support System", and "Yagaigeki On-line Ticket Reservation System", respectively. In addition, we stressed on not only system design but also usability design and communication skills for "usable" software. As a result, we learned the importance of the three skills.