ロボットイベント企画コンテンツ制作運営プロジェ

The Project for Planning, Contents Production and Management of Robot Event

氏名

渡辺 裕之 小杉 啓太 黒田 聖也 藤井 学 岩間 建人 室田 友輔 志水 雅俊

Name

那須 孝太 松野 浩枝 工藤 一樹 石田 優作 丸山 順平 本田 哲也

Consept

子供あるいは一般向けのロボットイベントの企画、コンテンツ制作、運営を行う Planning, Contents Production and Management of Robot events for children and general audiences.

Purpose

- ・ 対象者にロボットについて興味と知識を持ってもらいロボットのことを考えてもら Provide opportunities for participants to have INTERESTS, KNOWLEDGE and IDEAS about Robots.
- ロボットイベントを開くことで、函館地域社会に貢献するとともに、イベント開催のノウハウを学ぶ。 Contribute to Hakodate local communities through robot events
- プロジェクトを行っていく上で、我々自身もロボットについての知識を深める。 Improve our own knowledge about robots and robot technologies

Schedule

4 月 プロジェクト 始動

Project start 企画開始

Event planning start

5月 第一弾ロボットイベントの対象を小学校に決定!

First event targeted to elementary school children

教育委員会に打診する

Approach education committee

鍛神小学校訪問

Visit Tanshin elementary school

第1 弾計画 「 ロボット 体験学習 in 湯川, 鍛神」開始

Planning for "Robot Experience Learning in Yunokawa/Tanshin"

6月 湯川小学校・鍛神小学校でイベント 開催決定

Elementary school Robot event plan accepted

両学校への下見

Preparation and negotiation with school teachers

2 1 日と23 日に湯川小学校で、27 日に鍛神小学校でイベント 開催

Robot events on June 21, 23 in Yunokawa and June 27 in Tanshin successfully finished

7月 大門祭にてイベント 開催

Another event planned in Daimon Festival on July 15

8 月 高校生対象模擬授業手伝い

Support trial lesson for high school students

9 月 鍛神小学校でロボット制作教室手伝い

Support making robots lesson in elementary school 金森キッズフェスティバルで ロボットショー開催

Organize robot-show in Kanamori kids festival

10月 未来祭参加 ロボットショー開催

Organize robot-show in FUN festival

長崎屋イベント企画、交渉開始 Start planning and negotiation with Nagasakiya for robot-show in Nagasakiya

111月 未来大でロボット 作成教室手伝い Support making robots lesson in FUN

> 長崎屋でロボットショー開催 Organize robot-show in Nagasakiya

12月 教育大附属小学校で全学年対象

ロボット ショ 一開催

Organize robot-show for all students in elementary school affiliated with University of education

Discussion

多くのイベントを行うことで、イベント企画、コンテンツ制作、運営のノウハウを学ぶ ssfull in fulfilling the objectives: figure out how to planning, product contents ことが出来た

夕省点は多い]

Conclusion

プロジェクト の目的について

- 対象に興味をもってもらえた
- 自分たちの知識を深められたイベントのノウハウを学べた
 - Acquired know
- ed know-nows of Ronat event claiming management
 ショーの内容で満足してもらえた

これまでに培われたノウハウを元にイベント開催のガイドラインを作成する。 We will make guineline for management ropol event base on many experience through our project movement