

テキスト

Text

●コンセプト

- ・絵でわかる
- ・動きが見える
- ・遊び感覚で学べる

ロボットの入門書

を作る！

●思案

- ・アニメーションや映像を使って動的なロボットの仕組みを表す
- ・楽しく使えそうな色や形を使う
- ・ロボットの知識を盛り込む

パソコンを使って映像を見せる

手を使って動きを感じる

FlashのWebページ

仕掛け絵本

●実現

教えた内容

◇どんなロボットがあるのか

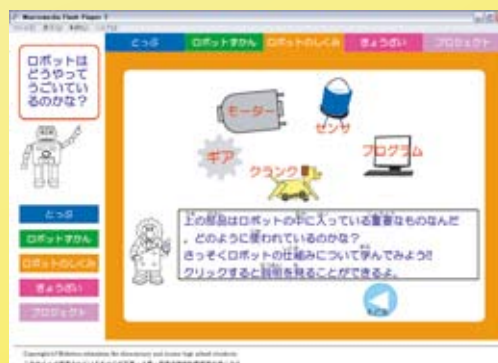


現在活躍中の
ロボットが
作られた意味と
その機能を、
画像を使って解説
各ロボットの公式
HPへのリンクあり

◇ロボットの仕組み

ロボットの構造や機能
を実現する仕組みを、
アニメーションを
使って詳しく解説

- ・ギア
- ・クランク
- ・モーター
- ・センサ
- ・プログラム



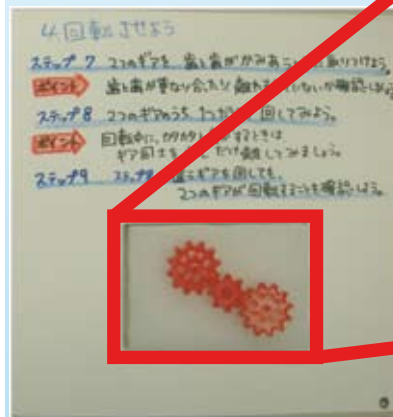
◇教材についての説明



教材の構造と機能、
新しい形の取扱説明書
として使い方を、画像
を使って詳しく解説

◇ギアの仕組み

実際の動きと働き、
回転の速度や
力のかかり方を、
自分の手で取り付けた
ギアを使って解説



ギアをステップ通りに
組み立てることで完成

◇ギアの種類

さまざまなギアと、
実際に使われている様子
を、絵を使って解説



ロボットについての基礎知識を与える！