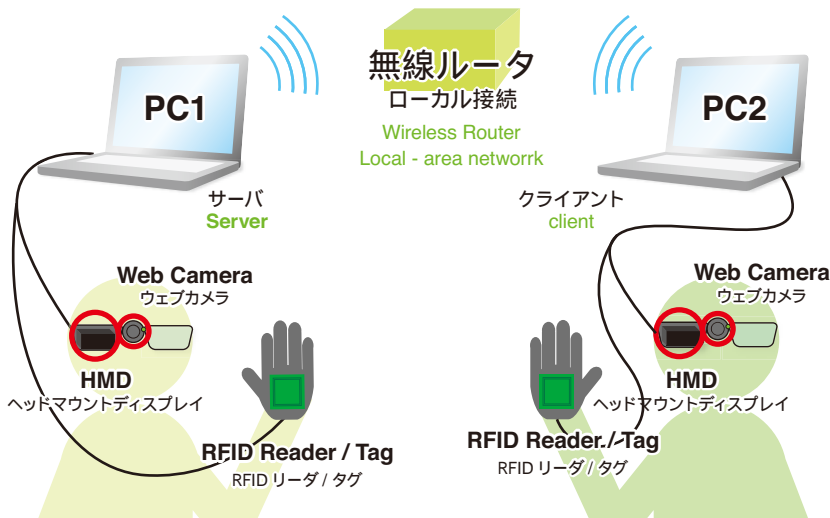


システム System

2台のPCを用意し、1台をサーバとして利用しローカル接続を行い、視覚情報の交換を行う。

Two PCs, one for a server, and another for a client. Both PCs exchange images taken from camera attached to each user with a local-area network. The image is projected on HMD attached to each user.



通常時

PC1 装着者は映像を、サーバ（自分）を経由して見る。
PC2 装着者はサーバを経由し自分の映像を見る。

握手時

お互いの手に付けた RFID が反応する。

握手後

PC1側ではクライアント側の映像を自分を經由してみる
ことが出来る。PC2側ではサーバを経由して PC2の映像を
見る事が出来る。

Normal mode / Each user sees images taken from the camera attached to that user, thus "Own View."

Shaking Hands / Triggers exchange command through RFID recognition.

Exchange Mode / A user sees the view of the partner with one in HMD screen while having real view with the other eye.

ユーザシナリオ User scenario

近距離にいる知り合いと視界を交換することにより、情報共有をスムーズにしたり、相手のことを考えた行動をとることが出来るようになる。

By exchanging views with acquaintance, the user can share information with him and act considering him.



共同注意 Joint attention

「あれ、それ」だけでは伝わりにくかったモノを、視覚を交えて明確に伝えることが出来る。

You tell see the focus of your partner view and understanding the partner's intension.



タバコ Cigarette

子供の目線にあるタバコの火に気づくことができる。

You can notice that there is fire of the cigarette in front of the child's eye.



授業 class

実際に黒板を見ていなくても、相手が見ていてくれれば、自分も見ることが出来る。

Even though you do not face a blackboard, if your partner watches the blackboard, you will be able to see it.



荷物運び Carrying Object together

相手には見えない障害物を自分の視点から相手に教えてあげることが出来る。

When you carry an object with your partner, you can understand the partners view relative to your own movement.

リフレクション Reflection

今後の展望として以下の2点が考えられる。

1. 3人以上のユーザによる、新しい形のコミュニケーションの可能性。
例えば、ユーザが全員で手をつないで輪になったときや、パーティー会場で多数のユーザと握手してまわるという状況を考える。

2. 他の感覚器官の情報を共有すること。

今回は視覚情報を共有するインタラクション装置を提案したが、今後は聴覚や触覚など他の感覚器官の情報を共有することでも相手の気持ちを考えることができるものをつくりたい。

The following two things are thought as our future works.

1. Ability of a new type of communication by more than three users.

For example, we think about some condition when all of the users hold hands in a circle, or when a user shakes hands with many other users in a party.

2. Sharing other type of perceptions information

In this presentation, we proposed a device for visual perception interaction. In the future, we want to propose an interaction devices to realize understanding between partner by sharing other perceptual information such as, auditory perception, tactile sense and so on.